# Mekanisme Concurrency Control dan Recovery

Tugas Besar 2 IF3140 Manajemen Basis Data



Kelas 3 - Kelompok 14

Aji Andhika Falah	13520012
Louis Yanggara	13520063
Adelline Kania Setiyawan	13520084
Gerald Abraham Sianturi	13520138

Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika - Institut Teknologi Bandung
Jl. Ganesha 10, Bandung 40132

#### 2022

## **DAFTAR ISI**

Bab 1	
Eksplorasi dan implementasi concurrency protocol serta eksplorasi recovery	3
1.1 Eksplorasi concurrency control	3
1.1.1 Serializability	3
1.1.2 Repeatable Read	4
1.1.2 Read Committed	4
1.1.2 Read Uncommitted	5
1.2 Implementasi Concurrency Control	8
1.2.1 Simple locking	8
1.2.1.1 Deskripsi protokol	8
1.2.1.2 Implementasi	9
1.2.1.3 Hasil percobaan	18
1.2.2 Serial optimistic concurrency protocol	20
1.2.2.1 Deskripsi protokol	20
1.2.2.2 Implementasi	21
1.2.2.3 Hasil percobaan	25
1.3 Eksplorasi Recovery	27
1.3.1 Write-Ahead Log	27
1.3.2 Continuous Archiving	28
1.3.3 Point in Time Recovery	28
1.3.4 Simulasi Kegagalan	29
Bab 2	
Kesimpulan dan Saran	37
2.1 Kesimpulan	37
2.2 Saran	37
Pembagian Kerja	38
Referensi	39

#### Bab 1

# Eksplorasi dan implementasi *concurrency protocol* serta eksplorasi *recovery*

#### 1.1 Eksplorasi concurrency control

#### 1.1.1 Serializability

Derajat isolasi *Serializability* merupakan derajat isolasi yang paling ketat. *Serializability* berusaha untuk menirukan eksekusi transaksi serial untuk semua transaksi yang ada seolah-olah semua transaksi dieksekusi satu per satu secara serial bukan secara konkuren. Namun, seperti halnya pada derajat isolasi *Repeatable Read*, aplikasi yang menggunakan derajat isolasi *Serializability* harus memiliki penanganan dan persiapan untuk mengulangi transaksi jika terjadi kegagalan. Sebenarnya, *Serializability* bekerja sama persis dengan *Repeatable Read* kecuali *Serializability* memantau kondisi yang dapat menyebabkan eksekusi transaksi serial secara konkuren yang tidak konsisten dengan semua kemungkinan eksekusi serial pada transaksi. Pemantauan ini tidak menyebabkan adanya pemblokiran dari yang ada pada *Repeatable Read*, namun ada tambahan (*overhead*) pada pemantauan dan deteksi terhadap kondisi yang dapat menyebabkan adanya anomali pada *Serialization* yang dapat menyebabkan kegagalan.

Ketika *Serializability* digunakan untuk mencegah anomali, sangat penting bahwa data yang dibaca dari tabel tidak dianggap valid hingga transaksi berhasil di-*commit*. Untuk menjamin *Serializability*, PostgreSQL menggunakan *predicate locking* yang berarti mempertahankan *lock* yang memberi izin untuk menentukan apakah sebuah *write* dapat memberi dampak pada hasil *read* sebelumnya pada sebuah transaksi konkuren yang berjalan duluan. Pada PostgreSQL, *predicate lock* tidak menyebabkan *blocking* sehingga tidak dapat menyebabkan *deadlock*.

Derajat isolasi *Serializability* diimplementasikan dengan menggunakan teknik yang dikenal dengan *Serializable Snapshot Isolation* yang dibangun di atas *Snapshot Isolation* dengan menambahkan anomali *serializability*.

#### 1.1.2 Repeatable Read

Derajat isolasi *Repeatable Read* hanya melihat data yang di-*commit* sebelum transaksi dimulai, ia tidak pernah melihat data yang belum di-*commit* maupun perubahan yang di-*commit* saat transaksi dieksekusi oleh transaksi yang konkuren. Namun *Repeatable Read* tetap melihat hasil eksekusi dari transaksinya sendiri meskipun belum di-*commit*. Hal ini lebih memenuhi standar dari SQL dan mencegah terjadinya fenomena *Dirty Read, Non Repeatable Read, Phantom Read* namun tidak mencegah terjadinya anomali *serialization*.

Repeatable Read menjamin bahwa setiap transaksi melihat view basis data yang stabil, namun view tidak harus selalu konsisten dengan setiap eksekusi serial pada transaksi konkuren pada level yang sama. Sebagai contoh, sebuah transaksi read-only pada level ini dapat melihat kontrol dari record yang sudah diperbaharui untuk menunjukkan bahwa batch sudah selesai dijalankan namun tidak melihat detail dari record yang secara logika merupakan bagian dari batch karena ia membaca versi awal dari control record.

Repeatable Read diimplementasikan dengan menggunakan teknik yang bernama Snapshot Isolation. Perbedaan pada tingkah laku dan performa dapat diobservasi ketika dibandingkan dengan sistem yang menggunakan teknik locking tradisional yang mengurangi konkuren.

#### 1.1.2 Read Committed

Read Committed merupakan derajat isolasi yang digunakan oleh PostgreSQL secara default. Ketika sebuah transaksi menggunakan Read Committed, query SELECT (tanpa FOR UPDATE/SHARE clause) akan melihat data yang sudah di-commit sebelum query dimulai. Transaksi tidak dapat melihat data yang belum di-commit maupun perubahan commit selama query dieksekusi oleh transaksi konkuren. Akibatnya, query SELECT melihat snapshot basis data tepat saat query mulai berjalan. Namun, query SELECT tetap melihat efek dari perubahan yang dieksekusi oleh transaksinya meskipun belum di-commit. Selain itu, dua SELECT yang berhasil dapat melihat data yang berbeda meskipun keduanya berada pada transaksi yang sama. Jika transaksi lain melakukan commit terhadap perubahan setelah SELECT yang pertama dan sebelum SELECT yang kedua.

Karena derajat isolasi *Read Committed* memulai setiap *command* dengan *snapshot* yang baru termasuk semua transaksi yang sudah di-*commit* pada saat itu, *command* selanjutnya pada

transaksi yang sama akan melihat efek dari transaksi konkuren yang sudah di-*commit*. Permasalahan utamanya adalah apakah sebuah *command* melihat basis data yang konsisten.

#### 1.1.2 Read Uncommitted

Read Uncommitted merupakan derajat isolasi paling lemah pada PostgreSQL yang dapat menyebabkan semua fenomena yang ada dan yang seharusnya dihindari pada basis data. Jika pada Read Committed locking diimplementasikan dengan mengambil shared locks jangka pendek ketika membaca data, pada Read Uncommitted tidak ada shared locks yang digunakan sama sekali sehingga dapat menyebabkan dirty read.

