

# Threat Modeling

Transcribed on July 25, 2025 at 3:42 PM by Minutes AI

---

Speaker 1 (00:04)

Bienvenidos a esta nueva sesión.

En esta sesión vamos a tratar el tema del ejercicio propuesto en el cual vamos a montar una pequeña arquitectura utilizando Microsoft Data Modeling Tool.

El objetivo sencillo es entender cómo podemos montar una arquitectura con los diferentes elementos y después procesarlos para que la herramienta nos pueda devolver todo ese listado de posibles amenazas que pueden inferir directamente contra nuestra arquitectura.

Bien, pues como decía, vamos a comenzar diseñando la arquitectura, así que como he dicho antes, habrá una máquina principal que voy a dibujar aquí, llamaré vm, que puede ser nuestra máquina servidor.

Los siguientes serán los componentes a los que se va a conectar esa máquina.

Será muy sencillo.

En este caso vamos a crear una base de datos en local, en la que llamaremos, cuando digo local me refiero a una red local, a una red interna le puedo llamar sqldatabase.

También haremos una conexión al cloud, a otra base de datos que llamaremos Cloud Database o Cloud Storage.

Este es el nombre que tiene exactamente este elemento dentro de la aplicación que ahora veremos.

Y bien, pues básicamente estos son los tres elementos.

El siguiente paso será hacer las interconexiones y para ello simplemente dibujaremos algunas líneas.

Por ejemplo, la conexión desde la máquina virtual hacia la base de datos SQL que está en la red interna, le puedo crear una directamente con el protocolo HTTP.

¿Por qué lo pongo así?

Pues para forzar después que el informe nos asigne más fallos de seguridad y poder verlo más en general, con más informes, con más detalle.

Entonces hacemos otra conexión que sería desde la base de datos hacia el servidor y esta vez sí que ya voy a poner HTTPs, con lo cual este sería un poco el flujo de conexión entre la máquina virtual y la base de datos.

Es muy sencillo como podéis ver, pero como también he comentado antes, es muy básico pero a la vez es muy de base porque nos vale para construir modelos más completos.

Partiendo de él nos faltaría otra conexión que sería hacia el cloud db, hacia el Cloud Storage, que aquí por supuesto sí que será una HTTPs.

Bien, pues resumiendo, tenemos dos conexiones HTTPs y una conexión HTTP.

También conviene poner el boundary, que es la separación que marca las diferentes zonas de la arquitectura, en este caso yo por ejemplo pondría la separación de Internet, por ejemplo aquí este boundary sería la separación hacia Internet y desde la red local o la Internet, como le queráis llamar.

Es importante que ese boundary corte en un punto a algún tipo de dataflow o de línea porque ese es justamente el indicador que le dice al modelo que esa parte o esa conexión va hacia afuera, hacia Internet.

Bien, pues esto que veis aquí sería el borrador, sería el esquema hecho a mano alzada de la arquitectura que ahora vamos a construir con la aplicación de Microsoft.

Llegamos al final de la sesión, os esperamos en el siguiente vídeo.