

# Aplicaciones JavaScript con jQuery & jQuery Mobile

*Geraldine Macías*  
*geral.oe@gmail.com*  
*@geralOE*

# ¿JavaScript?

**JavaScript** es un lenguaje de programación **interpretado**, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como **orientado a objetos**, basado en **prototipos**(estilo de POO en el cual las clases no están presentes), **imperativo**(programación en términos del estado del programa y sentencias que cambian con dicho estado), débilmente tipado(no controlan los tipos de las variables que declaran) y **dinámico** agrega las características en tiempo de ejecución).

Actualmente:

- Navegador web
  - Del lado del servidor (nodejs)
  - Aplicaciones externas (por ejemplo PDF)
  - En aplicaciones de escritorio
- Gnome-shell está escrito en C y JavaScript

# JavaScript, ¿se volvió popular?

JavaScript está extendiendo su popularidad rápidamente en plataformas móviles, apps web, locales, etc...

No hace falta instalar librerías adicionales para darle soporte, es multiplataforma y es rápido e incrustable (embeddable).

Actualmente JavaScript es el lenguaje más popular en GitHub, le sigue Ruby en segundo lugar y Java en tercer lugar.

Y sobretodo.... JavaScript nos da interacción!

# DOM

El Modelo de Objetos del Documento (DOM) es un API para documentos HTML y XML. Proporciona una representación estructural del documento, permitiendo la modificación de su contenido o su presentación visual.

Esencialmente, comunica las páginas web con los scripts o los lenguajes de programación.

DOM es un estándar del W3C

# ¿Acceder al DOM?

Los diferentes navegadores tienen directrices DOM distintas, y éstas directrices tienen diversos grados de conformidad al actual estándar DOM, pero todos los navegadores web usan el modelo de objeto de documento para hacer accesibles las páginas web al script.

Una forma de acceder al DOM es con JavaScript.

La programación DOM hace algo tan simple como lo siguiente,

-permite abrir una ventana desde un objeto llamado **window**, o modificar algún elemento de la página desde el objeto llamado **document**.

La manipulación del DOM es "pesada", por eso hacemos uso de frameworks que facilitan su manipulación, uno de ellos es jQuery.

# Mucho JavaScript...!

- Algunos frameworks:

motools, prototype, YUI(de yahoo), Dojo, Qooxdoo, Rico, Ext JS, script.aculo.us, angular js, jQuery

- Para implementación de MVC: Backbone, knockout

- Del lado del servidor: nodejs

# jQuery

jQuery es una biblioteca JavaScript, creada inicialmente por John Resig, que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica AJAX a páginas web.

Fue presentada el 14 de enero de 2006 en el BarCamp NYC.

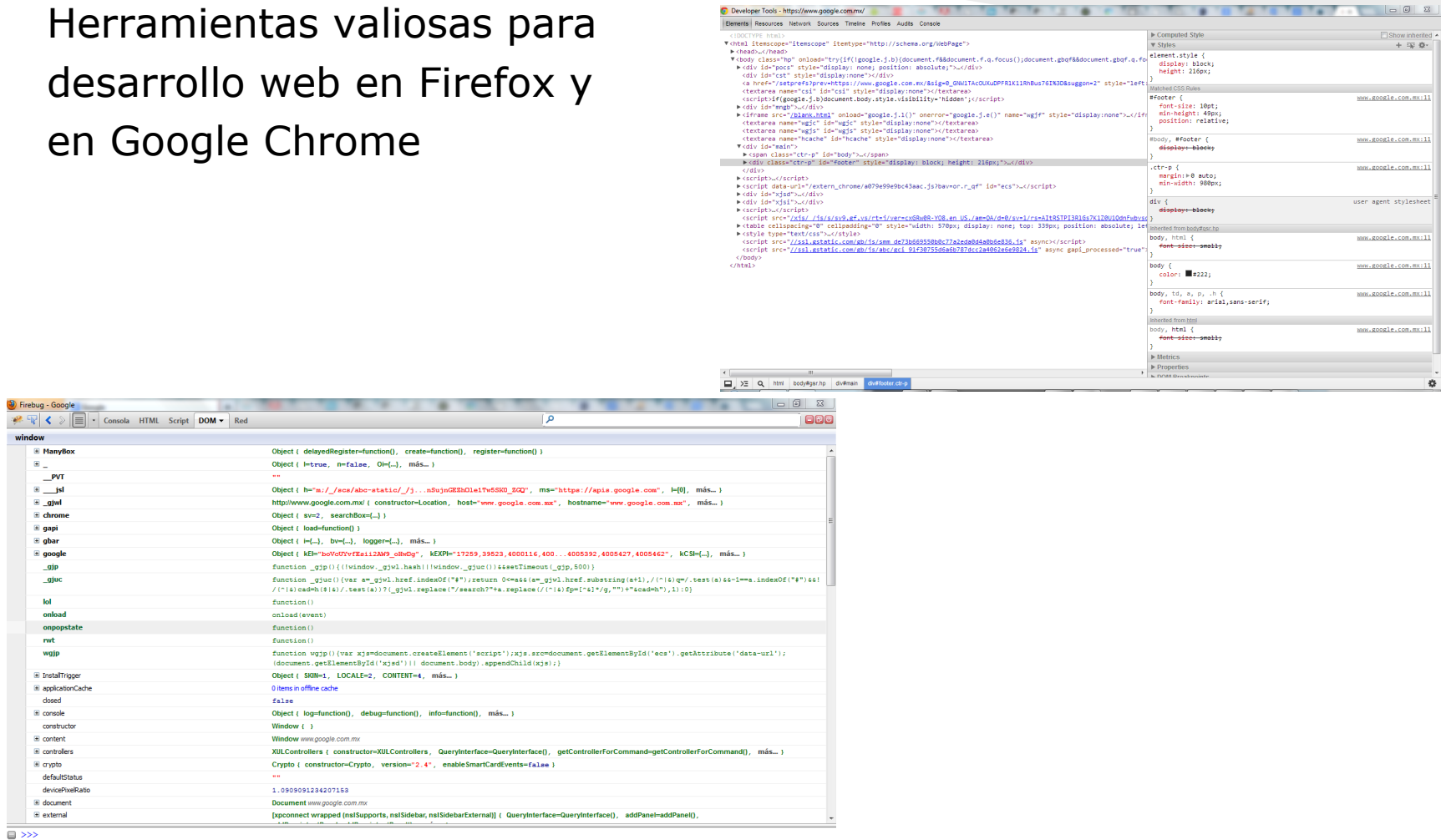
jQuery es **software libre y de código abierto(FLOSS)**, posee un doble licenciamiento bajo la Licencia MIT y la Licencia Pública General de GNU v2, permitiendo su uso en proyectos libres y privativos.

