

Grundlagen

- Bildformate (Dateiformate), die möglich sind:
 - > RGB - Farbraum
 - > JPG -> Vollfarben -> Fotos
 - > GIF -> wenig Farben / Transparenz / Animierte Gifs
 - > PNG -> verschiedene Farbmengen, / Transparenzen
 - > SVG -> skalierbare Vektor Grafiken
- Verweis auf das "echte Bild"
- WICHTIG: Speicherort!!!
- > Stammordner + Fremder Server benutzbar (Rechte! Inhalte!)



htmlUnterricht



nur für Bilder ...

images

- hier sollen Fotos rein (Ordnungsprinzip)



htmlUnterricht



nur für Bilder ...

images

- hier sollen Fotos rein (Ordnungsprinzip)

Einfügen

`` + Attributen

... Speicherort kann auch ein fremder Server/Anbieter sein

Attribute für Bilder:

`width="..."` und `height="..."`

Breite + Höhe in Pixel oder %

2500x1440

- ohne Originalmaße des Bildes
- Bild wird anhand der Maße skaliert/verzerrt
- nur eine Angabe wird proportional skaliert
- ! vorher runterrechnen !



Attribute: `alt="..."` -> Alternativtext

- Wird angezeigt, wenn das Bild nicht geladen werden kann
- Alternativtext wird vorgelesen, falls notwendig
- Browserabhängig wird der Text bei Berührung des Bildes mit der Maus angezeigt

`title="Beschreibung"` -> Tooltip an der Maus

`id="name"` -> Zugriff auf das Element möglich

Prinzip: man kann innerhalb seiner Webseite oder zu anderen Webseiten navigieren
"Herr Paul: man kann da draufklicken und dann zu anderen Seiten kommen"

1. Es muss was existieren, was man aufrufen kann
 - > anderes Dokument innerhalb des Web-Projekt
 - > Verweise auf andere Webseiten
 - > Verweise innerhalb der Seite
 - (-> Bilder, die man direkt aufrufen möchte)
2. Es muss etwas vorhanden sein "wo man draufklicken" kann
 - > Text
 - > Bild
 - (-> Formular-Elemente)

-> HTML-Tag

```
<a href="DasWasAufgerufenWerdenSoll">DasWasAngeklickWerdenSoll</a>
```

Beispiel

```
<a href="allgemeineGeBe.html">Allgemeine Geschäftsbedingungen</a>  
<a href="http://www.bild.de"></a>
```

Prinzip:

```
<a href="allgemeineGeBe.html">Allgemeine Geschäftsbedingungen</a>  
<a href="http://www.bild.de"></a>
```

1. Drei einzelnen Seiten -> sport.html | wetter.html | kultur.html erstellen.
2. home.html -> Begrüßung - Navigation zu den Unterseiten
----- Das was aufgerufen werden soll -----
3. Verlinkungen einfügen und testen

Standard: normal: Zustand : blau | unterstrichen | Cursor wird zur Hand
 besucht: Lila
 (kann per CSS geändert werden)

Aus Links wird eine Navigations-Leiste
- ... die wird auch per CSS formatiert

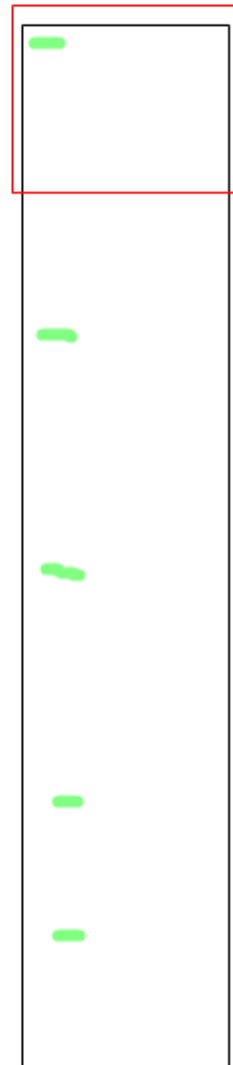
Aufruf einer andern WebSite (anderes Web-Projekt) ...

```
<a href="http://www.bild.de">Zu Bildzeitung </a>
```

Standardmäßig wird die Seite im Aufruf-Tab aufgerufen, die Seite vorher wird gelöscht ...

```
<a href="http://www.bild.de" target="_blank">Zu Bildzeitung </a>  
<a href="http://www.bild.de" target="_blank" title="Jeht zur Blöd-Zeitung">Zu Bildzeitung </a>
```

Verweise auch innerhalb der Seite:



Browser

Langes Dokument -> Ausschnitt im Browser-Fenster

--> Scrollen

--> per HTML können Markierungen gesetzt werden
--> eine Verlinkung zum Sprung anlegen

1. Markierung setzen --> Anchor

```
<a name="sprungMarke"></a>
```

2. Sprung zur Marke

```
<a href="#sprungMarke">Springe dahin</a>
```