

## Criterio B: Registro de tareas

Fecha	Acción	Detalles	Comentarios / Seguimiento	Fecha de finalización	Criterio
21 / 12 / 2020	Entrevista inicial	Entrevista con el cliente.	Juntamente con el cliente, definimos la problemática que queremos resolver, el proyecto que debemos crear y las cualidades que debe cumplir y los criterios de éxito	25 / 12 / 2020	A
25 / 12 / 2020	Planificación del proyecto	Planificamos el proyecto para poder presentarle la idea al cliente		7 / 1 / 2021	A
7 / 1 / 2021	Puesta en común con el cliente	Puesta en común con el cliente del producto planificado. También perfilamos los criterios de éxito anteriormente mencionados.	El cliente está satisfecho con la propuesta sugerida, y con su ayuda podemos definir los criterios de éxito de la aplicación correctamente	14 / 1 / 2021	A
14 / 1 / 2021	Primer esbozo del criterio A	Redacción del primer esbozo del criterio A		19 / 1 / 2021	A
23 / 1 / 2021	Redacción del Criterio A	Redacción final del criterio A		1 / 2 / 2021	A
11 / 3 / 2021	Primer esbozo del diagrama de	Realización del primer esbozo del diagrama de		6 / 4 / 2021	B

	pantallas	pantallas del producto			
18 / 3 / 2021	Primer esbozo del diagrama UML	Realización del primer esbozo del diagrama UML del producto		6 / 4 / 2021	B
21 / 3 / 2021	Redacción del diagrama de flujo de la aplicación	Redacción de un diagrama de flujo de la estructura general de la aplicación		24 / 4 / 2021	B
21 / 3 / 2021	Diseño de los diagramas de flujo de diferentes funciones importantes	Creamos diagramas de flujo para las funciones del login i de iniciar sesión i de registrar un nuevo usuario		24 / 4 / 2021	B
28 / 4 / 2021	Diseño Y desarrollo de la navegación de pantallas	Diseño y programación de la mayoría de la navegación de pantallas de la aplicación	Salvo algunas pequeñas imperfecciones estéticas, se cumple lo estipulado en el diagrama de pantallas	1 / 6 / 2021	C
8 / 5 / 2021	Definición del diagrama UML	Definición y concretamiento del diagrama UML anteriormente realizado		15 / 5 / 2021	B
1 / 6 / 2021	Programación de las clases del programa	Tras hacer el diagrama UML, programamos todas las clases, con sus atributos y funciones		31 / 7 / 2021	C
1 / 6 / 2021	Inicio de la programación de la lógica del proyecto	Empezamos a programar la lógica del proyecto.	A partir de los diagramas de flujo creados, resulta fácil la	14 / 9 / 2021	C

			aplicación de estos en el código del proyecto		
30 / 9 / 2021	Creación del diagrama Entidad-relación	Creamos los diagramas Entidad-relación. Tanto el diseño conceptual como el diseño lógico.		10 / 9 / 2021	B
30 / 9 / 2021	Definición de las tablas de MySQL	Creamos todas las tablas que más adelante implantamos en nuestra base de datos, con sus respectivas columnas y los parámetros que necesitan		10 / 9 / 2021	B
14 / 10 / 2021	Creación y prueba de la base de datos con MySQL	Probamos la conexión entre Python y MySQL y probamos que las comandas funcionen correctamente	Tras un par de errores en la conexión con Python, todo funciona satisfactoriamente	19 / 10 / 2021	C
21 / 10 / 2021	Integración de la base de datos en el proyecto	Creamos funciones que nos permiten editar la base de datos a través de nuestra aplicación	Las funciones funcionan correctamente	8 / 11 / 2021	C
21 / 10 / 2021	Programación final de la lógica del proyecto	Programamos y damos por acabada la lógica para nuestro proyecto	Una vez acabada, toda la lógica actúa de la manera que deseamos	5 / 12 / 2021	C
10 / 12 / 2021	Beta del proyecto y prueba de las	Creamos una versión beta del proyecto donde	La versión beta funciona satisfactoria-	17 / 12 / 2021	C

	funciones principales	funcionan la mayoría de la lógica y la base de datos. Buscamos posibles errores en el funcionamiento del programa	mente. Hemos encontrado errores en cuanto al formato de los datos de entrada que hemos corregido.		
--	-----------------------	---	---	--	--