Versión actual es 1.9.1(Febrero 2013)

Se encuentra en desarrollo jQuery 2.0 Beta 2.

# Firebug & inspector de elementos google

Herramientas valiosas para desarrollo web en Firefox y en Google Chrome





# ¿Porqué jQuery Mobile?

- Usa scripting mínimo para realizar layouts en HTML5 y CSS3.
- Permite crear temas con gran facilidad.
- El resultado es escalable y robusto, además autoescalable a cualquier pantalla.
- Es ligero, tiene dependencias mínimas y es muy rápido.
- Al estar construido sobre el core jQuery, su curva de aprendizaje es mínima para quien está familiarizado con la sintaxis jQuery.
- Es compatible con iPhone, iOS, Android, Blackberry, Palm, Symbian, Windows Mobile, Opera Mobile/Mini, Firefox Mobile y los todos los navegadores desktop modernos

# jQuery Mobile

jQuery Mobile es un framework JavaScript desarrollado por The jQuery Project y mejora el desarrollo de aplicaciones web móviles.

Está hecho con la integración de jQuery, jQuery UI, HTML y CSS3 en el framework, esto ayuda a mantener el framework y el código limpio y organizado.

Primera versión de jQuery Mobile: Octubre 16 2010 1.0a1.

Primera versión estable: Noviembre 16 de 2011 1.0

Versión Actual 1.3.0: 20 Febrero 2013

Desarrolladores: The jQuery Project

Licencia: Antes GPL, ahora MIT

# PhoneGap

PhoneGap es un framework para el desarrollo de aplicaciones móviles, usando tecnologías web: HTML, CSS y JavaScript.

También podemos usar jQuery Mobile!



<http://phonegap.com/>

# jsfiddle.net

JSFIDDLE alpha

Run | Update | Fork | Base | TidyUp | JSHint | Share

geralOE

Frameworks & Extensions

jQuery 1.8.3

jQuery Mobile 1.2.0

jQuery UI 1.9.2

onLoad

Fiddle Options

External Resources

Languages

Ajax Requests

Examples

Legal, Credits and Links

1 <label for="dtFrom" style="display: none">Check-in</label>

2 <input name="dtFrom" id="dtFrom" type="text" data-role="datebox" data-

options="{hideInput": true}'>

3 <label for="dtTo" style="display: none">Check-out</label>

4 <input name="dtTo" id="dtTo" type="text" data-role="datebox" data-

options="{hideInput": true}'>

5

6 <div data-role="controlgroup" data-type="horizontal" id="btnCalendar">

7 <span><a href="#" id="From" data-role="button" data-icon="grid" data-theme="c">

</a></span>

HTML

1 /\*\*

2 \* Config init calendar

3 \*/

4 var today = new Date();

5 var nextDay = getNextDay(today);

6

7 console.log("today: " + today);

8 console.log("nextDay: " + nextDay);

9

10 //set the calendar date (from & to)

11 setDateBtnCalendar( today, "#From" );

12 //console.log("HOY: " + today);

13

14 setDateBtnCalendar( nextDay, "#To" );

15 //console.log("MAÑANA: " + nextDay)

16

17 //save the calendar date

18 ////saveDateSelected( "from", nvh.dt.fmtJsToDb(today) );

19 ////saveDateSelected( "to", nextDay.addDays(-1).toDb() );

20 var openCalFrom = false;

21 var openCalTo = false;

22

23 /\*\*

JavaScript

1 body{

2 color: #fff;

3

4 }

CSS

14/03/2013

Check-in

March 2013

| Su | Mo | Tu | We | Th | Fr | Sa |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 1  | 2  |
| 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 |
| 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |

Result

Keyboard shortcuts

# Referencias

- Mozilla Developer Network - JavaScript **<https://developer.mozilla.org/es/docs/JavaScript>**
- jQuery <http://api.jquery.com/>  
Nuevo: try jQuery, totalmente interactivo!
- Listas en google groups, **jQuery-es**
- jQuery UI (interfaces de usuario) **<http://api.jqueryui.com/>**
- jQuery Mobile **<http://jquerymobile.com>**
- Doc de jQuery Mobile a partir de versión 1.3 **<http://api.jquerymobile.com/>**
- Dudas, problemas **[stackoverflow.com](http://stackoverflow.com)**
- Montar ejemplos **[jsfiddle.net](http://jsfiddle.net)**
- Libro DOM **<http://domenlightenment.com/>**
- Control de versiones para Git: **[github.com](http://github.com)**, **[bitbucket.org](http://bitbucket.org)**
- Ayuda en twitter? @**ilovejQuery** =)