

Realizar una aplicación en lenguaje C que permita almacenar tres vectores paralelos con datos acerca de figuras geométricas, cada vector contiene:

**Char TipoFigura[N];** // Solamente puede contener las letras 'T'(Triangulo) 'R' (Rectangulo) y 'C' (cuadrado).

**Float Base[N];** // indica la medida de la base de la figura.

**Float Altura[N];** // indica la altura de la figura

Se pide:

1. Permitir el ingreso de los 3 vectores con N elementos (N valor constante)
2. A partir de los datos ingresados en los tres vectores del punto 1, realizar el siguiente listado por consola:

<u>Nº FIGURA</u>	<u>TIPO FIGURA</u>	<u>PERÍMETRO</u>	<u>SUPERFICIE</u>
1	Triángulo	20	43,5
2	Cuadrado	45	xxx
3	xxxxxxx	xx	xxx
....	.....	....	....

3. Eliminar del vector todas las figuras del tipo Cuadrado y mostrar el vector modificado.

NOTA: es un ejercicio un poco mas ambicioso de lo que pretendo para el parcial!!  
Superficie y perímetro se calculan a partir de las medidas de base y altura