

Documentation

Développement d'une landing page

Nom du projet : Flocon.bio

Flocon

Adresse : 13 Rue des Chanaleilles, 75007 Paris

SIRET : 814945986 00010

Juliette Iserin-Lejeune

Présidente

Tél : 06 61 19 48 13

Mail : julietteiserin@hotmail.com

Consultant et développeur

Thanh-Quy Nguyen

Tél : 06 19 87 76 81

Mail : nguyen.tq@hotmail.fr

SIRET : 812776318 00014

Structure du livrable

Le livrable fourni est un fichier compressé contenant le dossier complet permettant la compilation optimisée du site internet.

Il est composé, pour votre manipulation personnelle, de :

- Du dossier **app**, qui contient le code source “lisible” du site www.flocon.bio
- Du dossier **dist**, qui contient le code source “compilé” du site www.flocon.bio
- Du fichier README.md

Dans votre intérêt personnel, il vous est recommandé de ne pas toucher aux fichiers suivants :

- Du fichier bower.json, qui définit une partie des packages dont le site dépend
- Le fichier package.json, qui définit le reste des packages dont le site dépend
- Le fichier gulpfile.js, qui définit les commandes “macros” qui permettront de manipuler vos fichiers et dossiers plus facilement
- Un dossier node_modules s’installera également dès lors que vous aurez initialisé le site dans votre environnement local

Initialisation du terminal

Afin de manipuler le site internet sur votre ordinateur, vous allez devoir utiliser un terminal : sur MacOS, je vous recommande d’utiliser iTerm.

Pour utiliser iTerm et manipuler le site internet, vous allez également devoir installer des managers de packages : npm, gulp et bower.

Installation de npm

Pour installer npm, passez par le site officiel et téléchargez l’installateur au format .pkg à cette adresse : <https://nodejs.org/en/download/>

Une fois installé, vérifiez dans votre terminal que npm a été correctement installé en tapant en ligne de commande, suivie de la touche “entrée” :

```
$ npm -v  
3.8.6
```

Le numéro de version devrait s’afficher comme dans la capture d’écran ci-dessus. Si npm ne s’est pas installé correctement, tentez de réinstaller npm.

Installation de gulp

Une fois npm installé, tout peut se faire en ligne de commande. Pour installer gulp, tapez la commande suivante, puis laissez à gulp le temps de s’installer :

```
$ npm install -g gulp-cli
```

Installation de bower

Pour installer bower, tapez la commande suivante et attendez son installation :

```
$ npm install -g bower
```

Naviguer dans le terminal

Pour naviguer dans votre terminal, vous aurez besoin de quelques fonctions de base : pwd, ls et cd.

De même que pour installer les différents modules dans la partie précédente, vous devez taper chacune des commandes suivie de la touche “entrée” pour qu’elles soient prises en compte.

pwd

pwd (comme Print Working Directory) est la commande qui vous indiquera simplement où vous vous situez dans le terminal. Tapez pwd suivie de la touche “entrée”, et le chemin apparaîtra sur la ligne du dessous.

ls

ls (comme List Segments) est la commande qui vous indiquera le contenu du dossier dans lequel vous vous situez : il affichera les fichiers et les dossiers.

cd

cd (comme Change Directory) est la commande qui vous sera la plus utile, puisqu’elle est celle qui vous permettra de naviguer de dossier en dossier. Après avoir tapé **ls**, tapez simplement cd suivi du nom d’un dossier de la liste affichée (et non d’un fichier), et vous entrerez dans le dossier en question.

Pour remonter d’un dossier dans l’arborescence, vous pouvez taper “**cd ..**”, toujours suivie de la touche “entrée”.

Exemple

```
$ pwd  
/Users/tnguyen/freelance/github_flocon_redek
```

Ici, je me trouve dans le dossier github_flocon_redek, qui se trouve dans le dossier freelance, qui se trouve dans le dossier tnguyen, qui se trouve dans le dossier Users de la racine.

