

Ref: Michel Grubish, 2020

* Louis Gacogne, "Éléments de logique floue"

* Fuzzy models for Pattern Recognition

I introduction

La théorie des ensembles flous est développée en 1965 par Lotfi Zadeh. Il s'agit d'une théorie du domaine de l'algèbre abstraite qui a pour but de représenter mathématiquement l'imprécision relative à certains classes d'objets. Cette théorie sert de fondement à la Logique floue.

Très rapidement, on s'est aperçu que la notion de classes utilisée en apprentissage (notamment pour la reconnaissance de formes) trouvait là un cadre naturel. En effet une classe est souvent représentée comme un groupe d'individus ayant des similitudes. Ces similitudes peuvent être plus ou moins fortes entre les individus d'une même classe, et un individu peut présenter des similitudes avec des individus d'autres classes. Ainsi, l'appartenance d'un individu peut ne pas être ~~la~~ ^{ré} identifiée à une unique classe mais "distribuée" sur plusieurs classes. Cela rejoint le formalisme des ensembles flous puisque* un élément peut appartenir plus ou moins fortement à plusieurs ensembles flous. Un exemple simple en classification botanique est le "mecheux" qui est un croisement entre la prune et la pêche.

Cependant, si les ensembles flous peuvent sembler constituer un cadre naturel pour la ~~don~~ ^{la} notion de classe, force est de constater que les algorithmes classiques considèrent implicitement les classes comme "nettes". Les Méthodes Bayésiennes donnent bien une probabilité d'appartenance à une classe mais cette notion de probabilité associée à la fréquence d'apparition d'un événement lorsqu'on

si pète une copie (ou) est fondamentalement différente de la
 action d'apparition graduée à un ensemble (Même des copies
 repère la théorie "jeu"). Un exemple simple
 (à "Fugue" melle par l'effet "recognition") d'autre bien le dore:

Exemple
 condition 2 l'ensemble des ligules, et le jeu ensemble des
 ligules pète. On est dans le cas, sans avoir eu depuis
 1 semaine. On trouve deux bœufes A et B et il faut
 choisir laquelle boire. On a les informations suivantes:
 * le de qui d'apparition de B à est 0.9 (c'est B, 13)
 * le pète que A apparaît à est 0.9
 Si on choisit B, on voit que la ligule est "pratiquement
 pète". Ce qui veut dire qu'il ne s'achève pas la
 substance les + quelques
 Si on choisit A, on a 9 d'ores que to d'ores A ligule
 parfaitement pète, mais 1 d'ore que to d'ore un
 Person

II Ensemble Jeu - Relation Jeux

II 1 Ensemble Jeux (1985)

Dans le cas de la théorie de ensemble convenue, le pète est
 just en apparence en non (de manière binaire) à la ensemble. Dans
 le cas de la théorie "jeu", l'apparition d'un pète à un ensemble
 n'est pas si triviale. Pour représenter ces modifications, en

Nous allons commencer par présenter la notion de base de
 la théorie des ensembles jeu et la logique jeu. Dans un
 second temps nous aborder les techniques de déduction jeu

utilisant le degré d'appartenance d'un élément à un ensemble, les ensembles flous sont définies de la façon suivante. ②

Def II.1 : Ensembles flous

un ensemble flou ~~A~~ est un ensemble caractérisé par une fonction d'appartenance $f_A : X \rightarrow [0, 1]$, où X est un espace quelconque

Si $f_A(x)$ est proche 1, x a un fort degré d'appartenance à ~~A~~

Si $f_A(x) \xrightarrow{\quad\quad\quad} 0$, $x \xrightarrow{\quad\quad\quad}$ faible $\xrightarrow{\quad\quad\quad}$ A

Si $f_A : X \rightarrow [0, 1]$ on retombe sur la théorie classique

Def II.2 : Ensemble vide

A (ensemble flou) est vide ssi $f_A \equiv 0$

Def II.3 : Egalité

2 ensembles flous A et B sont égaux ssi $f_A \equiv f_B \quad (\Leftrightarrow \forall x, f_A(x) = f_B(x))$

Def II.4 : Complémentaire

A un ~~ensemble~~ flou, son complémentaire A' est défini par $f_{A'}(x) = 1 - f_A(x), \forall x \in X$

Def II.5 : Inclusion

A, B ensembles flous. A est inclus dans B ($A \subset B$) ssi $f_A(x) \leq f_B(x) \forall x \in X$

