

Plano de Gerência de Configuração

Introdução

O Plano de Gerenciamento de Configuração estabelece e mantém a integridade dos artefatos gerados no projeto **SWSchool**, permitindo o acompanhamento destes itens durante todo o ciclo de vida do projeto, e preservando o histórico de evolução dos mesmos. Auxiliando a gerenciar o estado dos itens de configuração dos sistemas, controlar as mudanças em itens de configuração e rastrear modificações nos itens de configuração ao longo do tempo.

Propósito

Este documento tem como propósito organizar a evolução do projeto **SWSchool** mantendo um planejamento dos artefatos gerados no que diz respeito a nomenclatura e regras para o versionamento, estrutura de diretórios, identificação e responsabilidades.

Escopo

Este documento descreve toda a infra-estrutura utilizada durante o desenvolvimento do projeto **SWSchool**.

Estrutura de Diretórios

Diretório	SubDiretório	Artefatos
docs		Todos os documentos gerados pela gerência do projeto
Project	App	Arquivos e pastas da aplicação
	libs	Arquivos e pastas da biblioteca do framework usado (cakePHP)
	plugins	Arquivos e pastas de plugins adicionais
	vendors	Biblioteca de terceiros
database	Tabelas	Arquivos contendo as instruções para criação das tabelas SQL
	Inserções	Arquivos contendo as instruções para popular o banco

Organização Estrutural

Identificação de Documentos

Todos os documentos gerados neste projeto terão a seguinte nomenclatura:

<ACRONIMO>_<TEXTO_CAMEL_CASE>.<EXT> onde:

Parte da nomenclatura	Regra
ACRONIMO	Acrônimo definido abaixo, que irá representar o artefato em questão. Servirá como identificador único .
TEXTO_CAMEL_CASE	Texto livre usando palavras compostas. ex.: primeiraSegunda.
EXT	Extensão do artefato em questão. Ex: doc, xls, etc.

Acrônimos

Abaixo são descritos os acrônimos de cada artefato do projeto juntamente com seu significado além de uma descrição do propósito do documento que tal acrônimo representa.

Acrônimo	Significado
<u>PGC</u>	Plano de Gerência de Configuração
<u>Auditoria</u>	Auditoria
<u>UseCases</u>	Documento de casos de usos
<u>REQ</u>	Documento de requisitos
<u>DiagClass</u>	Diagrama de classes
<u>DiagER</u>	Diagrama Entidade Relacionamento

<u>DiagFluxoAtiv</u>	Diagrama de fluxo de dados
<u>ModelagemBD</u>	Modelagem de banco de dados
<u>Backlog</u>	Itens de Backlog
<u>MapMental</u>	Mapa Mental
<u>PerfilAlunos</u>	Perfil do alunos
<u>Layout</u>	Design de Interfaces de páginas do sistema
<u>DocVisao</u>	Documento de visão
<u>ARN</u>	Atas de Reuniões
<u>SprintPlanning</u>	Planejamento de sprints
<u>THC</u>	Tabela de horários dos consultores

Identificação de Bases de Dados

Tabelas

Dentro do diretório database -> tabelas serão armazenados todos os arquivos com função de gerar as tabelas SQL do projeto, estes arquivos deverão seguir a seguinte nomenclatura:

CreatingTables_<VERSAO_DO_ARQUIVO>.sql

Parte da nomenclatura	Regra
VERSAO_DO_ARQUIVO	Versão atual do arquivo SQL, caso exista mais de um arquivo será considerado apenas o arquivo com maior versão encontrada.

Inserções

Dentro do diretório database -> Inserções serão armazenados todos os arquivos com função de popular as tabelas SQL do projeto, estes arquivos deverão seguir a seguinte nomenclatura:

Populatetable_<VERSAO_DO_ARQUIVO>.sql

Parte da nomenclatura	Regra
VERSAO_DO_ARQUIVO	Versão atual do arquivo SQL, caso exista mais de um arquivo será considerado apenas o arquivo com maior versão encontrada.

Padrão de commit

Ao commitar uma alteração no repositório é obrigatório informar a descrição do commit, obedecendo a seguinte regra:

<Titulo da história do usuário> - <Titulo da atividade> - <Resumo/descrição das alterações feitas>

Padrão de Criação do Scrummy

O scrummy deve ser criado seguindo o seguinte padrão:

www.scrummy.com/sws-2013-1-nomeDoGrupo-Sprint-NumeroDaSprint.

Assim que criado ele deve ser publicado no grupo do facebook para maior controle de todos

Padrão de comunicação

A comunicação entre os membros de processo e gerencia de projeto tratando especificamente do projeto SWSchool, devem ser feitas seguindo as seguintes regras:

E-mail sobre particularidades do projeto devem vir com [Tag] na frente do assunto, definindo se a mensagem se trata de uma descrição de um problema, uma sugestão, ou não entendimento de algumas especificidade. Ex.: [Atividade][Sprint-3] “não consegui compreender a atividade ‘criar layout’ da Sprint 3, significa fazer um protótipo ou desenvolver tudo?”
Sugestões de tag: [cronograma], [impedimento], [GConfig], [GDados], [Backlog], etc

O grupo formado no facebook denominado “Gerencia/Processo de desenvolvimento de Software 2012.2” e o “Equipe Impar (Processo e Gerência) - 2013”, têm como objetivo um contato mais dinâmico entre os membros. Devendo ser utilizado para a disponibilização de informações para todos os usuários.

Baselines do Projeto

As baselines serão criadas a cada final de uma sprint. Todo o repositório será replicado para pasta com a seguinte nomenclatura:

SWSchool_*baseline_sprint_<numero_da_sprint>*

Ferramentas utilizadas no projeto

Modelo de Desenvolvimento

MVC

Framework

CakePHP

Linguagem Backend

- PHP 5.4

Linguagem Frontend

HTML5 + CSS3

SGBD

- MySQL 5.5

Ferramenta de gerenciamento de projeto :

- Redmine + Scrumy

Framework de persistência de dados :

- Lumine

IDE de desenvolvimento

- Eclipse for PHP
- Notepad++
- Sublimetext 2
- Dreamweaver CS5
- Netbeans

ferramentas Mysql

[Mysql Workbench 5.2](#)

[phpMyAdmin 3.4.11](#)

Cliente SVN

TortoiseSVN 1.7.10

Cliente FTP

FileZilla 3.6.0

Bug Tracking (Ferramenta para auxílio de testes)

Mantis Bug Tracker
Selenium