Regardons les fichiers et dossiers et fichiers contenus dans ce dossier :

```
$ ls
README.md    bower.json  gulpfile.js  package.json
app          dist        node_modules
```

Ce dossier contient tous les dossiers et fichiers indiqués dans la première partie de cette documentation.

Ayant changé la configuration de mon terminal, chez moi, les dossiers s'affichent en bleu clair et les fichiers en gris. Il se peut que chez vous, tout s'affiche en gris.

Essayons maintenant de nous rendre dans le dossier app et voir ce qu'il contient :

```
$ cd app
```

Rien ne s'affiche après que j'ai demandé à rentrer dans le dossier app. Vérifions que je suis toutefois bien arrivé à destination et regardons son contenu :

```
$ pwd
/Users/tnguyen/freelance/github_flocon_redek/app
```

Je suis bien rentré dans le dossier app du dossier github_flocon_redek où je me situais tout à l'heure.

```
$ ls
404.html      bower_components  favicon.ico      js
assets        css               index.html       scss
```

Si je me suis trompé et que je souhaite remonter d'un dossier dans l'arborescence :

```
$ cd ..
```

Et pour vérifier que cela a bien été pris en compte :

```
$ pwd
/Users/tnguyen/freelance/github_flocon_redek
```

Tout marche bien correctement !

Astuce

Pour ne pas avoir à taper le nom des dossiers complets lorsque je veux changer de dossier, je peux simplement taper "cd " puis appuyer plusieurs fois d'affilée sur la

touche “tabulation” pour que le terminal me suggère simplement la liste des différents dossiers, les uns après les autres, par ordre alphabétique !

Initialisation du dossier

Si vous avez bien suivi les étapes de l’initialisation du terminal, cette partie devrait être toute simple à suivre.

Après avoir dézippé le fichier qui contenait le dossier du site, rendez-vous dans le dossier en question dans le terminal grâce aux commandes `pwd`, `ls` et `cd` vues dans la partie précédente.

À partir de là :

- Tapez “`npm install`” suivi de la touche “entrée” : cela installera tous les packages prédéfinis dans le fichier `package.json` (dont le site dépend).
- Tapez “`bower install`” suivi de la touche “entrée” : cela installera tous les packages définis dans le fichier `bower.json` (dont le site dépend également).
- Enfin, si vous souhaitez voir le site sur votre ordinateur (en local), puis voir toutes vos modifications faites en direct, tapez simplement “`gulp`” suivie de la touche “entrée”. Cela lancera un serveur local qui vous bloquera votre fenêtre de Terminal, jusqu’à ce que vous appuierez sur les touches “`Ctrl`” + “`C`”.

```
$ gulp
[16:39:04] Using gulpfile ~/freelance/github_flocon_redek/gulpfile.js
[16:39:04] Starting 'default'...
[16:39:04] Starting 'sass'...
[16:39:04] Starting 'browserSync'...
[16:39:05] Finished 'browserSync' after 286 ms
[BS] Access URLs:
-----
    Local: http://localhost:3000
  External: http://192.168.0.3:3000
-----
    UI: http://localhost:3001
  UI External: http://192.168.0.3:3001
-----
[BS] Serving files from: app
[16:39:06] Finished 'sass' after 1.88 s
[16:39:06] Starting 'watch'...
[16:39:06] Finished 'watch' after 49 ms
[16:39:06] Finished 'default' after 1.94 s
[BS] Reloading Browsers...
```

Gulp indiquera également l'adresse locale à laquelle vous pourrez visiter votre site en local. Dans ma capture d'écran, il y a deux possibilités : **<http://localhost:3000>** ou **<http://192.168.0.3:3000>**.

Encore une fois : appuyez sur "Ctrl" + "C" pour quitter ce mode.

Structure du dossier app

Fichiers importants permettant l'édition de la landing page

Pour éditer la landing page, le dossier concerné est le dossier **app**.