Berikut ini adalah tabel perbandingan setiap derajat isolasi terhadap kemungkinan terjadinya fenomena tertentu:

Isolation Level	Dirty Read	Nonrepeatable Read	Phantom Read	Serialization Anomaly
	Allowed, but not in PG	Possible	Possible	Possible
Read committed	Not possible	Possible	Possible	Possible
Repeatable read	Not possible	-	Allowed, but not in PG	Possible
Serializable	Not possible	Not possible	Not possible	Not possible

Simulasi Perbandingan *Read Committed* dan *Repeatable Read* 

Isolation Level	Hasil	
Read Committed	tubes2=# begin; BBGIN tubes2=*# SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ COMMITTED; SET tubes2=*# select * from orders; id   description   total   status   created_at  2   done_order   50   NEW   2016-08-21 07:00:25 3   failed_order   200   FAILED   2016-10-03 12:13:21 1   n   999   N   2016-06-22 19:10:25  (3 rows)  tubes2=*# select * from orders; id   description   total   status   created_at  2   done_order   50   NEW   2016-08-21 07:00:25 3   failed_order   200   FAILED   2016-10-03 12:13:21 1   n   999   N   2016-06-22 19:10:25 (3 rows)  tubes2=*# select * from orders; id   description   total   status   created_at  tubes2=*# select * from orders; id   description   total   status   created_at  3   failed_order   200   FAILED   2016-10-03 12:13:21 1   n   999   N   2016-06-22 19:10:25 2   done_order   500   NEW   2016-08-21 07:00:25 (3 rows)	tubes2-# begin; BEGIN tubes2-*# SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ COMMITTED; SET tubes2-*# UPDATE orders SET total - 500 WHERE id-2; UPDATE 1 tubes2-*#; commit tubes2-*#; commit tubes2-##
Repeatable Read	tubes2-# begin; BEGIN tubes2-*# SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ; SET tubes2-*# setect * from orders; id   description   total   status   created_at  3   failed_order   200   FAILED   2016-10-03 12:13:21 1   n	postgres-# \c tubes2; You are now connected to database "tubes2" as user "postgres". tubes2-# begin; BEGIN tubes2-*# SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ;  SET tubes2-*# UPDATE orders SET total = 2 WHERE id=3; UPDATE 1 tubes2-*# commit; COMMIT tubes2-# []

Untuk mensimulasikan perbedaan antara *Read Committed* dan *Repeatable Read*, digunakan fenomena *NonRepeatable Read* dimana pada *Read Committed* dapat terjadi, namun pada *Repeatable Read* tidak dapat terjadi. Dapat dilihat bahwa pada *Read Committed*, transaksi pada sebelah kiri dapat melihat UPDATE yang dilakukan oleh transaksi kanan setelah di-*commit*. Sedangkan untuk *Repeatable Read*, transaksi di sebelah kiri tidak dapat melihat UPDATE yang dilakukan meskipun sudah di-*commit*.

#### Perbandingan Repeatable Read dan Serializability

Isolation Level	Hasil	
Repeatable Read	tubes2=# begin; BEGIN  tubes2=*# SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ; SET  tubes2=*# setect * from seriat; ctoss   vatue	tubes2=# begin; BEGIN tubes2=## SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ; SET tubes2=## select * from serial; cdos   value
Serializability	tubes2=# begin; BEGIN tubes2=# SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE; SET tubes2=# SELECI * FROM seriat; ctass   vatue  1   10 1   20 2   200 2   100 (4 rows)  tubes2=# INSERT INTO seriat(ctass, vatue) VALUES(2, 30); INSERT 0 1 tubes2=# SELECI * FROM seriat; ctass   vatue	tubes2=# begin; BEGIN: tubes2=# SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE; SET tubes2=*# SELECT * FROM SERIAL; class   value  1   10 1   20 2   200 2   100 (4 rows)  tubes2=*# INSERT INTO serial(class, value) VALUES(1, 300); INSERT 0 1 tubes2=*# SELECT * FROM serial; class   value  1   10 1   20 2   200 2   100 (5 rows)  tubes2=*# COMMIT; ERROR: could not serialize access due to read/write dependencies amo ng transactions of the promise time to tempt.  HINT: The Reason code: Canceled on identification as a pivot, during commit attempt. HINT: The transaction might succeed if retried. tubes2=#

Untuk mensimulasikan perbedaan antara *Repeatable Read* dan *Serializablility*, digunakan fenomena *Serialization Anomaly* dimana pada *Repeatable Read* dapat terjadi, namun pada *Serializability* tidak dapat terjadi. Dapat dilihat bahwa pada *Repeatable Read*, transaksi pada sebelah kiri dan kanan dapat di-*commit* meskipun kedua transaksi saling dependen sehingga

menyebabkan *Serialization anomaly*. Sedangkan untuk *Serializability*, hanya salah satu transaksi yang dapat di-*commit* dan transaksi lainnya akan memberi pesan *error* ketika di-*comit*.

#### 1.2 Implementasi Concurrency Control

#### 1.2.1 Simple locking

#### 1.2.1.1 Deskripsi protokol

Simple Locking adalah sebuah prosedur yang digunakan untuk mengendalikan akses bersamaan ke data. Ketika sebuah transaksi sedang mengakses database, sebuah lock mungkin menolak akses ke transaksi lain untuk mencegah hasil yang salah. Ada dua macam lock, yaitu shared lock dan exclusive lock yang harus digunakan sebelum melakukan akses membaca ataupun menulis terhadap database. Akan tetapi, untuk simple locking ini hanya menggunakan exclusive lock. Penggunaan lock ini adalah untuk menjaga konsistensi data didalam database. Jika sebuah transaksi mempunyai sebuah exclusive lock pada sebuah data, transaksi tersebut dapat membaca dan mengubah item data.

Cara Kerja dari simple locking adalah sebagai berikut:

- Transaksi apapun yang membutuhkan akses pada sebuah item data harus melakukan lock terhadap item tersebut, sebuah exclusive lock untuk akses membaca dan menulis.
- Jika item belum dikunci oleh transaksi lain, lock tersebut akan dikabulkan
- Jika item sedang dikunci, DBMS menentukan apakah permintaan ini compatible dengan lock saat ini. Karena pada implementasi ini hanya mengabulkan *exclusive lock*, transaksi harus menunggu sampai lock yang ada terlepas.
- Sebuah transaksi lanjut memegang lock sampai transaksi tersebut melepasnya baik pada waktu eksekusi ataupun pada waktu transaksi tersebut berakhir (abort atau commit). Efek operasi tulis akan terlihat pada transaksi lain hanya pada waktu exclusive lock telah dilepas.

