

PLAN DE COURS SI6



S16

date	révision
Janvier 2019	Création

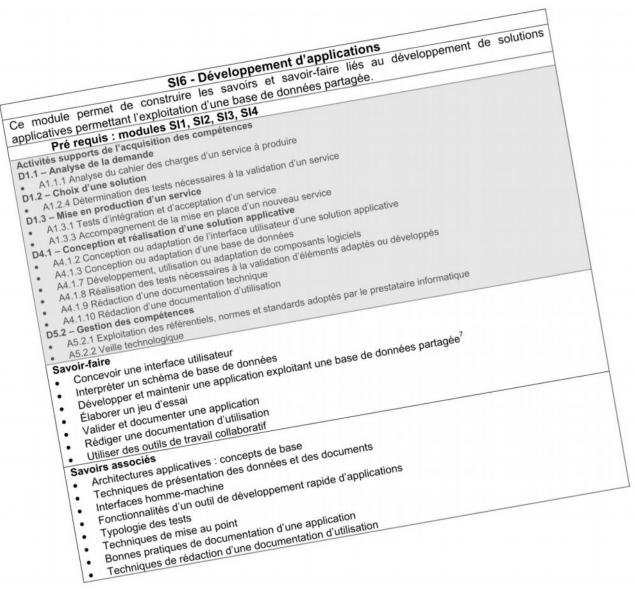
David ROUMANET 16/01/2019 (v.5) 1



1 Introduction

Le module SI6 est le premier module commun avec le choix des spécialisations, avec SI5. Cela signifie que sont contenu doit être connu et compris par les SLAM mais aussi les SISR.

Voici la fiche du référentiel BTS SIO:



Les savoirs associés sont liés au développement d'applications utilisant un serveur. Actuellement, les technologies associées les plus répandues sont : HTML5, CSS (Bootstrap), PHP et JavaScript pour les langages ; MySQL et Apache pour les services partagés.

SI6 - Plan de cours

2 PLAN DU COURS

Voici donc les éléments que nous aborderons durant ce module.

00 Les interfaces Hommes-Machines

Aspects, ratio, emplacements logiques, couleurs, fonctionnement, sécurisation, Aides aux utilisateurs, ressources libres,...

Pratique

Les sites web existants, les outils de maquette, les ressources

01 HTML5

Les balises, UTF-8, format d'une page, liens, titres, images, vidéos et médias, tableaux, listes (puces)

02 CSS

Fonctionnement (fichier), couleurs, images, polices, effets (survol...), les divisions (blocs), les cadres, les marges et espaces, etc.

03 JavaScript

Fonctionnement (fichier) et intégration, Commentaires, variables, boucles et conditions, le DOM, les cookies, ...

04 PHP

Fonctionnement (client/serveur), les serveurs, Commentaires, variables, boucles et conditions, GET/POST, inclusion, POO, BDD, sessions...

05 REGEX

Fonctionnement et utilité.

06 Formats de données

CSV, XML, JSON, ...

Pratique

Le framework Bootstrap, les outils de développement intégrés, .

Le site des JPO (vu Base de données anticipée)

Site web du jeu Unity 3D

Utilisation de Tuleap-Campus (travail collaboratif, maquettes, charte...)