

## Estructura de Control, Repetición

5. Escriba un programa en C que escriba la suma de los N primeros números impares.
6. Escriba un programa en C que permita calcular la potencia de x elevado a la y ( $x^y$ ).
7. Escriba un programa en C que permita determinar si un numero entero Z es primo o no lo es.
8. Realizar programas en C que permitan resolver los siguientes problemas:
  - Se leen un conjunto de números decimales distintos de cero cuya cantidad no se conoce a priori. Se pide calcular el promedio de los números que se encuentran entre un valor A y otro B sin tenerlos en cuenta.  
Nota: A y B son datos de tipo numérico float,  $A < B$  y no necesariamente figuran dentro del conjunto de datos.  
Ej: A=3.5 , B=6.5  
Conjunto=2, 4, 5.5, 7, 3.5, 5.5, 1.25, 0      promedio =5
9. Ingresar un texto, Este finaliza al ingresarse un asterisco "\*", y contar la cantidad de palabras que el mismo contiene. (El texto debe leerse dentro de una estructura de repetición carácter a carácter). Considerar como separadores a: ".", ",", y " ".
13. Realizar un programa que lea por teclado una indeterminada cantidad de números decimales, el fin de datos está indicado por el ingreso de un (0) cero, y calcular:
  - El mínimo valor ingresado
  - El máximo valor ingresado
  - El promedio de los valores ingresados
14. Se ingresan la cantidad de alumnos de un curso de quinto año, y para cada alumno el nombre, el código de la carrera y las notas obtenidas en cada una de las X materias. Se pide escribir un programa en C que permita imprimir el nombre y el promedio obtenido por el mejor alumno del curso.
15. Leer un valor N de tipo entero e ingresar esa cantidad (N) de caracteres por teclado, contar la cantidad de letras "B" "M" "P" y "R" que se hayan leído utilizando preferentemente la sentencia switch. El programa debe informar lo siguiente:  
Cantidad de "B" =  
Cantidad de "M" =  
Cantidad de "P" =  
Cantidad de "R" =