

Gerard Baholli

Data di nascita : 14/11/1994

Residenza : Viale Italia, 21 Treviso (IT)

Telefono : +39 347 2142985

Email : gerardbaholli@gmail.com



ISTRUZIONE

- **Università degli Studi di Milano** Milano, IT
Laurea Magistrale in Informatica *Set. 2019 – Presente*
- **Università Ca' Foscari Venezia** Venezia, IT
Laurea Triennale in Informatica *Set. 2013 – Dic. 2018*
- **Istituto Tecnico Economico Statale Riccati - Luzzatti** Treviso, IT
Scuola media superiore in Economia e Informatica *Set. 2008 – Giu. 2013*

ESPERIENZE LAVORATIVE

- **Aton S.p.A.** Treviso, IT
Tirocinio extracurriculare *Dic. 2018 – Mag. 2019*
 - **RFID:** Progetto per il monitoraggio degli oggetti di un magazzino tramite la tecnologia RFID. Il progetto è stato sviluppato utilizzando Angular per la parte di front-end ed un software Aton con l'integrazione di codice JavaScript per la parte di back-end.
 - **Altro:** Stesura di documentazione per applicazioni sviluppate da Aton e configurazione di dispositivi industriali quali palmari e stampanti.
- **Regione Veneto** Mestre, IT
Tirocinio *Set. 2017 – Gen. 2018*

Lavoro di revisione degli open data presenti nel portale della Regione Veneto con l'obiettivo di stilare un report finale su questi ultimi in base alla loro qualità, supporto e tipologia.

COMPETENZE LINGUISTICHE

Italiano: Madrelingua.

Inglese: Livello B2.

Albanese: Madrelingua.

PROGETTI

- **Progetto esame *Statistical methods for Machine Learning*:** Realizzazione di un progetto per la classificazione di immagini tramite reti neurali, utilizzando *TensorFlow* su Google Colab in Python.
- **Progetto esame *Geometria Computazionale*:** Realizzazione di un videogioco 2D con l'implementazione della curva di Bézier, sviluppato in C# su Unity.
- **Progetto esame *Sistemi Distribuiti e Pervasivi*:** Realizzazione di un sistema di rilevazione dell'inquinamento distribuito, sviluppato in Java.
- **Progetto esame *Online Game Design*:** Realizzazione del prototipo di un videogioco 3D multiplayer, sviluppato in C# su Unity utilizzando la libreria *Mirror*.
- **Progetto esame *Game Level Design*:** Realizzazione del Game Design e Level Design di un videogioco più la realizzazione di un prototipo di quest'ultimo.
- **Progetto esame *Programmazione*:** Implementazione del T9 in F#.
- **Progetto esame *Programmazione a oggetti*:** Realizzazione in Java di un gioco di carte in stile *Magic: The Gathering*.
- **Progetto esame *Base di dati*:** Realizzazione in PHP di un negozio online di videogiochi.
- **Progetto esame *Web design*:** Progettazione di un sito per un museo.
- **Progetto esame *Ingegneria del software*:** Stesura del documento dei requisiti e sviluppo di un'applicazione *Android* che mostra le scuole italiane sulla mappa.

LISTA ESAMI

- **Università degli Studi di Milano:** Sistemi Distribuiti e Pervasivi, Sviluppo software in gruppi di lavoro complessi, Statistical methods for Machine Learning, Sicurezza Informatica, Artificial Intelligence for Videogames, Online Game Design, Methods for Image Processing, Game and Level Design, Artificial Intelligence, Geometria Computazionale, GPU Computing, Realtà virtuale, 3D Videogames.
- **Università Ca' Foscari:** Programmazione, Matematica discreta, Probabilità e statistica, Interazione uomo-macchina, Web Design, Diritto dell'informatica, Basi di dati, Ingegneria del software, Calcolabilità e linguaggi formali, Social media web e smart apps, Sistemi Operativi, Programmazione a oggetti, Laboratorio di amministrazione di sistema, Project management, Ricerca operativa, Reti di calcolatori, Algoritmi e Strutture dati, Architettura degli elaboratori, Calcolo.

ESPERIENZE LAVORATIVE SECONDARIE

- **Trattoria Va Saver** Treviso, IT
Cameriere *Giu. 2019 – Ago. 2019*
- **Associazione Italiana Arbitri** Treviso, IT
Arbitro di calcio a 11 *Gen. 2013 – Giu. 2019*
- **Cucchi Pub** Treviso, IT
Cameriere *Set. 2018 – Mar. 2019*
- **Osteria Tocai** Treviso, IT
Cameriere *Mar. 2018 – Lug. 2018*