Celui-ci est composé des fichiers suivants :

- index.html : il s'agit de la page d'accueil du site, qui va faire appel à tous les autres fichiers du dossier et des sous-dossiers.
- 404.html : il s'agit de la page qui s'affiche lorsque l'internaute entre une adresse erronée, mais appartenant au domaine
- favicon.ico : il s'agit de la favicon, la petite icône s'affichant à côté du titre sur votre page web
- js/i18n/fr.json et js/i18n/en.json

Il est de plus composé des dossiers suivants :

- assets : un dossier contenant toutes les images (que vous pourrez bien entendu modifier)
- scss : un dossier contenant tous les "styles" avant compilation

Ne pas toucher à...

- Au dossier **js**, qui contient du code permettant le bon fonctionnement du site
- Au dossier **bower_components**, qui contient d'autres fichiers fonctionnels
- Il est très important **que personne ne touche au dossier css** qui contient les styles du dossier **scss** pré-compilé en css. Si des styles doivent être modifiés, il faut passer par le dossier **scss**.

Pour plus d'informations concernant le framework utilisé, vous pouvez vous rendre à la page : **<https://github.com/alvarotrigo/fullPage.js>**

Il y est décrit comment modifier les fichiers du dossier **js** si besoin.

Éditer la landing page

Fichiers concernés

Vous l'aurez compris, le fichier qui vous concerne le plus est le fichier **index.html**.

Si vous voulez modifier le texte du site, les fichiers concernés sont **fr.json** et **en.json**.

Cependant, si vous rajoutez les parties “Croquez-les ici” ou “Presse”, vous devrez également modifier un fichier du dossier js, core.js, afin d’activer les parties du menu à rajouter.

Editer la modale news

- Rechercher “Modale News” dans le code HTML de index.html
- Chaque balise `` correspond à un texte des fichiers dans fr.json et en.json. Pour éditer le texte apparent, il faut éditer directement fr.json et en.json
- Pour éditer un lien, la balise à regarder est la balise `<a>`. Le texte qui apparaîtra en tant que lien sera le texte (donc les span) situé entre `<a>` et ``. L’adresse d’un lien est indiquée dans l’argument href (voir les exemples dans le code présent).

Editer du texte

Pour éditer une partie du texte français, ouvrir fr.json et remplacer le texte désiré par votre nouveau texte.

Idem pour la partie anglaise.

Astuce : vous pouvez faire une recherche (cmd + f) pour retrouver le texte que vous voulez modifier.

Décommenter une partie du code

Pour éditer le code, il faut ouvrir les fichiers dans un éditeur. Cette documentation donne des conseils sur l’édition du code sous l’éditeur **Sublime Text**, que vous pouvez facilement télécharger sur internet.

Que signifie “commenter” ou “décommenter” une partie du code ?

Un commentaire est une partie du code qui sera ignorée par l’interpréteur du code, c’est-à-dire le navigateur. En d’autres termes, commenter une partie du code revient à le supprimer, tout en gardant une copie de ce code au cas où.

Vous pouvez également écrire autre chose que du code pour vous aider à relire votre code, et le mettre en commentaire pour qu’il ne cause pas de bug.

Voici 3 raccourcis courants que vous voudrez utiliser :

- “Cmd” + “/” : permet de commenter ou décommenter les lignes sélectionnées, quel que soit le langage du fichier en question (HTML, CSS, JavaScript...). Attention cependant : si vous tentez de commenter une partie du code qui contient déjà une partie commentée, cela peut poser un problème, en particulier en HTML. Et réappuyer sur “Cmd” + “/” ne résoudra pas le problème.
- “Cmd” + “Z” : c’est le raccourci qui vous permettra d’annuler votre dernière action comme, par exemple, annuler un commentaire qui a été fait sur une partie qui contenait déjà un commentaire.

- “Cmd” + “Y” : c’est le raccourci qui vous permet “répéter” votre dernière action annulée via “Cmd” + “Z”.

Presse et Croquez-les ici

Les parties “Presse” et “Croquez-les ici” sont des parties du code qui ont déjà été écrites, et commentées dans index.html.

