# Plano de Gerência de Configuração

# <u>Introdução</u>

O Plano de Gerenciamento de Configuração estabelece e mantem a integridade dos artefatos gerados no projeto **SWSchool**, permitindo o acompanhamento destes itens durante todo o ciclo de vida do projeto, e preservando o histórico de evolução dos mesmos. Auxiliando a gerenciar o estado dos itens de configuração dos sistemas, controlar as mudanças em itens de configuração e rastrear modificações nos itens de configuração ao longo do tempo.

# **Propósito**

Este documento tem como propósito organizar a evolução do projeto **SWSchool** mantendo um planejamento dos artefatos gerados no que diz respeito a nomenclatura e regras para o versionamento, estrutura de diretórios, identificação e responsabilidades.

#### **Escopo**

Este documento descreve toda a infra-estrutura utilizada durante o desenvolvimento do projeto **SWSchool**.

#### Estrutura de Diretórios

Diretório	SubDiretório	Artefatos
docs		Todos os documentos gerados pela gerência do projeto
Project	Арр	Arquivos e pastas da aplicação
	libs	Arquivos e pastas da biblioteca do framework usado (cakePHP)
	plugins	Arquivos e pastas de plugins adicionais
	vendors	
database	Tabelas	Arquivos contendo as intruções para criação das tabelas SQL
	Inserções	Arquivos contendo as intruções para popular o banco

# Organização Estrutural

# Identificação de Documentos

Todos os documentos gerados neste projeto terão a seguinte nomenclatura:

<acre>ACRONIMO>\_<TEXTO\_CAMEL\_CASE>.<EXT></a> onde:

Parte da nomenclatura	Regra	
ACRONIMO	Acrônimo definido abaixo que irá representar o artefato em questão. Servirá como <b>identificador único</b> .	
TEXTO_CAMEL_CASE	Texto livre usando palavras compostas. Maiores informações, <u>clique aqui</u> . Obs: texto opcional	
EXT	Extenção do artefato em questão. Ex: doc, xls, etc.	

# **Acrônimos**

Abaixo são descritos os acrônimos de cada artefato do projeto juntamente com seu significado além de uma descrição do propósito do documento que tal acrônimo representa.

Acrônimo	Significado	
PGC	Plano de Gerência de Configuração	
Auditoria	Auditoria	
<u>UseCases</u>	Documento de casos de usos	
REQ	Documento de requisitos	
<u>DiagClass</u>	Diagrama de classes	
<u>DiagER</u>	Diagrama Entidade Relacionamento	
<u>DiagFluxoAtiv</u>	Diagrama de fluxo de dados	
<u>ModelagemBD</u>	Modelagem de banco de dados	
Backlog	Itens de Backlog	

<u>MapMental</u>	Mapa Mental	
<u>PerfilAlunos</u>	Perfil do alunos	
Layout	Design de Interfaces de páginas do sistema	
<u>DocVisao</u>	Documento de visão	
ARN	Atas de Reuniões	
SprintPlanning	Planejamento de sprints	
THC	Tabela de horários dos consultores	

# Identificação de Bases de Dados

#### **Tabelas**

Dentro do diretório database -> tabelas serão armazenados todos os arquivos com função de gerar as tabelas SQL do projeto, estes arquivos deverão seguir a seguinte nomenclatura: CreatingTables\_<VERSAO\_DO\_ARQUIVO>.sql

Parte da nomenclatura	Regra
VERSAO_DO_ARQUIVO	Versão atual do arquivo SQL, caso exista mais de um arquivo será considerado apenas o arquivo com maior versão encontrada.

# Inserções

Dentro do diretório database -> Inserções serão armazenados todos os arquivos com função de popular as tabelas SQL do projeto, estes arquivos deverão seguir a seguinte nomenclatura: Populatetableas\_

Parte da nomenclatura	Regra
-----------------------	-------

VFR	SAO	DO	ARO	UIVO
A TL	SAU	טט	ANG	

Versão atual do arquivo SQL, caso exista mais de um arquivo será considerado apenas o arquivo com maior versão encontrada.

