

## FEUILLE DE TD/TP 2

*Pour tous les exercices dans lesquels vous proposerez une méthode de simulation, il est conseillé de faire une vérification par histogramme. Les exercices plus difficiles sont indiqués par un astérisque.*

### Exercice 1.

- (1) Montrer que l'algorithme suivant permet de simuler une réalisation de loi uniforme sur le disque unité de  $\mathbb{R}^2$ , ie la loi de densité  $p : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  définie par

$$\forall (u, v) \in \mathbb{R}^2, p(u, v) = \frac{1}{\pi} \mathbb{1}_{u^2 + v^2 \leq 1}.$$

- (a) Simuler  $(U, V)$  couple de deux v.a. i.i.d. de loi uniforme sur  $[-1, 1]$ .
- (b) Tant que  $U^2 + V^2 > 1$ , répéter (a).
- (c) Renvoyer la valeur de  $(U, V)$  en fin de boucle.

Il s'agit d'une application directe de l'algorithme du rejet vu en cours.

- (2) Coder l'algorithme en Python. Pour la représentation graphique, on pourra utiliser le package `mpl_toolkits.mplot3d`.

```

##simulation de la densit\`e uniforme sur le disque

def simudisque():
    x=2*np.random.rand(2)-1
    while(x[0]**2+x[1]**2>1):
        x=2*np.random.rand(2)-1
    return(x)

##repr\`esentation graphique

#simulation d'un vecteur de taille 1E6

r=np.zeros(2*int(1E6)).reshape(int(1E6),2)
for i in range(int(1E6)):
    r[i,:]=simudisque()

## on cree les classes de c\ot\`es de longueur .05
## et on compte le nombre de tirages dans chaque classe
## on normalise par le nombre de tirages
## et par l'aire de chaque classe

s=np.arange(-1,1,.05)
n=len(s)
x=s
y=s
z=np.zeros(n**2).reshape(n,n)
for i in range(n):
    for j in range(n):
        z[i,j]=sum((r[:,0]>=s[i])&(r[:,0]<s[i]+.05)&(r[:,1]>=s[j])&(r[:,1]<s[j]+.05))
        z[i,j]=0.05**(-2)*z[i,j]/1E6

fig = plt.figure()
ax = plt.axes(projection='3d')
X,Y=np.meshgrid(x,y
ax.plot_surface(X, Y, z, rstride=1, cstride=1,
                cmap='viridis', edgecolor='none')
ax.set_xlabel('x')
ax.set_ylabel('y')
ax.set_zlabel('z');

ax.view_init(30, 55)
fig

```

L'exercice revient à montrer que, pour  $(U, V)$  suivant une loi uniforme sur le disque unité, les v.a.  $X = ZU$  et  $Y = ZV$ , avec  $Z = [-2 \ln(R^2)/R^2]^{1/2}$  et  $R^2 = U^2 + V^2$ , sont des gaussiennes  $\mathcal{N}(0, 1)$  indépendantes.

### Exercice 2.

- (1) On considère un couple de variables  $(U, V)$  de loi uniforme sur le disque unité de  $\mathbb{R}^2$ . On pose  $R^2 = U^2 + V^2$ . Montrer que le couple  $(X, Y)$  défini par

$$X = \sqrt{-2 \frac{\ln R^2}{R^2}} U, Y = \sqrt{-2 \frac{\ln R^2}{R^2}} V$$

a même loi que le couple

$$(\sqrt{-2 \ln \rho} \cos 2\pi\Theta, \sqrt{-2 \ln \rho} \sin 2\pi\Theta)$$

où  $\rho$  et  $\Theta$  sont deux variables i.i.d. de loi  $\mathcal{U}([0; 1])$ . En déduire la loi du couple  $(X, Y)$ .

On utilise pour cela la méthode de la fonction muette. Il s'agit d'une méthode générique pour identifier la loi d'un vecteur aléatoire. L'idée est simple. On se donne une fonction  $f$  continue bornée de  $\mathbb{R}^2$  dans  $\mathbb{R}$  et l'on cherche à écrire l'espérance  $\mathbb{E}[f(X, Y)]$  sous la forme

$$\mathbb{E}[f(X, Y)] = \int_{\mathbb{R}^2} f(x, y) d\mu(x, y),$$

pour  $\mu$  une mesure de probabilité sur  $\mathbb{R}^2$  (indépendante de  $f$ ), auquel cas la loi de  $(X, Y)$  est précisément la mesure de probabilité  $\mu$ . Un exemple typique est le cas où

$$\mathbb{E}[f(X, Y)] = \int_{\mathbb{R}^2} f(x, y) p(x, y) dx dy,$$

c'est à dire  $\mu$  est la mesure de probabilité sur  $\mathbb{R}^2$  de densité  $p$ ; alors, le vecteur  $(X, Y)$  suit la loi de densité  $p$ .

Appliquons cette méthode ici. Pour une fonction muette  $f$  continue bornée de  $\mathbb{R}^2$  dans  $\mathbb{R}$ , on a

$$\mathbb{E}[f(X, Y)] \frac{1}{\pi} \int_{\mathbb{R}^2} f\left(\sqrt{-2 \frac{\ln(u^2 + v^2)}{u^2 + v^2}} u, \sqrt{-2 \frac{\ln(u^2 + v^2)}{u^2 + v^2}} v\right) \mathbb{1}_{\{u^2 + v^2 \leq 1\}} du dv.$$

On effectue le changement de coordonnées polaires:  $u = r \cos(\theta)$ ,  $v = r \sin(\theta)$ , pour  $r > 0$  et  $\theta \in [0, 2\pi[$ . (Précision technique : pour que le changement de variables en coordonnées polaires soit bien un difféomorphisme entre deux ouverts, on doit en fait considérer l'intégrale en  $(u, v)$  sur l'ensemble  $\mathbb{R}^2 \setminus \{(x, 0) / x \geq 0\}$ . Le Borélien  $\{(x, 0) / x \geq 0\}$ , étant de mesure nulle, cela ne change rien à la valeur de l'intégrale.)

On a alors  $du dv = r dr d\theta$  et il vient

$$\begin{aligned} \mathbb{E}[f(X, Y)] &= \frac{1}{\pi} \int_0^\infty \int_0^{2\pi} f\left(\sqrt{-2 \ln(r^2)} \cos(\theta), \sqrt{-2 \ln(r^2)} \sin(\theta)\right) \mathbb{1}_{\{r \leq 1\}} r dr d\theta \\ &= \frac{1}{\pi} \int_0^{2\pi} \left[ \int_0^1 f\left(\sqrt{-2 \ln(r^2)} \cos(\theta), \sqrt{-2 \ln(r^2)} \sin(\theta)\right) r dr \right] d\theta. \end{aligned}$$

On peut faire les changements de variable  $\rho = r^2$  soit  $2r dr = d\rho$  et d'autre part  $\gamma = \frac{\theta}{2\pi}$  soit  $d\gamma = \frac{d\theta}{2\pi}$ . De fait,

$$\begin{aligned} \mathbb{E}[f(X, Y)] &= \int_0^1 \left[ \int_0^1 f(\sqrt{-2 \ln \rho} \cos(2\pi\gamma), \sqrt{-2 \ln \rho} \sin(2\pi\gamma)) d\rho \right] d\gamma \\ &= \int_0^1 \int_0^1 f(\rho \cos(2\pi\gamma), \rho \sin(2\pi\gamma)) d\rho d\gamma. \end{aligned}$$

Cela démontre le premier point de la question. L'égalité en loi à la base de l'algorithme de Box-Muller nous dit alors que  $(X, Y)$  est un couple de v.a. indépendantes de même loi  $\mathcal{N}(0, 1)$ .

- (2) Utiliser le résultat de la question précédente pour montrer que l'algorithme suivant permet de simuler un couple de v.a. i.i.d. de loi gaussiennes centrées réduites.
- (a) Simuler  $(U, V)$  couple de deux v.a. i.i.d. de loi uniforme sur  $[-1, 1]$ .
  - (b) Tant que  $U^2 + V^2 > 1$ , répéter (a).
  - (c) Renvoyer la valeur de  $(U, V)$  et de  $R^2 = U^2 + V^2$  en fin de boucle.
  - (d) Poser  $Z = [-2 \ln(R^2)/R^2]^{1/2}$ .
  - (e) Poser  $X = ZU$  et  $Y = ZV$  et renvoyer  $(X, Y)$ .

Il s'agit d'une conséquence directe de la question précédente et de l'algorithme du rejet.

- (3) Coder l'algorithme en Python. Vérifier à l'aide d'un histogramme que la variable  $X$  simulée suit bien une loi gaussienne centrée réduite.

```

def simugaussianne():
    s=simudisque()
    r=s[0]**2+s[1]**2 #rayon au carr'e
    z=np.sqrt(-2*np.log(r)*r**(-1))
    x=z*s[0]
    y=z*s[1]
    return [x,y]

## Representation graphique (dessin 3d)

# simulation d'un vecteur de taille 1E6
r=np.zeros(2*int(1E6)).reshape(int(1E6),2)
for i in range(int(1E6)):
    r[i,:]=simugaussianne()

# on cree les classes de cotes de longueur .2
# on normalise par le nombre de tirages
# et par le nombre de classes

s=np.arange(-2,1.9,.2)
n=len(s)
x=s
y=s
z=np.zeros(n**2).reshape(n,n)
for i in range(n):
    for j in range(n):
        z[i,j]=sum((r[:,0]>=s[i])&(r[:,0]<s[i]+.2)&(r[:,1]>=s[j])&(r[:,1]<s[j]+.2))
        z[i,j]=0.2**(-2)*z[i,j]/1E6

#Representation 3d

fig = plt.figure()
ax = plt.axes(projection='3d')
X,Y=np.meshgrid(x,y)
ax.plot_surface(X, Y, z, rstride=1, cstride=1,
                cmap='viridis', edgecolor='none')
ax.set_xlabel('x')
ax.set_ylabel('y')
ax.set_zlabel('z')

#Histogramme pour la loi de x

plt.hist(r[:,0],100,density=True)
absc=np.arange(-4,4,.01)
ordo=(np.pi*2)**(-.5)*np.exp(-absc**2/2)
plt.plot(absc,ordo,color='r')
plt.show()

```

### Exercice 3.

- (1) Soient  $X$  et  $Y$  deux v.a. i.i.d. de loi exponentielle de paramètre 1.
- Montrer que la loi conditionnelle de  $X$  sachant  $2Y > (1 - X)^2$  a pour densité
- $$x \mapsto \frac{2}{\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{x^2}{2}\right) \mathbb{1}_{[0,+\infty[}(x).$$
- Soit  $S$  une v.a. de loi Bernoulli de paramètre  $1/2$ , indépendante du couple  $(X, Y)$ . Montrer que la loi conditionnelle de  $(2S - 1)X$  sachant  $2Y > (1 - X)^2$  suit une loi normale centrée réduite.
- (2) En déduire un algorithme de simulation de la loi  $\mathcal{N}(0, 1)$  et le coder en Python.

### Exercice 4.

- (1) Soit  $(T_n)_{n \geq 1}$  une suite de v.a. indépendantes de loi exponentielle de paramètre  $\lambda > 0$ . Montrer que la v.a.

$$N = \max\{n \geq 1 : T_1 + \cdots + T_n \leq 1\},$$

avec la convention  $N = 0$  si l'ensemble ci-dessus est vide, suit une loi de Poisson de paramètre  $\lambda > 0$ .

Cf Cours.

- (2) Déduire deux méthodes de simulation d'une loi de Poisson de paramètre  $\lambda$ , l'une avec inversion de la fonction de répartition et l'autre s'appuyant sur le résultat ci-dessus. Comparer les vitesses d'exécution.

```
## Simulation de la loi de Poisson

def simupoisson(lambd,u):
    i=0
    F=np.exp(-lambd)
    while (F<u):
        i=i+1
        F=F+np.exp(-lambd)*lambd**i/math.factorial(i)
    return(i)

#representation sur 0,...,10
lambd=1
r=range(11)
p=[np.exp(-lambd)*lambd**s*(math.factorial(s))**(-1) for s in r]

x=np.zeros(1000)
for i in range(1000):
    x[i]=simupoisson(lambd,np.random.rand(1))

q=np.zeros(11)
for i in range(11):
    q[i]=np.sum(x==i)/1000

#histogramme
plt.bar(range(11),q,color='b',width=.4)
#comparaison avec loi theorique
plt.bar(range(11),p,color='r',width=.2)
plt.show()

## Simulation de la loi de Poisson via le processus de Poisson

def simupoisson2(lambd):
    # attention : ici, on ne met pas le tirage de l'uniforme en parametre !
    n=0 #valeur pas defaut
    t=-np.log(np.random.rand(1))/lambd #on tire la premiere exponentielle
    while (t<=1):
        n=n+1
        t=t-np.log(np.random.rand(1))/lambd
    return(n)

#representation sur 0,...,10
lambd=1
r=range(11)
p=[np.exp(-lambd)*lambd**s*(math.factorial(s))**(-1) for s in r]
x=np.zeros(10000)
for i in range(10000):
    x[i]=simupoisson2(lambd)

q=np.zeros(11)
for i in range(11):
    q[i]=np.sum(x==i)/10000

#histogramme
plt.bar(range(11),q,color='b',width=.4)
#comparaison avec loi theorique
plt.bar(range(11),p,color='r',width=.2)
plt.show()

##Comparaison des temps d'execution sur 1E6 simulations

# première m\ethode

start = time.time()
for i in range(int(1E6)):
    simupoisson(lambd,np.random.rand(1))
end = time.time()
elapsed=end-start
```

```

print(elapsed)

#deuxième méthode
start = time.time()
for i in range(int(1E6)):
    simupoisson2(lambd)
end = time.time()
elapsed=end-start
print(elapsed)

```

**Exercice 5.** On désigne par  $f$  la fonction définie par

$$\forall x \in \mathbb{R}, f(x) = \sqrt{\frac{2}{\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}} \mathbb{1}_{\{x \geq 0\}}.$$

- (1) Montrer que la fonction  $f$  est une densité de probabilité.
- (2) Pour  $\lambda > 0$  fixé, trouver une constante  $c_\lambda > 0$  telle que

$$\forall x \in \mathbb{R}, f(x) \leq c_\lambda \lambda e^{-\lambda x} \mathbb{1}_{\{x \geq 0\}}.$$

- (3) En déduire une méthode de simulation de la loi de densité  $f$ .
- (4) Trouver  $\lambda$  tel que le temps moyen de calcul dans la méthode proposée soit le plus petit possible.
- (5) Écrire un code Python qui met en place une méthode de simulation de type rejet pour la loi de densité  $f$  en utilisant la densité exponentielle de paramètre 1 pour la domination. Mettre ensuite en place une méthode de simulation de type rejet pour la loi de densité  $f$  en utilisant la densité exponentielle de paramètre 2 pour la domination. Comparer les temps d'exécution.

**Exercice 6.** Pour  $a > 0$  donné, on désigne par  $f$  la fonction définie par

$$\forall x \in \mathbb{R}, f(x) = C e^{-x} \mathbb{1}_{[0;a]}(x).$$

- (1) Trouver la valeur de la constante  $C$  pour que  $f$  soit une densité.
- (2) Trouver une constante  $c_1 > 1$  telle que

$$\forall x \in \mathbb{R}, f(x) \leq c_1 \frac{\mathbb{1}_{[0;a]}(x)}{a}.$$

- (3) Trouver une constante  $c_2 > 1$  telle que

$$\forall x \in \mathbb{R}, f(x) \leq c_2 \mathbb{1}_{[0;+\infty[}(x) e^{-x}.$$

- (4) On veut mettre en place une méthode de rejet pour simuler la loi de densité  $f$  en utilisant la loi uniforme sur  $[0; a]$  ou la loi exponentielle de paramètre 1. Laquelle vaut-il mieux choisir ?
- (5) Coder chacune des deux méthodes et comparer les temps d'exécution.

**Exercice 7.** On souhaite simuler suivant la loi de densité

$$f : x \in \mathbb{R} \mapsto \frac{1}{Z} e^{-x^2} \mathbb{1}_{x \geq 1}, \quad \text{avec } Z = \int_1^{+\infty} e^{-x^2} dx.$$

- (1) Trouver une densité  $g$  (suivant laquelle on sait simuler) et une constante  $C$  telles que  $f \leq Cg$ .
- (2) Soit  $X \sim \mathcal{N}(0, 1/2)$ . Montrer que  $f$  est la densité de la loi de  $X$  sachant  $X \geq 1$  (on pourra calculer l'espérance sur une fonction test).
- (3) Coder la simulation de la loi de densité  $f$ . Sur l'histogramme de vérification, on tracera la fonction en traçant  $x \mapsto c \exp(-x^2)$ , avec  $c$  obtenu comme `e*histog[0][0]` comme dans l'exercice 1.

\* **Exercice 8.** Soient  $f$  et  $g : \mathbb{R} \mapsto \mathbb{R}$  des densités et  $h$  la fonction définie par :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad h(x) = \frac{\max(f(x), g(x))}{\int_{\mathbb{R}} \max(f(t), g(t)) dt}.$$

- (1) On veut simuler une v.a.  $Z$  de densité  $h$  suivant une méthode d'acceptation/rejet. On considère une suite de variables i.i.d.  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$  de loi de densité  $f$  et une autre suite indépendante de la première  $(Y_n)_{n \in \mathbb{N}}$  de loi de densité  $g$ . On considère également deux autres suites de v.a.i.i.d.  $(U_n)_{n \in \mathbb{N}}$  et  $(V_n)_{n \in \mathbb{N}}$  de loi uniforme sur  $[0, 1]$ . Ces suites sont supposées indépendantes entre elles et indépendantes de  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$  et de  $(Y_n)_{n \in \mathbb{N}}$ . On pose alors

$$T = \min \{ n \in \mathbb{N}^*, \ U_n f(X_n) \leq g(X_n) \text{ ou } V_n g(Y_n) \leq f(Y_n) \}$$

et

$$Z = \begin{cases} Y_T & \text{si } U_T f(X_T) \leq g(X_T) \\ X_T & \text{si } V_T g(Y_T) \leq f(Y_T) \text{ et } U_T f(X_T) > g(X_T) \end{cases}$$

Montrer que  $Z$  est de loi de densité  $h$ .

- (2) On suppose ici que  $f$  densité de la loi  $\mathcal{N}(0, 1)$  et  $g$  densité de la loi  $\mathcal{N}(3/2, 1)$ . Écrire un programme qui simule des variables aléatoires de densité  $h$ .