Pour les réactiver :

- Ouvrez index.html
- Recherchez (“Cmd” + “F”) : “Section 7 : Presse” (ou “Section 6 : Croquez-les”)
- Sélectionnez tout le code qui suit jusqu’à la partie suivante exclue, et décommentez (“Cmd” + “/”)
- Dans le même fichier, recherchez ensuite “<li data-menuanchor=“croquez”>” ou “<li data-menuanchor=“presse”>” (il s’agit du bouton correspondant pour le menu) et décommentez la ligne du bouton correspondant à la partie que vous avez décommenté.
- Enfin, dans le dossier core.js du dossier js, recherchez à la main ou via “Cmd” + “F” la partie suivante :

```
/* Init anchors */
var anchorsArray = [];
function initAnchor () {
  if (viewport.is('xs')) {
    anchorsArray = ['title', 'concept1', 'concept2', 'concept3', 'snacks', 'equipe', 'instagram', 'legal'];
  } else {
    anchorsArray = ['title', 'concept1', 'concept2', 'concept3', 'snacks', 'nutrition', 'equipe', 'instagram'];
  }
}
initAnchor();
```

- Et rajoutez ‘presse’ ou ‘croquez’ à sa place dans la liste (entre ‘equipe’ et ‘instagram’)

Votre partie est maintenant visible et accessible via le menu.

Éditer la partie “Presse” et “Croquez-les ici”

Pour personnaliser vos sections, il suffit de regarder la structure d’un unique élément :

```
<div class="col-sm-3 col-xs-6"><a href="http://www.lemonde.fr/" target="_blank"></a></div>
```

Comme vous pouvez vous en douter, les parties à personnaliser sont le lien (ici, il s’agit du lien vers **lemonde.fr**) et l’image rattachée.

Pour personnaliser vos sections, mettez simplement l’adresse du site de votre choix à la place du lien, et remplacez l’adresse (relative) de l’image par une autre image, que le lien soit relatif (hébergé chez vous) ou absolu (hébergé à distance).

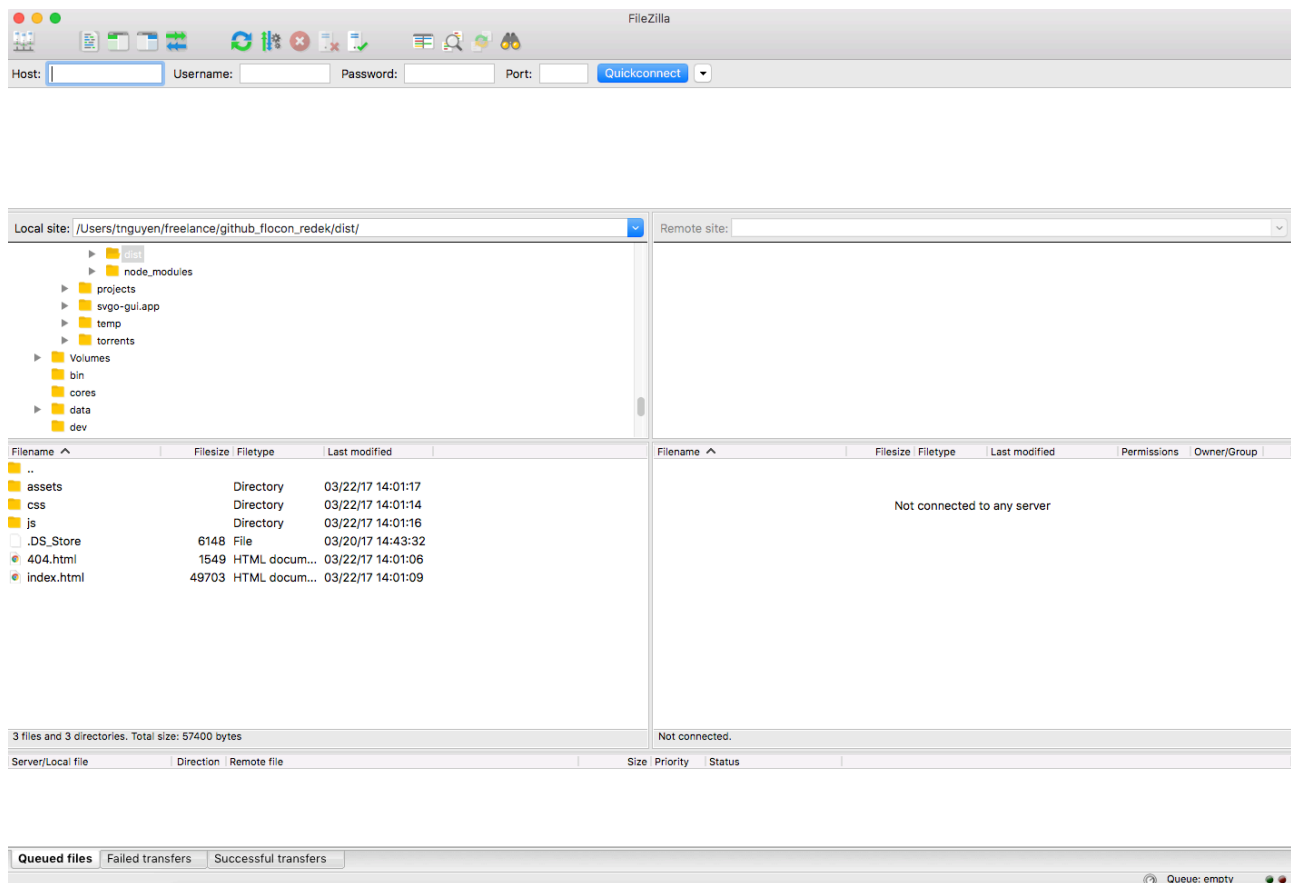
Je vous recommanderais toutefois d'héberger l'image chez vous et de faire en sorte qu'elle soit carrée pour ne pas avoir de mauvaise surprise.

