

Proyecto Final

Ideación

Angie Paola Jaramillo Ortega
Geraldine Ramirez Londoño

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

1. Primeras Ideas

El juego consiste en una ardilla, Lulu, que busca volver a su hogar pero en su camino debe atravesar tres mundos recolectando nueces y esquivando diferentes depredadores.

2. Mundos

2.1. Primer mundo

En esta primera etapa Lulu debe saltar sobre los arboles mientras esquiva a las aguilas hambrientas.

2.2. Segundo mundo

En la segunda etapa Lulu deberá atrevesar una peligrosa cueva llena de arañas y rocas filosas en el suelo.

2.3. Tercer mundo

En la ultima etapa Lulu deberá enfrentarse a un zorro que se encuentra frente a su casa.

3. Recursos

- Las nueces servirán para intercambiarlas por una vida luego de morir.
- Las nueces servirán para vencer al zorro del tercer mundo.

4. Otras ideas

- EL zorro morirá con cuatro golpes de las nueces.
- Las arañas se moverán de arriba hacia abajo.
- Las aguilas volarán de derecha a izquierda.
- La ardilla se moverá por el mundo hacia los lados y saltando evitando tocar los depredadores.