#### 1.2.1.2 Implementasi

Implementasi dilakukan dengan menggunakan input *file* dari pengguna. Dideklarasikan beberapa variabel yang akan dipakai, yakni arroperation untuk menyimpan semua data yang terlibat pada transaksi , dan lockManager untuk mengetahui apakah ada deadlock dan cara mengurusnya. Setiap operation pada arroperation akan dilihat apakah transaksi tersebut memiliki *lock* atau tidak. Jika tidak, maka akan waiting. Jika Iya, akan dijalankan. Transaksi yang waiting akan dijalankan setelah *lock* yang dibutuhkan sudah dilepaskan. Jika ada *deadlock* maka akan di *abort*.

#### Berikut adalah hasil implementasi kodenya:

```
class Operation:
    def init (self, transaction=None, action=None, data=None,
operation=None):
        if (operation):
            self.transaction = operation.transaction
            self.action = operation.action
            self.data = operation.data
        else:
            self.transaction = transaction
            self.action = action
            self.data = data
    def str (self):
       data = f'({self.data})' if (self.action == 'R' or
self.action == 'W') else ""
       return f'{self.action}{self.transaction.id}{data}'
class Transaction:
    def init (self, id):
        self.id = id
```

IF3140 Manajemen Basis Data

```
def __str__(self):
        return 'T' + str(self.id)
    def eq (self, transaction):
        return (self.id == transaction.id)
# Membaca File
def generalSetup(fileName):
    file = open("./fileInput/" + fileName, "r")
   buff = file.read()
    arrString = buff.split('\n')
    arrTransaction = []
    num of transaction = int(arrString.pop(0))
    for i in range(num of transaction):
        arrTransaction.append(Transaction(i+1))
    raw data = arrString.pop(0).split(' ')
    arrOperation = []
    for s in arrString:
        s = s.replace('(', '')
        s = s.replace(')', '')
        if len(s) > 2:
            arrOperation.append(
                Operation (
                    arrTransaction[int(s[1])-1],
                    s[0],
                    s[2]
                )
            )
        else:
            arrOperation.append(
```

```
Operation (
                    arrTransaction[int(s[1])-1],
            )
    return arrTransaction, arrOperation, raw data
def SLock Converter(arrTransaction, arrData, arrString):
    SL_DataContainer = []
    arrDataLabel = []
    for data in arrData:
        data label = data.data
        arrDataLabel.append(data label)
        SL DataContainer.append(SL.SLData(SL.Data(data label)))
    LockManager = SL.LockManager(SL DataContainer)
    arrSLTransaction = []
    for transaction in arrTransaction:
        arrSLTransaction.append(SL.SLTransaction(transaction,
LockManager))
    arrOperation = []
    for proc in arrData:
        transaction id = proc.transaction.id
        action = proc.action
        dataLabel = proc.data
arrOperation.append(SL.Operation(arrSLTransaction[transaction id -
1], action, SL DataContainer[arrDataLabel.index(dataLabel)],
LockManager))
    return arrOperation, LockManager
class Operation:
```

```
def init (self, SLTransaction, action, SLData, lockManager):
        self.SLTransaction = SLTransaction
        self.action = action
        self.SLData = SLData
        self.lockManager = lockManager
    def run(self):
        if (self.SLTransaction.transaction.id in
self.lockManager.deadlocked transactions):
            self.lockManager.deadlocked operation.append(self)
        else:
            success = True
            if (self.action == 'R'):
                success = self.SLTransaction.read(self.SLData)
            elif (self.action == 'W'):
                success = self.SLTransaction.write(self.SLData)
            else:
                success = self.SLTransaction.commit()
            if (not success):
                self.lockManager.pending.append(self)
                if (not isinstance(self.SLData, str) and
len(self.SLData.lock) > 0):
                    wait id = self.SLTransaction.transaction.id
                    waitee id = self.SLData.lock[0]
                    deadlock =
self.lockManager.search deadlock(wait id, waitee id)
                    if not deadlock:
self.lockManager.deadlock detector[waitee id].append(wait id)
                    else:
                        if (wait id > waitee id):
                            del id = wait id
```

```
else:
                            del id = waitee id
                        print(f'\n!!! ABORTING T{del id} BECAUSE A
DEADLOCK HAS BEEN DETECTED!!!\n'.format(del id))
                        self.lockManager.delete lock(del id)
self.lockManager.deadlocked_transactions.append(del_id)
                        length = len(self.lockManager.pending)
                        for i in range(length):
                            operation =
self.lockManager.pending.pop(0)
                            operation.run()
class Transaction:
    def init (self, id):
        self.id = id
class Data:
    def __init__(self, label):
        self.label = label
class LockManager:
    def __init__(self, all_data):
        self.all data = all data
        self.pending = []
        self.deadlock detector = {}
        self.deadlocked transactions = []
        self.deadlocked operation = []
    def exclusive lock(self, transaction, data):
```

```
if (transaction.transaction.id not in
self.deadlock\_detector):
            self.deadlock detector[transaction.transaction.id] = []
        if ((len(data.lock) > 0) and (transaction.transaction.id ==
data.lock[0])):
            return True
        success = True
        for operation in self.pending:
            if (operation.SLTransaction.transaction.id ==
transaction.transaction.id):
                success = False
                break
        if (success):
            data.lock.append(transaction.transaction.id)
            if (transaction.transaction.id != data.lock[0]):
self.deadlock detector[data.lock[0]].append(transaction.transaction
.id)
                success = False
        return success
    def search_deadlock(self, wait_id, wait_id2):
        wait1 = False
        wait2 = False
        if wait_id2 in self.deadlock_detector:
            if wait id in self.deadlock detector[wait id2]:
                wait1 = True
        if wait id in self.deadlock detector:
            if wait id2 in self.deadlock detector[wait id]:
                wait2 = True
        return wait1 and wait2
```

```
def delete_lock(self, transaction id):
        for data in self.all data:
            if transaction id in data.lock:
                data.lock.remove(transaction id)
        self.deadlock detector.pop(transaction id, None)
class SLTransaction:
    def __init__ (self, transaction, lockManager):
        self.transaction = transaction
        self.lockManager = lockManager
    def write(self, SLData):
        success = self.lockManager.exclusive lock(self, SLData)
        if (success):
            print(f'W{self.transaction.id}((SLData.data.label))')
            return True
        else:
            print(f'W{self.transaction.id}((SLData.data.label)) is
waiting')
            return False
    def read(self, SLData):
        success = self.lockManager.exclusive lock(self, SLData)
        if (success):
            print(f'R{self.transaction.id}((SLData.data.label))')
            return True
        else:
            print(f'R{self.transaction.id}((SLData.data.label)) is
waiting')
            return False
```

```
def commit(self):
        success = True
        for operation in self.lockManager.pending:
            if (operation.SLTransaction.transaction.id ==
self.transaction.id):
                success = False
                break
        if (success):
            for index, data in
enumerate(self.lockManager.all data):
                if (len(data.lock) > 0 and data.granted_lock() ==
self.transaction.id):
                    data_pop = data.lock.pop(0)
self.lockManager.deadlock detector.pop(self.transaction.id, None)
            print(f'C{self.transaction.id}')
            length = len(self.lockManager.pending)
            for i in range(length):
                operation = self.lockManager.pending.pop(0)
                operation.run()
        else:
            print(f'C{self.transaction.id} is waiting')
        return success
class SLData:
    def init (self, data):
        self.data = data
        self.lock = []
    def granted lock(self):
```

```
return self.lock[0]
def run_SL(filename):
   print('Menghitung Metode Simple Locking')
    T, data, operation string = Util.generalSetup(filename)
    arrOperation, lockManager = Util.SLock Converter(T, data,
operation string)
    for operation in arrOperation:
        operation.run()
    lockManager.deadlocked transactions = []
    newArrOperation =
copy.deepcopy(lockManager.deadlocked operation)
    lockManager.deadlocked operation = []
    while (len(newArrOperation) > 0):
        print('Retry Aborted Transactions')
        for operation in newArrOperation:
            operation.run()
        lockManager.deadlocked transactions = []
        newArrOperation =
copy.deepcopy(lockManager.deadlocked operation)
        lockManager.deadlocked operation = []
    if len(lockManager.deadlocked transactions) > 0:
        print('\nTransactions:')
        for deadlock in lockManager.deadlocked transactions:
            print(f'T{deadlock}'.format(deadlock))
```

