

# Proyecto Final

Informatica II

**Angie Paola Jaramillo Ortega**  
**Geraldine Ramirez Londoño**

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Marzo de 2021

## 1. Descripción del juego

El juego consiste en una ardilla llamada lulu y su objetivo principal es volver a su hogar, pero en su camino debe atravesar tres mundos recolectando nueces y esquivando diferentes depredadores.

para poder avanzar al siguiente mundo la ardilla debe recolectar todas las nueces en cada uno de los diferentes escenarios.

## 2. Mundos

### 2.1. Primer mundo

En esta primera etapa Lulu debe saltar sobre las plataformas mientras esquiva a los halcones hambrientos.

### 2.2. Segundo mundo

En la segunda etapa Lulu deberá atrevesar una peligrosa cueva llena de arañas y rocas filosas en el suelo.

### 2.3. Tercer mundo

En la ultima etapa Lulu deberá subir las plaformas evitando caer y esquivando las rocas que arrojan los halcones, con el fin de lograr llegar a su casa.

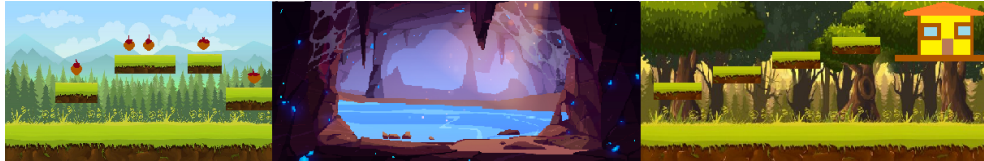


Figura 1: Modelo de escenarios

## 3. Recursos

- la ardilla cuenta con tres vidas las cuales debe cuidar para pasar los tres niveles.

## 4. Modalidad

- Las arañas se moverán de arriba hacia abajo.
- Las aguilas volarán de derecha a izquierda.
- La ardilla se moverá por el mundo hacia los lados y saltando evitando tocar los depredadores.
- El juego esta diseñado para un solo jugador.