

Plano de Gerência de Configuração

Introdução

O Plano de Gerenciamento de Configuração estabelece e mantém a integridade dos artefatos gerados no projeto **SWSchool**, permitindo o acompanhamento destes itens durante todo o ciclo de vida do projeto, e preservando o histórico de evolução dos mesmos. Auxiliando a gerenciar o estado dos itens de configuração dos sistemas, controlar as mudanças em itens de configuração e rastrear modificações nos itens de configuração ao longo do tempo.

Propósito

Este documento tem como propósito organizar a evolução do projeto **SWSchool** mantendo um planejamento dos artefatos gerados no que diz respeito a nomenclatura e regras para o versionamento, estrutura de diretórios, identificação e responsabilidades.

Escopo

Este documento descreve toda a infra-estrutura utilizada durante o desenvolvimento do projeto **SWSchool**.

Estrutura de Diretórios

Diretório	SubDiretório	Artefatos
docs		Todos os documentos gerados pela gerência do projeto
Project	App	Arquivos e pastas da aplicação
	libs	Arquivos e pastas da biblioteca do framework usado (cakePHP)
	plugins	Arquivos e pastas de plugins adicionais
	vendors	
database	Tabelas	Arquivos contendo as instruções para criação das tabelas SQL
	Inserções	Arquivos contendo as instruções para popular o banco

Organização Estrutural

Identificação de Documentos

Todos os documentos gerados neste projeto terão a seguinte nomenclatura:

<ACRONIMO>_<TEXTO_CAMEL_CASE>.<EXT> onde:

Parte da nomenclatura	Regra
ACRONIMO	Acrônimo definido abaixo que irá representar o artefato em questão. Servirá como identificador único .
TEXTO_CAMEL_CASE	Texto livre usando palavras compostas. Maiores informações, clique aqui . Obs: texto opcional
EXT	Extensão do artefato em questão. Ex: doc, xls, etc.

Acrônimos

Abaixo são descritos os acrônimos de cada artefato do projeto juntamente com seu significado além de uma descrição do propósito do documento que tal acrônimo representa.

Acrônimo	Significado
PGC	Plano de Gerência de Configuração
Auditoria	Auditoria
UseCases	Documento de casos de usos
REQ	Documento de requisitos
DiagClass	Diagrama de classes
DiagER	Diagrama Entidade Relacionamento

DiagFluxoAtiv	Diagrama de fluxo de dados
ModelagemBD	Modelagem de banco de dados
Backlog	Itens de Backlog
MapMental	Mapa Mental
PerfilAlunos	Perfil do alunos
Layout	Design de Interfaces de páginas do sistema
DocVisao	Documento de visão
ARN	Atas de Reuniões
SprintPlanning	Planejamento de sprints
THC	Tabela de horários dos consultores

Identificação de Bases de Dados

Tabelas

Dentro do diretório database -> tabelas serão armazenados todos os arquivos com função de gerar as tabelas SQL do projeto, estes arquivos deverão seguir a seguinte nomenclatura:

CreatingTables_<VERSAO_DO_ARQUIVO>.sql

Parte da nomenclatura	Regra
VERSAO_DO_ARQUIVO	Versão atual do arquivo SQL, caso exista mais de um arquivo será considerado apenas o arquivo com maior versão encontrada.

Inserções

Dentro do diretório database -> Inserções serão armazenados todos os arquivos com função de popular as tabelas SQL do projeto, estes arquivos deverão seguir a seguinte nomenclatura:

Populatetables_<VERSAO_DO_ARQUIVO>.sql

Parte da nomenclatura	Regra
VERSAO_DO_ARQUIVO	Versão atual do arquivo SQL, caso exista mais de um arquivo será considerado apenas o arquivo com maior versão encontrada.

Padrão de commit

Ao commitar uma alteração no repositório é obrigatório informar a descrição do commit, obedecendo a seguinte regra:

<Titulo da história do usuário> - <Titulo da atividade> - <Resumo/descrição das alterações feitas>

Padrão de Criação do Scrummy

O scrummy deve ser criado seguindo o seguinte padrão:

www.scrummy.com/sws-2012-2-numeroDoGrupo-NumeroDaSprint.

Assim que criado ele deve ser publicado no grupo do facebook para maior controle de todos

Padrão de comunicação

A comunicação entre os membros de processo e gerencia de projeto tratando especificamente do projeto SWSchool, devem ser feitas seguindo as seguintes regras:

E-mail sobre particularidades do projeto devem vir com [Tag] na frente do assunto, definindo se a mensagem se trata de uma descrição de um problema, uma sugestão, ou não entendimento de algumas especificidade. Ex.: [Atividade][Sprint-3] “não consegui compreender a atividade ‘criar layout’ da Sprint 3, significa fazer um protótipo ou desenvolver tudo?”

Sugestões de tag: [cronograma], [impedimento], [GConfig], [GDados], [Backlog], etc

O grupo formado no facebook denominado “Gerencia/Processo de desenvolvimento de Software 2012.2” tem como objetivo um contato mais dinâmico entre os membros. Devendo ser utilizado para a disponibilização de informações para todos os usuários.

Baselines do Projeto

As baselines serão criadas a cada final de uma sprint. Todo o repositório será replicado para pasta com a seguinte nomenclatura:

SWSchool_*baseline_sprint_<numero_da_sprint>*

Ferramentas utilizadas no projeto

Modelo de Desenvolvimento

MVC

Framework

CakePHP

Linguagem Backend

- PHP 5.4

Linguagem Frontend

HTML5 + CSS3

SGBD

- MySQL 5.5

Ferramenta de gerenciamento de projeto :

- Redmine+Scrum

Framework de persistência de dados :

- Lumine

IDE de desenvolvimento

- Eclipse for PHP
- Notepad++
- Sublimetext 2
- Dreamweaver CS5
- Netbeans

ferramentas Mysql

[Mysql Workbench 5.2](#)

[phpMyAdmin 3.4.11](#)

Cliente SVN

TortoiseSVN 1.7.10

Cliente FTP

FileZilla 3.6.0

Bug Tracking (Ferramenta para auxílio de testes)

Mantis Bug Tracker
Selenium