Def II.6 : Union

A, B deux ensembles flous. $C = A \cup B$ ~~est un~~ est un ensemble flou défini par $f_C(x) = \max \{f_A(x), f_B(x)\}, \forall x \in X$

Proposition II.1

Comme dans le cadre classique :

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap C$$

$$A \subset A \cup B$$

$$B \subset A \cup B$$

Preuve : exercice

Def II.7: Intersection

L'intersection de deux ensembles flous A et B est un ensemble flou $C = A \cap B$ défini par $\mu_C(x) = \min \{ \mu_A(x), \mu_B(x) \} \forall x \in X$

Proposition II.2

Comme pour le cas classique :

$$A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$$

$$A \supset A \cap B$$

$$B \supset A \cap B$$

Preuve : Exercice

Proposition II.3

$$\begin{aligned} (A \cup B)' &= A' \cap B' \\ (A \cap B)' &= A' \cup B' \\ C \cap (A \cup B) &= (C \cap A) \cup (C \cap B) \\ C \cup (A \cap B) &= (C \cup A) \cap (C \cup B) \end{aligned}$$

Preuve : Exercice

II.2 : Relations floues

$D \subset \mathbb{R}^d$, $k > 1$. Commençons par le cas classique
une partition de D en k clusters/classes est donnée par des fonctions indicatrices μ_1, \dots, μ_k :

$$\mu_i(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x \in \text{classe } i \\ 0 & \text{sinon} \end{cases} \quad i \in \{1, \dots, k\}$$

une relation "dure" r dans D est définie comme une fonction $r : D \times D \rightarrow \{0, 1\}$, et $x, y \in D$ sont dits partageant une relation si $r(x, y) = 1$

Formalisation matricielle : $D = \{x_1, \dots, x_n\} \in (\mathbb{R}^d)^n$

$$\mu_i(x_j) \equiv \mu_{ij} \quad \left(\begin{matrix} i \in \{1, \dots, k\} \\ j \in \{1, \dots, n\} \end{matrix} \right) ; r(x_i, x_j) = r_{ij} \quad \left(\begin{matrix} i \in \{1, \dots, n\} \\ j \in \{1, \dots, n\} \end{matrix} \right)$$

\mathcal{I}_k = ensemble de toutes les matrices de partition U

(3)

$$\begin{cases} \dim(U) = k \times m \\ U[i,j] = \gamma_{ij} \in \{0,1\} \\ \sum_{i=1}^k \gamma_{ij} = 1 \quad \forall j \quad (\text{Chaque donné appartient à une unique classe donnée}) \\ \sum_{j=1}^m \gamma_{ij} \geq 0 \quad \forall i \quad (\text{pas de classe vide}) \end{cases}$$

Pour $U \in \mathcal{I}_k$, il y a une matrice de relations $R = (r_{j,l})$ avec

$\dim(R) = m \times m$, définie par

$$r_{j,l} = \begin{cases} 1 & \text{si } \gamma_{ij} = \gamma_{il} = 1 \text{ pour 1 certain } i \text{ (i.e. } x_j, x_l \text{ sont dans une même classe } i) \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

* Cadre flou :

Def I.8 : Matrice de partition floue

$U \in \mathcal{I}_{f,k}$ ($\dim(U) = k \times n$, $\mathcal{I}_{f,k}$ = ensemble de toutes les matrices de partition floue)

$$U[i,j] = \gamma_{ij} \in [0,1]$$

$$\sum_{i=1}^k \gamma_{ij} = 1 \quad \forall j$$

$$\sum_{j=1}^n \gamma_{ij} \geq 0 \quad \forall i$$

Il est possible de définir une matrice de relations floues associée à U par

Def II.9 : Matrice de relations floues

$U \in \mathcal{I}_{f,k}$ la matrice de relations floue associée R_f est définie par

$$R_f[j,l] = r_{j,l} = \max_i (\min(\gamma_{ij}, \gamma_{il}))$$

$$\dim(R_f) = m \times m$$

Exemple :