Mettre en ligne la mise à jour

Une fois vos modifications effectuées, vous voudrez très certainement les enregistrer et les mettre en ligne. Pour cela, deux étapes :

- Ouvrez dans votre terminal et mettez-vous à la racine du site (le dossier qui contient les dossiers app et dist). Ici, entrez la commande "gulp build" puis appuyez sur la touche "entrée" : cela compilera le site dans le dossier dist, qui contiendra les fichiers à envoyer sur le serveur
- Ouvrez ensuite FileZilla et connectez-vous sur votre serveur avec vos identifiants. Vous me les aviez donnés et je vous les avais renvoyés par mail.

Description de FileZilla



Il y a 3 parties importantes :

- Le volet supérieur liste les activités de FileZilla et de votre serveur
- Le volet gauche contient l'arborescence des dossiers et des fichiers locaux
- Le volet droit contient l'arborescence des dossiers et des fichiers du serveur sur lequel vous êtes connectés

Pour mettre en ligne votre mise à jour, rendez-vous dans le dossier “dist” de votre site internet en local (volet gauche), et rendez-vous dans le dossier “www” de votre site internet sur le serveur (volet droit).

Dans le volet droit, commencez par supprimer les fichiers et dossiers que vous allez remplacer :

- Dossier js
- Dossier css
- index.html
- 404.html
- Dossier assets

Dans le volet gauche, sélectionnez tous les fichiers et dossiers qui vont remplacer ceux que vous venez de supprimer, et faites-les glisser dans le volet droit.

L’upload commence alors, et vous pourrez vérifier quelques minutes après que la mise à jour a bien été prise en compte sur votre navigateur !

Relancer le serveur en cas de panne

Une panne de serveur peut toujours survenir : en effet, vous êtes sur un serveur mutualisé et partagez vos ressources avec une dizaine voire souvent plusieurs dizaines d’autres clients qui hébergent leur site sur le même serveur que vous, et vous n’avez pas le contrôle sur tout.

Si jamais cela arrive, rendez-vous sur le manager OVH (<https://www.ovh.com/manager/>) et connectez-vous.

De là, cliquez sur Assistance, puis “Create a support request” ou “Phone request” pour demander à redémarrer votre serveur mutualisé.

Sinon, il se peut que dans les heures qui suivent, d’autres personnes fassent la démarche, et que le serveur redémarre tout seul.