

### 3.2.3 Pertanyaan

1. Berdasarkan uji coba 3.2, apakah **class** yang akan dibuat **array of object** harus selalu memiliki **atribut** dan sekaligus **method**? Jelaskan!
2. Apa yang dilakukan oleh kode program berikut?

```
Mahasiswa[] arrayOfMahasiswa = new Mahasiswa[3];
```

3. Apakah class **Mahasiswa** memiliki konstruktor? Jika tidak, kenapa bisa dilakukan pemanggilan konstruktor pada baris program berikut?

```
arrayOfMahasiswa[0] = new Mahasiswa();
```

4. Apa yang dilakukan oleh kode program berikut?

```
arrayOfMahasiswa[0] = new Mahasiswa();  
arrayOfMahasiswa[0].nim = "244107060033";  
arrayOfMahasiswa[0].nama = "AGNES TITANIA KINANTI";  
arrayOfMahasiswa[0].kelas = "SIB-1E";  
arrayOfMahasiswa[0].ipk = (float) 3.75;
```

5. Mengapa class **Mahasiswa** dan **MahasiswaDemo** dipisahkan pada uji coba 3.2?

#### Jawaban no 1

Tidak, class yang akan dibuat array of object tidak harus memiliki atribut ataupun method

#### Jawaban no 2

Kode berikut akan membuat objek baru berupa arrayOfMahasiswa di dalam array

#### Jawaban no 3

Tidak,

#### Jawaban no 4

Yang dilakukan oleh kode program berikut adalah :

1. Membuat object mahasiswa pada array 0 agar bisa di masukan value lain berupa nim, nama, kelas, ipk.
2. Memasukan value nim, nama, kelas, dan ipk ke dalam atribut melalui objek yang dibuat.

#### Jawaban no 5

Karena di soal diinstruksikan untuk dipisah dan kita sedang belajar tentang konsep oop atau PBO.

### 3.4.3 Pertanyaan

1. Apakah suatu class dapat memiliki lebih dari 1 constructor? Jika iya, berikan contohnya
2. Tambahkan method `tambahData()` pada class `Matakuliah`, kemudian gunakan method tersebut di class `MatakuliahDemo` untuk menambahkan data `Matakuliah`
3. Tambahkan method `cetakInfo()` pada class `Matakuliah`, kemudian gunakan method tersebut di class `MatakuliahDemo` untuk menampilkan data hasil inputan di layar
4. Modifikasi kode program pada class `MatakuliahDemo` agar panjang (jumlah elemen) dari array of object `Matakuliah` ditentukan oleh user melalui input dengan Scanner

#### Jawaban no 1

Iya, suatu class dapat mempunyai lebih dari 1 constructor dan setiap constructor dapat mengambil parameter yang berbeda.

Misalnya :

```
public static void main(String[] args) {  
    Matakuliah10 ok = new Matakuliah10();  
    Matakuliah10 ok2 = new Matakuliah10();    The value of the local variable ok2 is not used  
    ok.bodeMK= "CTPS";  
}
```

#### Jawaban no 2

```
Matakuliah10 lkjasdljkad = new Matakuliah10();  
lkjasdljkad.cetakinfo(array);  
lkjasdljkad.tambahdata(array,arraykeluar);    You
```

```

void tambahdata(Matakuliah10[] jsdlak,Matakuliah10[] jlkdas){
    Scanner mlebu = new Scanner(System.in);
    String hehe;
    for(int i=0;i<jsdlak.Length;i++){//array nya habis jadi nambah lagi
        jlkdas[i] = new Matakuliah10();
        jlkdas[i].kode = jsdlak[i].kode;
        jlkdas[i].nama = jsdlak[i].nama;
        jlkdas[i].sks = jsdlak[i].sks;
        jlkdas[i].jumlahjam = jsdlak[i].jumlahjam;
    }

    System.out.println(x:"Masukan data mahasiswa ke-4");
    jlkdas[3] = new Matakuliah10();
    System.out.print(s:"Kode : ");
    jlkdas[3].kode = mlebu.nextLine();
    System.out.print(s:"Nama : ");
    jlkdas[3].nama = mlebu.nextLine();
    System.out.print(s:"SKS : ");
    hehe = mlebu.nextLine();
    jlkdas[3].sks = Integer.parseInt(hehe);
    System.out.print(s:"JUmlah Jam : ");
    hehe = mlebu.nextLine();
    jlkdas[3].jumlahjam = Integer.parseInt(hehe);

    System.out.println(x:"Data mata kuliah ke-4");
    System.out.println("kode ..... : "+jlkdas[3].kode);
    System.out.println("Nama ..... : "+jlkdas[3].nama);
    System.out.println("SKS ..... : "+jlkdas[3].sks);
    System.out.println("JUmlah jam : "+jlkdas[3].jumlahjam);
}

```

Jawaban no 3

```

masuk.cetakinfo(array,i);

```

```

void cetakinfo(Matakuliah10[] array,int loop){
    System.out.println(array[loop].kode);
    System.out.println(array[loop].nama);
    System.out.println(array[loop].sks);
    System.out.println(array[loop].jumlahjam);
}

```