#### Padrão de commit

Ao commitar uma alteração no repositório é obrigatório informar a descrição do commit, obedecendo a seguinte regra:

<Versão da Sprint> - <Titulo da tarefa> - <Resumo/descrição das alterações feitas>
Exemplo:

Sprint 5 - Relatório de consultores cadastrados - editado controller consultores, adicionado a função XXXXX para formação das consultas

#### Padrão de Criação do Scrummy

OBS: Antes de criar o scrummy terá que ser cadastrada a tarefa (Elaboração do scrummy) no redmine.

O scrumy deve ser criado seguindo o seguinte padrão:

www.scrummy.com/sws-2012-2-NomeDoGrupo-NumeroDaSprint.

Assim que criado ele deve ser publicado no grupo do facebook para que todos possam visualizar

#### Padrão de comunicação

A comunicação entre os membros de processo e gerencia de projeto tratando especificamente do projeto SWSchool, devem ser feitas seguindo as seguintes regras:

E-mail sobre particularidades do projeto devem vir com [Tag] na frente do assunto, definindo se a mensagem se trata de uma descrição de um problema, uma sugestão, ou não entendimento de algumas especificidade. Ex.: [Atividade][Sprint-3] "não consegui compreender a atividade 'criar layout' da Sprint 3, significa fazer um protótipo ou desenvolver tudo?" Sugestões de tag: [cronograma], [impedimento], [GConfig], [GDados], [Backlog], etc

O grupo formado no facebook denominado "Gerencia/Processo de desenvolvimento de Software 2012.2" tem como objetivo um contato mais dinâmico entre os membros. Devendo ser utilizado para a disponibilização de informações para todos os usuários.

#### **Baselines do Projeto**

As baselines serão criadas a cada final de uma sprint. Todo o repositório será replicado para pasta com a seguinte nomenclatura:

SWSchool\_baseline\_sprint\_<numero\_da\_sprint>

#### Instruções para instalação da aplicação

Faça o update do projeto na pasta www/htdocs do seu servidor web. Crie, um banco de dados chamado swsdb, após isso execute os arquivos SQL de criação de tabelas e população na base de dados criada, esses arquivos serão encontrados na pasta database do projeto, logo após, vá em Project -> app -> Config ->database.php

- Na linha 65 ('host' => 'localhost') em localhost defina o ip do seu servidor web (por padrão deixe como está).
- Na linha 66 ('login' => 'xxxx') forneça o login da sua base de dados.
- Na linha 67 ('password' => 'xxx') forneca o password da sua base de dados.
- Na linha 68 ('database' => 'swsdb') defina a base de dados usada (segundo esse tutorial o padrão é swsdb)

Em seu browser digite localhost/<para do repositorio>/Project digite admin/admin no login e senha de acesso.

Para a maioria dos usuários essas configuração são o bastante.

#### Ferramentas utilizadas no projeto

#### Modelo de Desenvolvimento

**MVC** 

#### Framework

CakePHP

#### Linguagem Backend

PHP 5.4

#### Linguagem Frontend

HTML5 + CSS3

#### SGBD

MySQL 5.5

#### Ferramenta de gerenciamento de projeto :

· Redmine+Scrum

#### Framework de persistência de dados :

· Lumine

# IDE de desenvolvimento

Eclipse for PHP

Notepad++

Sublimetext 2

Dreamweaver CS5

Netbeans

# ferramentas Mysql

Mysql Workbench <u>5.2</u> phpMyAdmin <u>3.4.11</u>

# Cliente SVN

TortoiseSVN 1.7.10

# **Cliente FTP**

FileZilla 3.6.0

# Bug Tracking (Ferramenta para auxílio de testes)

Mantis Bug Tracker Selenium