#### 1.2.1.3 Hasil percobaan

1. Kasus 1, dimana tidak terdapat konflik pada *schedule Input*:

```
PS C:\Users\Aji\Documents\GitHub\MBD02\SimpleLock> py SLMain.py
Ketik nama file yang berada pada folder test: dummytx.txt
Menghitung Metode Simple Locking
R1(X)
W2(X) is waiting
W2(Y) is waiting
W3(Y)
W1(X)
C1
W2(X)
W2(Y) is waiting
C2 is waiting
C3
W2(Y)
C2
Metode Simple Locking Selesai
```

2. Kasus 2, terdapat konflik pada *schedule Input*:

```
SimpleLock > fileInput > ≡ dummytx2.txt
       2
       E F G
       R1(E)
       R2(G)
       R1(F)
       R2(F)
       R1(G)
       R2(E)
       W1(F)
       W2(E)
 11
       W1(G)
 12
       C2()
 13
       C1()
```

```
PS C:\Users\Aji\Documents\GitHub\MBD02\SimpleLock> py SLMain.py
Ketik nama file yang berada pada folder test: dummytx2.txt
Menghitung Metode Simple Locking
R1(E)
R2(G)
R1(F)
R2(F) is waiting
R1(G) is waiting
!!! ABORTING T2 BECAUSE A DEADLOCK HAS BEEN DETECTED!!!
R1(G)
W1(F)
W1(G)
C1
Retry Aborted Transactions
R2(F)
R2(E)
W2(E)
C2
Metode Simple Locking Selesai
```

3. Kasus 3, dimana tidak terdapat konflik pada *schedule* 

Input:

```
PS C:\Users\Aji\Documents\GitHub\MBD02\SimpleLock> py SLMain.py
Ketik nama file yang berada pada folder test: dummytx3.txt
Menghitung Metode Simple Locking
R1(B)
R2(B) is waiting
R2(A) is waiting
R1(A)
W1(A)
C1
R2(B)
R2(A)
W2(B)
W2(B)
W2(A)
C2
Metode Simple Locking Selesai
```

#### 1.2.2 Serial optimistic concurrency protocol

#### 1.2.2.1 Deskripsi protokol

Serial optimistic concurrency protocol atau disebut juga validation based protocol adalah salah satu teknik pada concurrency control untuk melakukan manajemen eksekusi dari operasi-operasi yang terjadi pada database. Serial optimistic concurrency protocol didesain dengan asumsi transaksi-transaksi yang terjadi pada database sangat jarang mengalami konflik atau dengan kata lain suatu transaksi tidak memakan waktu lama (transaksi tidak terlalu kompleks). Teknik concurrency control ini merupakan pendekatan yang ideal untuk kasus dimana tidak terdapat konflik pada transaksi-transaksi yang ada dan dapat mengurangi overhead dari mengaplikasikan lock pada suatu transaksi.

Untuk memahami *serial optimistic concurrency control*, pertama-tama perlu dipahami dua terminologi berikut ini, yakni *write set* dan *read set. Write set* adalah himpunan semua operasi *write* pada suatu transaksi T dan *read set* adalah himpunan semua operasi *read* pada transaksi T.

Ide utama dari teknik ini adalah DBMS membuat suatu *local workspace* untuk tiap transaksi dimana setiap objek (data) yang dibaca akan di-*copy* ke *workspace* ini atau jika objek dimodifikasi, maka modifikasi berlaku hanya pada *local workspace* (bukan pada *global database*). Lalu, ketika transaksi di-*commit*, DBMS akan membandingkan apakah pada *write set* yang ada pada *local workspace* terdapat konflik dengan transaksi lainnya. Jika tidak terdapat konflik, *write set* akan diaplikasikan ke *database* secara global.

Fase-fase yang ada pada teknik ini meliputi *read phase*, yakni nilai-nilai tertentu di-*copy* ke *local workspace* atau nilai pada *workspace* diubah. Lalu, fase kedua adalah *validation phase* dimana terjadi ketika suatu transaksi di-*commit* dan akan dilakukan pengecekan apakah terdapat konflik dengan transaksi lain. Lalu, fase terakhir dilakukan jika validasi sukses dan dilakukan *push* ke *global database* dari *local workspace*. Algoritma yang digunakan untuk mengimplementasikan teknik ini berpangku pada data *timestamp* pada tiap transaksi, di antaranya,

- 1. START: menunjukan waktu pertama kali operasi (*read* atau *write*) dilakukan pada suatu *local workspace* dari transaksi tersebut
- 2. VALIDATION/TS: menunjukan waktu sesaat setelah *commit* yang menunjukkan berakhirnya *read phase*
- 3. FINISH: menunjukkan waktu setelah perubahan (*write*) pada *global database* dari *local workspace*

#### 1.2.2.2 Implementasi

Implementasi dilakukan dengan menggunakan input *file* dari pengguna. Dideklarasikan beberapa variabel yang akan dipakai, yakni numTxn yang berguna untuk melakukan pengecekan apakah semua transaksi sudah tervalidasi, dataTxn untuk menyimpan semua data yang terlibat pada transaksi, txnSequence untuk mengetahui urutan transaksi, validatedTxnId untuk menyimpan transaksi yang telah divalidasi yang akan digunakan bersama numTxn untuk *exit* program kasus sukses pada semua transaksi, lalu txn yang berisi *list* dari tiap transaksi yang masing-masing elemennya merupakan suatu Class Transaction yang memiliki properti read\_set, write\_set, dan properti lain untuk menyimpan *timestamp* (START, VALIDATION atau TS, dan FINISIH) dari transaksi.

