Pesquisa Sobre Propriedade Intelectual em Hackathons

Obrigado por participar!

Este formulário faz parte de uma pesquisa da Universidade Federal de Pernambuco (UFPE).

Este formulário faz parte de uma pesquisa de Graduação de Geraldo Pereira, do Centro de Informática da Universidade Federal de Pernambuco (UFPE), orientado pelo professor Kiev Gama.

O objetivo é analisar a percepção dos participantes em eventos de hackathon sobre o direito à propriedade intelectual.

Os participantes não serão identificados na pesquisa. A sua participação neste estudo é voluntária. Ao completá-lo, você está voluntariamente concordando em participar. Você está livre para recusar responder à pesquisa a qualquer momento e abandonar este formulário.

* Required

1.	Já participou de Hackathon? *
	Mark only one oval.
	Sim Skip to question 2 Não
Pe	esquisa Sobre Propriedade Intelectual em Hackathons
2.	Qual a sua Idade? *
3.	Cidade onde reside? *

4.	Qual o seu Gênero? *
	Mark only one oval.
	Feminino
	Masculino
	Não binário
	Prefiro não dizer
	Other:
5.	Qual a sua Formação Acadêmica *
	Mark only one oval.
	Médio Completo
	Superior Incompleto
	Superior Completo
	No Mestrado/Mestre
	No Doutorado/Doutor
	Other:
Sc	obre Hackathon x Propriedade Intelectual
6.	Quantas Hackathons você participou? *
7.	Você lê os regulamentos das hackathons que participa? *
	Mark only one oval.
	Sim
	Não
	Às vezes

Mark only on	e oval per row.				
	Critério de Avaliação	Direitos à Propriedade Intelectual	Formação de Equipe	Programação do Evento	Premiaçã
5 MAIS Relevante					
4					
3					
2					
2 1 Menos Relevante					
1 Menos Relevante	 *	ra você no Regu	lamento o tóp	pico de Proprie	dade
1 Menos Relevante O quão im Intelectua	ne oval.		4 5	pico de Propried	
1 Menos Relevante O quão im Intelectua Mark only o	ne oval.		4 5		

12.	Você geralmente cede seus direitos à Propriedade Intelectual numa Hackathon *
	Mark only one oval.
	Sim
	Não
13.	Venderia o protótipo da solução desenvolvida no hackathon? *
	Mark only one oval.
	Sim
	Não
14.	Se sim, por quanto? (Supondo uma premiação de R\$ 3000)
	Mark only one oval.
	De graça
	De graça De 1 a 10 vezes o valor da premiação
	De 1 a 10 vezes o valor da premiação
	De 1 a 10 vezes o valor da premiação De 11 a 20 vezes o valor da premiação De 21 a 30 vezes o valor da premiação De 31 a 40 vezes o valor da premiação
	De 1 a 10 vezes o valor da premiação De 11 a 20 vezes o valor da premiação De 21 a 30 vezes o valor da premiação
	De 1 a 10 vezes o valor da premiação De 11 a 20 vezes o valor da premiação De 21 a 30 vezes o valor da premiação De 31 a 40 vezes o valor da premiação
15.	De 1 a 10 vezes o valor da premiação De 11 a 20 vezes o valor da premiação De 21 a 30 vezes o valor da premiação De 31 a 40 vezes o valor da premiação
15.	De 1 a 10 vezes o valor da premiação De 11 a 20 vezes o valor da premiação De 21 a 30 vezes o valor da premiação De 31 a 40 vezes o valor da premiação Mais de 40 vezes o valor da premiação Deixaria de participar de uma hackathon caso os direitos à propriedade
15.	De 1 a 10 vezes o valor da premiação De 11 a 20 vezes o valor da premiação De 21 a 30 vezes o valor da premiação De 31 a 40 vezes o valor da premiação Mais de 40 vezes o valor da premiação Deixaria de participar de uma hackathon caso os direitos à propriedade intelectual não ficassem com você? *

	Mark only one oval.	
	Sim	
	Não	
17.	Nos eventos em que participou, o quanto você sente que seu direito à propriedade intelectual é respeitado? *	
	Mark only one oval.	
	1 2 3 4 5	
	Não é respeitado Muito respeitado	
18.	O quão interessante você acha saber/entender sobre a propriedade intelectual e seus direitos sobre ela? *	
	Mark only one oval.	
	1 2 3 4 5	
	1 2 3 4 5 Não é importante	
19.		
19.	Não é importante Extremamente importante Tem confiança em ceder os códigos-fonte após o evento para a empresa	
19.	Não é importante Extremamente importante Tem confiança em ceder os códigos-fonte após o evento para a empresa organizadora? *	
19.	Não é importante Extremamente importante Tem confiança em ceder os códigos-fonte após o evento para a empresa organizadora? * Mark only one oval.	
19.	Não é importante Extremamente importante Tem confiança em ceder os códigos-fonte após o evento para a empresa organizadora? * Mark only one oval. Sim	

20.	Qual sua opinião sobre o tópico de propriedade intelectual em hackathons? (Opcional)

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms