

Pertanyaan

1. Apa fungsi dari `break`;
2. Apa kegunaan dari `toLowerCase()`? Apa efeknya jika program tidak menggunakan `toLowerCase()`?
3. Buat program baru dengan nama **PemilihanHariDenganIf<NoAbsen>.java**. Program menerima input bilangan bulat. Jika angka 1, 2, 3, 4, 5 maka output yang ditampilkan adalah "Weekday" sedangkan untuk 6 dan 7 adalah "Weekend". Selain angka tersebut, tampilkan "Invalid Number"

4. Push dan commit file tersebut ke github

1. Fungsi dari `break`; adalah untuk menghentikan program dari loop dan menghentikan switch statement dari java.

2. `toLowerCase()` digunakan untuk mengkonversi semua huruf yang ada dari huruf besar ke huruf kecil. Efek apabila program tidak menggunakan `toLowerCase()` adalah tidak akan terjadi apa-apa apabila user menginputkan hari dengan huruf kecil semua. Tetapi apabila user tidak sengaja menggunakan caps lock akan ter output Invalid day name karena case sensitive sehingga penggunaan dari `toLowerCase()` akan sangat berguna.

Contoh apabila tidak menggunakan `toLowerCase()`:

```
switch (Dayname) {  
    case "monday":  
        case "tuesday":
```

```
masukan nama hari di Bahasa Inggris : MONDAY  
MONDAY is a Invalid day name  
PS C:\Users\saya\Bilangan-ganjil-genap>
```

Contoh Apabila menggunakan `toLowerCase()`:

```
switch (Dayname.toLowerCase()) {  
    case "monday":
```

```
PS C:\Users\saya\Bilangan-ganjil-genap> java .\PemilihanHari11.java  
masukan nama hari di Bahasa Inggris : MONDAY  
MONDAY is a weekday  
PS C:\Users\saya\Bilangan-ganjil-genap> SSSS
```

Pertanyaan

1. Jelaskan apa yang dilakukan oleh statement di bawah ini

```
ukuranCup = sc.next().charAt(0);
```

2. Dari percobaan di atas, apakah pemilihan dengan `switch-case` tanpa `default` dapat di-compile dan di-run? Simpulkan apakah `default` merupakan elemen wajib
3. Modifikasi kode program di atas untuk meng-handle jika user memilih size selain `S`, `M`, atau `L` dengan cara menambahkan `default`. Berikan notifikasi bahwa size yang dipilih tidak tersedia.
4. Apakah fungsi dari `default` dalam `switch-case`?
5. Mengapa `switch-case` untuk pemilihan menu menggunakan petik 2, sedangkan pada pemilihan ukuran cup menggunakan petik 1? Kapan `case` tidak menggunakan tanda petik?

6. Push dan commit file tersebut ke github

1.next() digunakan untuk membaca input dari pengguna dan charAt() untuk memilih index ke berapa posisi huruf yang dimasukan

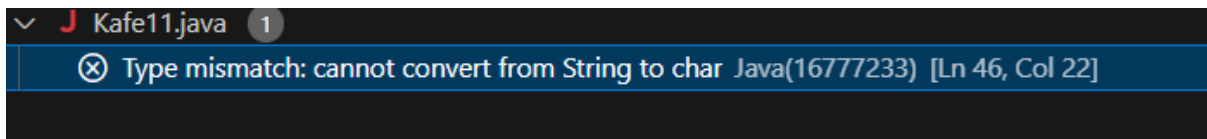
2.Default tidak wajib ada karena fungsi dari Default adalah untuk mengeluarkan instruksi yang dilakukan apabila program tidak mengetahui harus melakukan apa saat switch case tidak tersedia.Apabila Default di hapus tidak akan terjadi apa-apa.

3.

```
switch (ukuranCup) {  
    case 'S','s':  
        break;  
    case 'M','m':  
        totalharga += totalharga*0.25;  
        break;  
    case 'L','l':  
        totalharga += totalharga*0.4;  
        break;  
    default :  
        System.out.println(x:"Maaf tidak ukuran yang dipilih tidak tersedia");  
        break;  
}
```

4.Default berfungsi sebagai tempat instruksi atau kode yang akan dieksekusi apabila tidak ditemukan oleh program switch case yang diberikan.

5. karena tanda petik satu “ ” digunakan saat kita menggunakan variabel char. Apabila kita menggunakan tanda dua petik “ ” maka akan error. Karena tanda petik dua akan dianggap sebagai string dan kita tidak bisa mengkonversi dari char ke string.



Kondisi lain dimana case tidak menggunakan petik adalah ketika kita menggunakan int atau angka untuk switch case.

```
1  import java.util.Scanner;
2
3
4  public class a {
5      Run | Debug
6      public static void main(String[] args) {
7          Scanner mlebu = new Scanner(System.in);
8
9          System.out.print(s:"MASukan Angka : ");
10         int a = mlebu.nextInt();
11         mlebu.close();
12         switch (a) {
13             case 1:
14                 System.out.println(x:"ini angka 1");
15                 break;
16             case 2:
17                 System.out.println(x:"ini angka 2");
18                 break;
19             default:
20                 break;
21         }
22     }
23 }
24
25
```