#### IF3140 Manajemen Basis Data

Algoritma validasi pada suatu transaksi Ti dilakukan dengan mengecek semua transaksi Tj yang nilai *timestamp* dari VALIDATION atau TS dari Tj lebih kecil dari Ti (atau dengan kata lain semua transaksi Tj dimana *validation* dilakukan sebelum Ti. Pengecekan validasi berhasil didasarkan pada pemenuhan salah satu kondisi di bawah ini,

- 1. FINISH(Tj) < START(Ti)
- 2. FINISH(Tj) < VALIDATION(Ti) dan *read set* dari Ti *disjoint* dengan *write set* Tj (tidak ada elemen yang sama antara kedua himpunan tersebut). Untuk implementasi, digunakan fungsi utilitas untuk mendapatkan *value* dari suatu string atau line yang berisi transaksi dari file input

```
def parseTxnElmt(elmt: str): # Utilities function
     try:
         if(elmt[0] in ['R', 'W']):
              res = re.search('(^{[1-9]}d^*)+\(+(\w)+\)', elmt[1:])
              txNum = res.group(1)
              data = res.group(2) # Handle only 1 char
              return elmt[0], int(txNum), data
         elif(elmt[0] == 'C'):
              return elmt[0], int(elmt[1:]), None
     except:
         print("Error occured")
def OCCProcedure():
     numTxn = None # Number of transaction
     dataTxn = [] # Data affected in all transactions (schedule)
     txnSequence = [] # Sequence of context switch between
transaction element
     validatedTxnId = [] # Transaction id that has been validated
     txn = [] # Array of transaction
     with open(file name, 'r') as tx file:
     # * Iterate through lines
```

IF3140 Manajemen Basis Data

```
for (idx, line) in enumerate(tx file):
          if(idx == 0):
                numTxn = int(line)
                # Create transaction instance
                for i in range(numTxn):
                     newTxn = OCCTransaction(i + 1)
                     txn.append(newTxn)
          elif(idx == 1):
                data = line.split(' ')
                for val in data:
                     dataTxn.append(val[0])
          else:
                txnSequence.append(line.rstrip('\n'))
                txnType, txnId, dataAffected =
Util.parseTxnElmt(line.rstrip('\n'))
                if(txnType == 'R'): # txnType
                     txn[int(txnId) -
1].read set.append(dataAffected) # Adding read set
                elif(txnType == 'W'):
                     txn[int(txnId) -
1].write set.append(dataAffected) # Adding write set
     start_time = time.time()
     for val in txnSequence:
     txnType, txnId, dataAffected = Util.parseTxnElmt(val)
     if(txnType in ['R', 'W']):
          # * Read phase
          if(txn[txnId - 1].START is None):
                txnStart = round(time.time() - start time, 2)
                txn[txnId - 1].START = txnStart
                print(f"[READ PHASE T{txnId}] Starting read phase
in transaction {txnId} in t={txn[txnId-1].START}")
          isRead = True if txnType == 'R' else False
```

```
read(dataAffected, isRead, txnId)
           time.sleep(1)
     elif(txnType == 'C'):
           # * Validation
           validated = False
           txn[txnId - 1].TS = round(time.time() - start time, 2)
           print(f"[VALIDATION PHASE T{txnId}] Starting validation
of transaction {txnId}")
           if(not(validatedTxnId)): # If it is the first transaction
commited
                validated = True
           for val in (validatedTxnId):
                if(txn[val - 1].TS < txn[txnId - 1].TS):</pre>
                      firstCondition = txn[val - 1].FINISH <</pre>
txn[txnId - 1].START
                      isDisjoint = not(bool(set(txn[txnId -
1].read set) & set(txn[val - 1].write set)))
                      secondCondition = (txn[val - 1].FINISH <</pre>
txn[txnId - 1].TS) and isDisjoint
                      if(firstCondition or secondCondition):
                      validated = True
           time.sleep(1)
           # * Write phase
           # printTxnsTimestamp(txn) // # ! For debug
           if(validated):
                print(f"[VALIDATION PHASE T{txnId}] Finish
validating of T{txnId}")
           else: # * Exit failed case
                print(f"[VALIDATION PHASE T{txnId}] Failed to
validating T{txnId}")
```

```
exit()

print(f"[WRITE PHASE T{txnId}] Applied transaction

T{txnId} updates to the database")

    txn[txnId - 1].FINISH = round(time.time() - start_time,

2)

validatedTxnId.append(txnId)
    time.sleep(1)

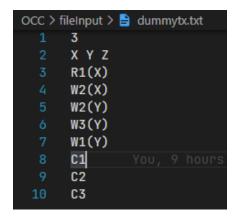
# * Exit success case
    if(len(validatedTxnId) == numTxn):
        print("[!!!! FINISHED !!!!] All transaction is

validated")

exit()
```

#### 1.2.2.3 Hasil percobaan

1. Kasus 1, dimana tidak terdapat konflik pada *schedule Input*:



```
PS C:\Users\geral\Documents\IF_Semester_5_TA_2022-2023\IF3140 Manajemen Basis Data\Tugas\Tugas Besar 2\MBD02> python -u "c:\Un Basis Data\Tugas\Tugas Besar 2\MBD02\OCC\OCCMain.py"

Masukan nama file: dummytx.txt

[READ PHASE T1] Starting read phase in transaction 1 in t=0.0

[READ PHASE T1] Read X from database and store it in local data version T1

[READ PHASE T2] Starting read phase in transaction 2 in t=1.01

[READ PHASE T2] Read X from database and store it in local data version T2, also write a value of X in local data version T2

[READ PHASE T2] Read Y from database and store it in local data version T2, also write a value of Y in local data version T2

[READ PHASE T3] Starting read phase in transaction 3 in t=3.02

[READ PHASE T3] Read Y from database and store it in local data version T3, also write a value of Y in local data version T3

[READ PHASE T3] Read Y from database and store it in local data version T1, also write a value of Y in local data version T1

[VALIDATION PHASE T1] Finish validating of T1

[WRITE PHASE T3] Applied transaction T1 updates to the database

[VALIDATION PHASE T2] Finish validating of T2

[WRITE PHASE T3] Applied transaction T2 updates to the database

[VALIDATION PHASE T3] Finish validating of T2

[WRITE PHASE T3] Applied transaction T2 updates to the database

[VALIDATION PHASE T3] Finish validating of T3

[WRITE PHASE T3] Applied transaction T3 updates to the database

[!!!! FINISHED !!!!] All transaction T3 updates to the database

[!!!! FINISHED !!!!] All transaction is validated
```

