Arregios Bidimensionales

1. Dado el siguiente programa:

```
#define TAM 4
float M[TAM][TAM],T[TAM][TAM];
int F,C,i,j;
printf("\n\nIngrese la cantidad de filas");
scanf("%d",&F);
printf ("\n\nIngrese la cantidad de columnas");
scanf("%d",&C);
scanf("%f",&M[i][j]);
for (I = 0;I < F;i++) {
    for (j = 0; j < C; j++) {
         T[i][j] = M[i][j] + i + j;
for (I = 0; I < F; i++) {
    for (j = 0; j < C; j++) {
       printf("%g",Ť[i][j]);
   printf("\n");
```

- A continuación se escribe la prueba de escritorio del programa anterior, analice su estructura.
- Indique con que formato aparece la salida en pantalla
- Lote de prueba: 2, 3, -2, 4, 0, -8, 7, 5

F	С	i	j	M[i,j] -2	T[i,j]
2	3	0	0	-2	
			1	4	
			2	0	
		1	0	-8	
			1	7	
			2	5	
		0	0		0
			1		7
			2		4
		1	0		-5
			1		11
			2		10
		0	0		
			1		
			2		
		1	0		
			1		
			2		

- 2. Sea M un arreglo bidimensional de tipo float de K filas por N columnas, Desarrollar un único programa que permita:
 - Asignar al elemento de la segunda fila y tercera columna el valor -1.5.
 - Asignar a todos los elementos de la cuarta fila el valor cero
 - Asignar a todos los elementos de M el valor de una variable real C
 - Asignar a todos los elementos de la columna H (variable entera), el valor 25
 - Escribir la matriz en cada uno de los ítems anteriores.
- 3. Indique que imprime cada uno de los siguientes segmentos de programa:

```
A)
        int x[10][4], y[10][4];
                                                                              int a[10][20], b[10][20];
         int i,j,a;
                                                                              int i,j;
         for (i = 0; i < 3; i++)
                                                                              for (i = 0; i < 3; i++)
               for (j = 0; j < 2; j++)
                                                                                      for (j = 0; j < 3; j++)
                  scanf("%d".&x[i][j]);
                                                                                          scanf("%d".&a[i][i]);
        for (i = 0; i < 3; i++)
                                                                              for (i = 0; i < 3; i++)
            for (j = 0; j < 2; j++)
                                                                                      for (j = 0; j < 3; j++)
                y[i][j] = x[i][j];
                                                                                          b[i][j] = a[j][i];
        for (i = 0; i < 2; i++)
                                                                              for (I = 0; I < 3; i++)
                                                                                     for (j = 0; j < 3; j++)
            for (j = 0; j < 3; j++)
              printf("%d",y[i][j]);
                                                                              printf("%d",b[i][j]);
```

Lote de prueba: 2,3,4,5,1,0 Lote de prueba: 1,2,3,1,3,2,1,4,3

- 4. Dada una matriz Z, escribir un único programa que permita, trabajando sobre otra matriz:
 - Permutar las columnas H y P (H y P variables enteras)
 - Sumar la fila I y la fila J y almacenarla en la fila T
 - Multiplicar la fila H por el valor de un variable K
 - Imprimir la matriz original y la modificada con formato matricial
- 5. Ingresar una matriz cuadrada de N x N números reales, se pide hallar la suma de los elementos ubicados en:
 - La diagonal principal
 - La diagonal secundaria
 - Imprimir los resultados obtenidos
- 6. Dada una matriz A de N x P caracteres, obtener un arreglo lineal B de M=N*P elementos de manera tal que se correspondan con los de la matriz tomándolos:
 - Por fila
 - Por columna

```
Ejemplo: A = s \ u \ n \ e \ j

e \ m \ p \ l \ o
B = [e,s,t,e,e,s,u,n,e,j,e,p,l,o]
B = [e,s,e,s,u,m,t,n,p,e,e,l,e,j,o]
```

- 7. Desarrollar los programas necesarios para multiplicar:
 - Una matriz por un vector
 - Dos matrices (fil * col)
- 8. Realizar un programa que indique si una matriz es:

 Triangular superior, Ej: 0 4 3 0 0 -2

• Diagonal, Ej: 080 003

9. Leer una matriz T de N filas x M columnas de números enteros. Se pide recorrer dicha matriz por filas, y generar dos vectores POS y NEG, donde POS contenga los valores positivos de T y NEG los negativos.

Ejemplo:

N=4

M=3

	8	-9	4
T =	3	- 5	-2
	7	-6	1
	2	-3	-8

Vectores=

8	4	3	7	1	2
-9	-5	-2	-6	-3	-8

10. Para una prueba de salto en largo de un torneo de atletismo, se registraron el nombre de cada atleta y la distancia de dos intentos de salto, almacenados respectivamente en un vector y en una matriz de P de 2 filas, el fin de datos está dado por un nombre clave.

Se pide:

- Imprimir el nombre del atleta que realizo la mejor marca promedio.
- El número de atletas que en su segundo intento no superaron la marca del primero.