

El error que veo en el algoritmo es que se esta aumentando `n` en cada iteración del bucle, pero no se está comparando `n` con 8 para determinar si el bucle debe continuar. Sin embargo, se debería de estar comparando `n` con el número de casillas adyacentes (que son 8 en total)

```
let mines = 0
let n = 1
start loop
if square has a mine
  then mines = mines + 1
n = n + 1
loop again if n <= 8 // Debe ser "<= 8" en lugar de "< 8"
```