2. Kasus 2, dimana tidak terdapat konflik pada *schedule* 

Input:



#### Output:

```
PS C:\Users\geral\Documents\IF_Semester_5_TA_2022-2023\IF3140 Manajemen Basis Data\Tugas\Tugas Besar 2\MBD02> python -U "C:\Users\geral Documents\IF_Semester_5_TA_2022-2023\IF3140 Manajemen Basis Data\Tugas\Tugas\Tugas Besar 2\MBD02> python -U "C:\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\User
```

3. Kasus 3, dimana terdapat konflik pada *schedule* 

Input:

#### Output:

```
Users\geral\Documents\IF Semester 5 TA 2022-2023\IF3140 Manajemen Basis Data\Tugas\Tugas\Besar 2\MBD02> python
Masukan nama file: dummytx3.txt
[READ PHASE T1] Starting read phase in transaction 1 in t=0.0
[READ PHASE T1] Read A from database and store it in local data version T1
 [READ PHASE T1] Read A from database and store it in local data version T1, also write a value of A in local data version T1
[READ PHASE T2] Starting read phase in transaction 2 in t=2.01
[READ PHASE T2] Read A from database and store it in local data version T2
[READ PHASE T2] Read A from database and store it in local data version T2, also write a value of A in local data version T2
[READ PHASE T2] Read B from database and store it in local data version T2
[READ PHASE T2]
                Read B from database and store it in local data version T2, also write a value of B in local data version T2
[READ PHASE T2] Read A from database and store it in local data version T2
[VALIDATION PHASE T1] Starting validation of transaction 1
[VALIDATION PHASE T1] Finish validating of T1
[WRITE PHASE T1] Applied transaction T1 updates to the database
[VALIDATION PHASE T2] Starting validation of transaction 2
[VALIDATION PHASE T2] Failed to validating T2
```

#### 1.3 Eksplorasi *Recovery*

#### 1.3.1 Write-Ahead Log

Write-Ahead Log atau WAL adalah metode log based recovery yang bertujuan untuk menjamin atomicity dan durability dari basis data. Atomicity adalah karakter basis data yang akan melihat eksekusi-eksekusi pada satu transaksi yang sama adalah satu kesatuan. Sehingga, jika terdapat eksekusi yang gagal pada suatu transaksi, eksekusi-eksekusi sebelumnya yang berhasil dilakukan akan di-rollback. Karakteristik ini menjamin semua eksekusi transaksi akan sukses dijalankan semua atau tidak sama sekali. Sedangkan, durability adalah karakteristik basis data yang memastikan bahwa semua data hasil eksekusi transaksi akan tersimpan secara permanen sehingga tidak akan hilang. Hal ini dapat dilakukan dengan menyimpan data-data tersebut pada memori nonvolatile.

Write-Ahead Log recovery digunakan untuk menangani terjadinya clash atau kegagalan transaksi ketika kondisi log transaksi hanya berada di main memory dan belum dituliskan ke stable storage. Apabila log berada pada main memory dan kemudian mengalami sistem mengalami clash, maka log tersebut akan menghilang.

Aturan yang harus dipenuhi untuk melakukan Write-Ahead Log recovery ini adalah:

- 1. Transaksi  $T_i$  berada pada *commit state* hanya jika log  $record < T_i$ , commit > sudah ditulis ke  $stable\ storage$
- 2. Sebelum transaksi  $T_i$  ditulis ke *stable storage*, transaksi lain yang berkaitan dengan transaksi  $T_i$  harus ditulis ke *stable storage*
- 3. Sebelum blok data hasil transaksi  $T_i$  pada *main memory* ditulis ke basis data atau *nonvolatile storage*, blok data lain yang berhubungan dengan blok data transaksi  $T_i$  tersebut harus ditulis ke stable storage

Dengan WAL, apabila terjadi perubahan data akibat suatu transaksi, setiap log *record* tidak perlu untuk ditulis ke *stable storage*. Hal ini menyebabkan pengurangan jumlah *disk writes* secara signifikan. Selain itu, *cost* yang diperlukan untuk sinkronisasi juga akan berkurang karena log yang ditulis pada file WAL akan ditulis secara terurut. Kemudian, sekumpulan file WAL yang telah terbentuk tersebut akan digunakan pada *continuous archiving* untuk melakukan *backup* selanjutnya secara berkelanjutan.

#### 1.3.2 Continuous Archiving

Continuous Archiving adalah mekanisme recovery yang dilakukan secara berkelanjutan. Untuk melakukan continuous archiving, terdapat dua bagian yang harus dilakukan, yaitu base backup dan WAL archive. Base backup dilakukan dengan membuat salinan dari basis data secara keseluruhan pada suatu waktu tertentu. Setelah base backup telah dibuat, hasil tersebut akan dalam bentuk WAL file yang berisi log-log eksekusi transaksi secara sekuensial. WAL file akan dikelompokkan menjadi suatu list yang disebut sebagai WAL archive list.

Untuk melakukan *continuous archiving*, dapat dilakukan dengan melakukan perintah pg\_basebackup -Ft -D <directory>. *Command* ini akan membuat *base backup* ke suatu *directory*. Setelah melakukan *base backup*, perlu dilakukan konfigurasi WAL *archive*. Hal ini

dilakukan agar untuk setiap file WAL yang dibuat, *command archive* pada konfigurasi tersebut akan selalu dieksekusi. *Continuous archiving* juga dilakukan agar *point in time recovery* dapat dilakukan.

#### 1.3.3 Point in Time Recovery

Point in Time Recovery adalah metode recovery yang dilakukan ke suatu kondisi basis data pada titik waktu manapun secara spesifik. Untuk melakukan Point in Time Recovery, diperlukan continuous archiving terlebih dahulu. Semua backup file yang ada pada kurun waktu sebelum waktu pengguna ingin melakukan backup harus ada. Backup tersebut harus ditulis ke stable storage. Apabila terdapat backup file yang kurang atau transaction log yang terpotong, Point in Time Recovery tidak dapat dilakukan.

Point in Time Recovery dilakukan dengan melakukan restorasi semua WAL file yang terbuat dalam kurun waktu timestamp kurang dari waktu yang pengguna inginkan secara sekuensial. Untuk melakukan restorasi, pastikan terlebih dahulu semua backup file yang sudah terbuat dan ada di PostgreSQL. Sebelum memulai restorasi, matikan server terlebih dahulu. Kemudian, jalankan perintah pg-basebackup untuk menyalin file-file backup yang telah di-generate sebelumnya sehingga base backup akan otomatis terbaca dan men-trigger restorasi pada PostgreSQL.

