CREADO POR: |







### MANUAL DE USUARIO



**EDITADO POR:** | Caicedo Hidalgo Geraldine Hernández Diana Carolina Pabón Jorge Eduardo

## ¿CÓMO EJECUTAR EL JUEGO?

Para poder ejecutar el juego, abrimos la consola de comandos del sistema operativo, ya sea con Ctrl+T en Linux o Inicio->Ejecutar->cmd en Windows. Cuando ya tengamos la terminal abierta veremos algo como esto.

```
Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\Chou\
```

Ya con la terminal abierta procederemos a llegar a la carpeta en la que se encuentra el juego por medio de los comandos cd.

```
Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.
C:\Users\Chou\cd Desktop
C:\Users\Chou\Desktop\cd RushHour
C:\Users\Chou\Desktop\RushHour\cd "Codigo Fuente"
C:\Users\Chou\Desktop\RushHour\Codigo Fuente>_
```

Cuando ya estemos en la carpeta "Codigo Fuente" donde se encuentra los archivos del programa, escribiremos la instrucción javac \*.java

```
Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\Chou\cdot Desktop
C:\Users\Chou\Desktop\RushHour
C:\Users\Chou\Desktop\RushHour\cd "Codigo Fuente"
C:\Users\Chou\Desktop\RushHour\Codigo Fuente>javac *.java
C:\Users\Chou\Desktop\RushHour\Codigo Fuente>
```

Después escribiremos la instrucción java JuegoGUI, la cual nos ejecutara el juego. Al iniciar el juego aparecerá primero una ventana de Login, para poder jugar, necesitar estar registrado en la base de datos.



Entonces si ya tienes un usuario, simplemente pones tu Nick name y tu contraseña.



#### Y accederás al juego



En caso que no estés registrado, podrá registrarte para jugar con tu nueva cuenta.



### ELEMENTOS DEL TABLERO

Al ejecutar el juego nos encontramos con la siguiente ventana:



#### La ventana se compones de:

- 1 Tablero de Juego: Donde se encuentran los carros y camiones que se usaran en el juego.
- 2 Contador de movimientos hechos.
- 3 Nivel del tablero que se está jugando.
- botón para reiniciar el tablero actual.
- botón para devolver a la última jugada hecha.
- 🚾 : botón para rehacer la jugada devuelta.
- botón para pausar el juego.
- stop: botón para detener el juego.
- botón para mostrar los créditos del juego.
- Leasy : botón para elegir un tablero del nivel Fácil.
- MEDIUM: botón para elegir un tablero del nivel Medio.
- MARDA: botón para elegir un tablero del nivel Difícil.
- Lotón para elegir un tablero del nivel Experto.

Cuando se quiere elegir un tablero de alguna de las 4 dificultades, aparecerá un menú para elegir uno de los 25 tableros disponibles para las 4 dificultades.



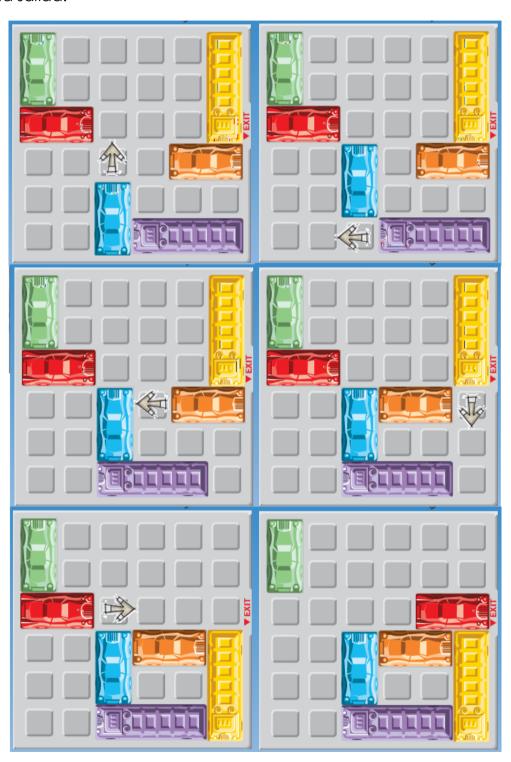
En caso de que se hago una puntuación perfecta, o no, aparece una variación de la siguiente imagen, en cualquiera de las variaciones se presentan los siguientes elementos:



- ① Numero de movimientos hechos por el jugador.
- 2 Numero de movimientos mínimos del tablero jugado.
- Try Again: botón de intentar de nuevo el tablero jugado.
- Next Challenge : botón de siguiente reto, que llevara al siguiente tablero a realizar.

# ¿CÓMO JUGAR?

La mecánica del juego es simple, el objetivo es abrir espacio moviendo los carros y camiones para que el carro rojo pueda llegar a la salida.



Al completar una partida de forma perfecta, es decir, con el mínimo de movimientos posibles, aparecerá la siguiente imagen:



En caso de hacer un número menor a los mínimos movimientos posibles, aparecerá la siguiente imagen:



En cualquiera de los dos casos se podrá elegir entre intentar de nuevo el mismo tablero, o hacer el siguiente tablero.