Arreglos Unidimensionales

1. Dado el siguiente programa:

 A continuación se escribe la prueba de escritorio correspondiente al programa anterior, analice su estructura:

Lote de prueba: 4, 3, 0, 2, 1, 10

n	i	vect[i]	j
4			
	0	vect[0]=3	
	1	vect[1]=0	
	2	vect[2]=2	
	3	vect[3]=1	
			10
	0	vect[0]=30	
	1	vect[1]=0	
	2	vect[2]=20	
	3	vect[3]=10	
	0		
	1		
	2		
	3		

Reemplace en el programa anterior las líneas que se encuentran en negrita por las que se dan a continuación y construya la prueba de escritorio: for(i=0;i<=n;i++) vect[i+2]=vect[i]*;

Lote de prueba: 3, 5, 2, 7, 3

- 2. Sea B un arreglo de elementos enteros. Desarrollar un programa en C que permita mediante el uso de un menú, seleccionar una de las siguientes opciones:
 - Asignar el valor (9) a todos los elementos de subíndice impar e imprimir el arreglo modificado
 - Calcular la suma de todos los elementos del arreglo e imprimirla
 - Construir un arreglo C tal que sea B permutado (C[0]=A[N], C[1]=A[N-1],...)

- Imprimir los elementos pares del vector B.
- 3. Se ingresan: un entero N, un vector V de N elementos *float* y un valor *float* K. Se pide escribir un programa que permita recorrer el vector, verificando si se encuentra el valor K e imprima la cantidad de ocurrencias o el cartel "NO ESTA" en caso de no hallarlo.
- 4. Dados los siguientes problemas, realizar los programas correspondientes:
 - Dado un arreglo A, generar un nuevo arreglo B, eliminando del arreglo A los elementos que sean iguales a K.(K valor ingresado previamente).
 - Dado un arreglo A de N componentes *float*, crear dos nuevos vectores B y C tales que: B, tenga solo las componentes de A que ocupan lugar par y C solo las componentes de A que ocupan lugar impar. Imprimir los tres vectores.
 - Calcular la suma de los valores negativos y el producto de los valores positivos distintos de cero de un vector A de N componentes enteras.
- 5. Escribir un programa que permita obtener a partir de una serie de 100 datos estadísticos (x_i), las medidas más generalizadas de centralización y dispersión:

Valor mínimo x_{min}

Valor máximo x_{max}

Rango: x_{max} - x_{min}

Varianza =
$$\frac{1}{n} * \sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})^2$$
 donde la media es: $\overline{x} = \frac{\sum_{i=1}^{n} x_i}{n}$

Coeficiente de variación: r=Varianza/Media

- 6. En una competencia de ciclismo, cada participante realiza dos pruebas, una por tiempo y otra por número de vueltas. Se tienen almacenados en tres arreglos los siguientes datos de cada participante:
 - ✓ Nombre
 - ✓ Tiempo en la primera prueba
 - ✓ Numero de vueltas en la segunda prueba.

Realizar un programa que permita obtener:

- El nombre del participante que hizo el menor tiempo en la primera prueba.
- El nombre y el tiempo en la primera prueba del participante que hizo el mayor número de vueltas en la segunda prueba.
- 7. En un comercio se registran las ventas por cada uno de los siete días de la semana, de la siguiente forma: en CAJA1 se indica el dinero que ingreso en efectivo y en CAJA2 el monto facturado en tarjetas de crédito.

Al final de la semana se desea determinar:

- El total de las ventas
- Cual fue el día que ingreso menos efectivo
- El día que más se facturo, porcentaje facturado en efectivo y porcentaje facturado en tarjetas de crédito.
- 8. Realizar una aplicación en C que permita leer por teclado dos vectores paralelos A y B de N (N ingresado por teclado) elementos cada uno, A contiene los nombres de los Artículos y B los Importes respectivos de cada uno. Ejemplo:

N = 6 Vectores= A y B

Pera	Manzana	Limon	Durazno	Melon	Uva
15.5	25.0	12.7	32.0	35.5	40.0

Realizar:

- ✓ Carga de cada uno de los vectores
- ✓ Muestra/s de cada uno de ellos
- ✓ Calculo y muestra de promedio de precios
- ✓ Calculo y muestra nombre del articulo más caro