Setelah *base backup* telah berhasil direstorasi, akan dilakukan restorasi log-log yang terdapat pada WAL file. Hal ini dilakukan dengan membuat file *recovery\_conf* kemudian menuliskan *recovery\_target\_time* dan *restore\_command*. Pada *recovery\_target\_time* akan memuat informasi terkait *timestamp* waktu basis data yang ingin direstorasi. Sedangkan *restore\_command* akan digunakan untuk menyalin WAL file yang terdapat pada WAL *archive*.

Setelah itu, jalankan server kembali. PostgreSQL akan membaca adanya *base backup* dan file *recovery.conf* yang sudah diatur sebelumnya. Sehingga basis data akan ter-*trigger* untuk melakukan restorasi dengan perintah *restore command* yang sudah diatur sebelumnya pada file konfigurasi dengan basis data yang akan di-*restore* sebelum kurun waktu yang diatur pada *recovery\_target\_time* yang sudah diatur sebelumnya pada file konfigurasi. Sehingga kondisi basis data akan direstorasi sesuai dengan kondisi basis data pada *timestamp* tersebut.

#### 1.3.4 Simulasi Kegagalan

1. Sebelum melakukan simulasi kegagalan, akan dibuat *directory* baru yang nantinya akan menjadi tempat penyimpanan hasil arsip file WAL ketika melakukan *continuous* archiving. *Directory* akan dibuat pada path /var/lib/postgresql/pg\_log\_archive dengan menggunakan *command* berikut.

```
$ sudo -H -u postgres mkdir /var/lib/postgresql/pg_log_archive

httldegard@httldegard-VivoBook-ASUSLaptop-X409JP-A409JP:~$ sudo -H -u postgres mkdir /var/lib/postgresql/pg_log_archive
httldegard@httldegard-VivoBook-ASUSLaptop-X409JP-A409JP:~$ ls /var/lib/postgresql

12 pg_log_archive
```

2. Selanjutnya, akan dilakukan konfigurasi untuk mengaktifkan WAL *logging* dan aturan *recovery* ketika melakukan *continuous archiving*. Konfigurasi dilakukan pada file postgresql.conf yang terdapat pada /etc/postgresql/12/main/postgresql.conf.

Command untuk mengubah konfigurasi file adalah sebagai berikut.

```
$ sudo nano /etc/postgresql/12/main/postgresql.conf
```

Konfigurasi dilakukan dengan menambahkan aturan berikut ini.

```
wal_level = replica
archive_mode = on
archive_command = 'test ! -f /var/lib/postgresql/pg_log_archive/%f && cp
%p /var/lib/postgresql/pg_log_archive/%f'
```

```
# - Settings -
wal_level = replica  # minimal, replica, or logical
```

3. Agar konfigurasi yang telah dilakukan sebelumnya dapat teraplikasikan, DBMS perlu di-*restart* terlebih dahulu dengan menggunakan *command* berikut.

```
$ sudo systemctl restart postgresql@15-main
$ sudo systemctl restart postgresql
```

4. Untuk melakukan pengetesan simulasi kegagalan, akan dibuat basis data baru dan tabel baru.

Menggunakan *role user* postgres dalam pembuatan basis data dan tabel.

```
$ sudo -u postgres -i
$ psql -c "CREATE DATABASE tubes2mbd;"
$ psql tubes2mbd -c "CREATE TABLE matkulIF (ID integer, nama character varying(100));"
```

Membuat database tubes2mbd dan table matkulIF.

```
$ sudo -u postgres -i
$ psql -c "CREATE DATABASE tubes2mbd;"
$ psql tubes2mbd -c "CREATE TABLE matkulIF (ID integer, nama character varying(100));"
```

```
httdegardshildegard-VivoBook-ASUSLaptop-X4093IP:-$ sudo -u postgres -1
postgres@hildegard-VivoBook-ASUSLaptop-X4093IP-A409JP:-$ psql -c "CREATE DATABASE tubes2mbd;"
CREATE DATABASE
postgres@hildegard-VivoBook-ASUSLaptop-X409JP-A409JP:-$ psql tubes2mbd -c "CREATE TABLE matkulIF (ID integer, nama character varying(100));"
CREATE TABLE
```

5. Membuat *backup* kluster basis data yang telah dibuat hingga saat ini ke *directory* /var/lib/postgresql dengan format file .tar.gz. *Backup* kluster ini akan digunakan nantinya untuk melakukan *recovery*.

Command yang digunakan untuk melakukan backup adalah pg\_basebackup dengan penggunaan seperti berikut.

```
$ pg_basebackup -Ft -X none -D - | gzip >
/var/lib/postgresql/db_file_backup.tar.gz
```

Untuk mengecek apakah *backup* telah berhasil dilakukan, dapat melihat isi dari folder /var/lib/postgresql dan melihat apakah file db\_file\_backup.tar.gz tersedia.

```
postgres@hildegard-VivoBook-ASUSLaptop-X409JP-A409JP:~$ pg_basebackup -Ft -X none -D - | gzip > /var/lib/postgresql/db_file_backup.tar.gz
NOTICE: all required WAL segments have been archived
postgres@hildegard-VivoBook-ASUSLaptop-X409JP-A409JP:~$ ls /var/lib/postgresql
12 db_file_backup.tar.gz pg_log_archive
```

6. Selanjutnya, akan dimasukkan data ke tabel pada database yang telah dibuat pada poin 4.

Command yang digunakan adalah sebagai berikut.

```
$ psql tubes2mbd -c
"INSERT INTO matkulIF (id, nama)
VALUES (3140, 'Manajemen Basis Data'),
        (3130, 'Jaringan Komputer'),
        (3140, 'Inteligensia Buatan');"
```

Akan dilakukan pengecekan apakah data berhasil dimasukkan dengan melihat isi tabel.

```
$ psql tubes2mbd -c "SELECT * FROM matkulIF"
```

Kemudian, akan dilakukan pencatatan *timestamp* dengan menggunakan *command* select now() sebagai berikut.

```
$ psql -c "select now()"
```

7. Selanjutnya, akan dilakukan perubahan data pada *database* dan tabel yang telah dibuat sebelumnya. Tujuan dilakukan pembaharuan data adalah untuk mengetahui data apa yang di-*recovery* nantinya, apakah data terbaru atau data pada *recovery target time* tertentu.

Command yang digunakan untuk meng-update data adalah sebagai berikut.

```
$ psql tubes2mbd -c "UPDATE matkulif SET nama = 'dummy' WHERE ID =
3140;"
```

Akan dilakukan pengecekan isi tabel data juga dengan melihat semua data pada tabel.

8. Melakukan pengarsipan *log* WAL. Untuk menjamin pengarsipan *log* WAL dilakukan, akan dilakukan dengan memaksa DBMS untuk mengarsipkan WAL *file* dari basis data dengan menggunakan *command* pg switch wal() sebagai berikut.

```
$ psql -c "select pg_switch_wal();"
```

9. Simulasi kegagalan akan dilakukan dengan mematikan *server* DBMS dan menghapus semua konten pada basis data yang terdapat pada folder /var/lib/postgresql/10/main/.

Command yang digunakan untuk mematikan dan menghapus basis data adalah sebagai berikut.

```
$ sudo systemctl stop postgresql
$ rm /var/lib/postgresql/10/main/* -r
```

```
hildegard@hildegard-VivoBook-ASUSLaptop-X409JP-A409JP:~$ sudo rm /var/lib/postgresql/12/main -r hildegard@hildegard-VivoBook-ASUSLaptop-X409JP-A409JP:~$ sudo ls /var/lib/postgresql/12/main ls: cannot access '/var/lib/postgresql/12/main': No such file or directory hildegard@hildegard-VivoBook-ASUSLaptop-X409JP-A409JP:~$ sudo mkdir /var/lib/postgresql/12/main hildegard@hildegard-VivoBook-ASUSLaptop-X409JP-A409JP:~$ sudo ls /var/lib/postgresql/12/main hildegard@hildegard-VivoBook-ASUSLaptop-X409JP-A409JP:~$ sudo ls /var/lib/postgresql/12 main
```

Apabila mencoba untuk mengakses basis data, akan didapatkan pesan *error* sebagai berikut.

10. *Recovery* akan dilakukan dengan memanfaatkan data *backup* yang sudah dibuat sebelumnya, yaitu db\_file\_backup.tar.gz dan WAL file yang telah tersimpan pada *directory* yang dibuat pada poin pertama.

Command yang digunakan untuk mengembalikan data pada folder /var/lib/postgresql/12/main/ dari backup file adalah sebagai berikut.

```
$ tar xvfz /var/lib/postgresql/db_file_backup.tar.gz -C
/var/lib/postgresql/12/main/
```

Sehingga, apabila melakukan pengecekan isi dari folder /var/lib/postgresql/12/main/, akan terdapat file dan folder hasil *backup* dari *command* sebelumnya.

```
hildegardehildegard-VivoBook-ASUSLaptop-X4097P-A4097P-A5 sudo ls /var/Lib/postgresql/12/main
backup_label global pg_dynshmem pg_multixact pg_replslot pg_snapshots pg_tst_tmp pg_tblspc PG_VERSION pg_xact tablespace_map
base pg_commit_ts pg_logical pg_notify pg_serial pg_stat pg_subtrans pg_twophase pg_wal postgresql.auto.conf
```

11. Selanjutnya, untuk melakukan *recovery* ke suatu poin waktu tertentu, akan dibuat suatu file konfigurasi *recovery* pada folder /var/lib/postgresql/10/main/. File *recovery* ini akan berisi *restore\_command* dan *recovery\_target\_time* untuk menspesifikan data pada poin waktu berapa yang akan di-*recovery*.

IF3140 Manajemen Basis Data

Command yang digunakan adalah sebagai berikut.

```
$ sudo nano /var/lib/postgresql/10/main/recovery.conf
```

Isi dari file recovery.conf adalah sebagai berikut.

```
restore_command = 'cp /var/lib/postgresql/pg_log_archive/%f %p'
recovery_target_time = '2022-11-29 20:30:33.914804+07'
```

```
GNU nano 4.8 /var/lib/postgresql/12/main/recovery.conf Modified restore_command = 'cp /var/lib/postgresql/pg_log_archive/%f %p' recovery_target_time = '2022-11-29 20:30:33.914804+07'
```

12. Selanjutnya, nyalakan kembali DBMS dan lakukan verifikasi keberhasilan *recovery* dengan melakukan pengecekan 20 *log* terakhir.

Command yang digunakan untuk menyalakan DBMS adalah sebagai berikut.

```
$ sudo systemctl start postgresql
```

Command yang digunakan untuk mengecek log basis data adalah sebagai berikut.

```
$ tail -n 10 /var/log/postgresql/postgresql-12-main.log
```

```
Nicopard Nicopard - Ni
```

13. Terakhir, akan dilakukan pengecekan kembali isi dari tabel basis data yang telah dibuat.

Berdasarkan hasil tersebut, terlihat bahwa data yang di-*recovery* adalah data-data yang ada pada waktu sebelum *recovery target time*. Data yang di luar dari kurun waktu tersebut tidak akan di-*recovery* oleh basis data, seperti data hasil peng-*update*-an pada poin 7.

#### Bab 2

### Kesimpulan dan Saran

#### 2.1 Kesimpulan

Eksekusi *simple locking* dapat dilakukan dengan cepat dikarenakan algoritmanya yang tidak terlalu sulit. Lalu, untuk implementasi *optimistic concurrency protocol* dapat dilakukan pada beberapa kasus uji dan sebagian tidak mengingat kasus dimana terjadi konflik pada transaksi menyebabkan transaksi tidak dapat dilakukan. Derajat Isolasi yang paling aman adalah *Serializability* karena mencegah terjadinya fenomena yang tidak seharusnya terjadi pada basis data sehingga konsep ACID tetap terjaga.

#### 2.2 Saran

Pada implementasi OCC (*Optimistic concurrency protocol*) dapat dilakukan pengembangan lagi dari segi *parsing* data input agar dapat meng-*handle* data transaksi dengan lebih dari satu karakter dan meng-*handle id* transaksi yang tidak harus sekuensial. Implementasi algoritma ini juga dapat dilakukan dengan paradigma lain, seperti *object-oriented programming* untuk memudahkan keterbacaan algoritma.

# Pembagian Kerja

NIM	Nama	Konten kerja
13520012	Aji Andhika Falah	- Bagian implementasi <i>simple lock</i>
13520063	Louis Yanggara	- Bagian eksplorasi concurrency control
13520184	Adelline Kania Setiyawan	- Bagian eksplorasi <i>recovery</i>
13520138	Gerald Abraham Sianturi	- Bagian implementasi SOCC

# Referensi

- [1] Silberschatz et al. 2011. Database System Concept, 6th Ed. New York: McGraw-Hill.
- [2] https://mkdev.me/posts/transaction-isolation-levels-with-postgresql-as-an-example
- [3] https://www.postgresql.org/docs/current/transaction-iso.html#MVCC-ISOLEVEL-TABLE