* 3 données, 2 clusters/classes

$$U_f = \begin{pmatrix} 0,3 & 0,2 & 0,5 \\ 0,7 & 0,8 & 0,1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow$$

x_1 plutôt dans la classe 2
 x_2 plutôt _____ 2
 x_3 _____ 1

matrice de relation équivalente

$$R_f = \begin{pmatrix} 0, \textcolor{blue}{*} & 0,7 & 0,3 \\ 0,7 & 0, \textcolor{blue}{8} & 0,2 \\ 0,3 & 0,2 & 0,5 \end{pmatrix}$$

$$(*) = \max(\min(Y_{1,1}, Y_{1,2}), \min(\textcolor{blue}{Y_{2,1}}, \textcolor{blue}{Y_{2,1}}))$$

si on oublie la diagonale,

x_1 et x_2 sont plutôt ensemble

(x_2, x_3) } plutôt pas ensemble
 (x_1, x_3) }

~~On va maintenant essayer d'adapter les algorithmes~~

~~III Classification floue~~

→ équivalent ~~à~~ d'unique (ou "dur")

$$U = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \rightsquigarrow R = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

III Classification floue :

$S = \{x_1, \dots, x_n\}$ ^{III.1 kppv} dont les labels sont connus

→ $Y_{ij} \in \{0, 1\}$ (comme dans le cadre classique)

→ $Y_{ij,2} \in \{0, 1\}$

$S' = \{x'_1, \dots, x'_n\}$ dont les labels sont inconnus

$i \in \{1, \dots, \text{nb de données}\}$

On va recalculer les $Y'_{i,t}$ $t \in \{1, \dots, K\}$

$$y'_{i,t} = \frac{\sum_{j=1}^k y_{ij} \times \frac{1}{\|x'_t - x_j\|^{2/(d-1)}}}{\sum_{j=1}^k \frac{1}{\|x'_t - x_j\|^{2/(d-1)}}}$$

(k = nbre de voisins)

(+ facile de commencer par $y_i(x_2) \rightarrow$ nouvelle donnée \rightarrow n° de la classe)

d est un paramètre ($1 < d < \infty$) qui détermine un degré de flou de la classification. (on le teste avec R)

Exemple 3 données, 2 classes

2 ppv

$$U = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{aligned} x_1 &= (0, 0) \\ x_2 &= (1, 1) \\ x_3 &= (1, 1) \end{aligned}$$

deux nouvelles données : $x'_1 = (0, \frac{1}{5})$
 $x'_2 = (\frac{1}{3}, \frac{1}{3})$

~~les 2 ppv de x'_1 : x_1 et x_2~~ $\left(\begin{aligned} \|x'_1 - x_1\| &= 1 \\ \|x'_1 - x_2\| &= 1 \end{aligned} \right)$
 les 2 ppv de x'_2 : x_2 et x_3 $\left(\begin{aligned} \|x'_2 - x_2\| &= 3 \\ \|x'_2 - x_3\| &= 3 \end{aligned} \right)$

$$y'_{1,1} = \frac{y_{1,1} \times \frac{1}{\|x'_1 - x_1\|^{2/(d-1)}} + y_{1,2} \times \frac{1}{\|x'_1 - x_2\|^{2/(d-1)}}}{\frac{1}{\|x'_1 - x_1\|^{2/(d-1)}} + \frac{1}{\|x'_1 - x_2\|^{2/(d-1)}}}$$

$$= \frac{0 \times \frac{1}{1^{(-)}} + 0 \times \frac{1}{1^{(-)}}}{\frac{1}{1^{(-)}} + \frac{1}{1^{(-)}}} = 0 \rightarrow y'_{2,1} = 1$$

$$y'_{1,2} = \frac{y_{2,2} \times \frac{1}{\|x'_2 - x_2\|^{2/(d-1)}} + y_{2,3} \times \frac{1}{\|x'_2 - x_3\|^{2/(d-1)}}}{\frac{1}{\|x'_2 - x_2\|^{2/(d-1)}} + \frac{1}{\|x'_2 - x_3\|^{2/(d-1)}}}$$

$$= \frac{1 \times \frac{1}{3^{(2/(d-1))}} + 0 \times \frac{1}{3^{(2/(d-1))}}}{\frac{1}{3^{(-)}} + \frac{1}{3^{(-)}}} = \frac{1/9}{1/9 + 1/9} = 0.5$$

$$u' = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0.5 & 0.5 \end{pmatrix}$$

$\rightarrow x'_1$ est dans la 2^e classe
 $\rightarrow x'_2$ est aussi dans la 2^e classe
 B^e classe

Exercice R :

* programmer $RstR_{Fug3y}$ voir
 * Comparer le bon p_{dt} d'Emeu en la $Fug3y$ ("defu3yfic")

et non $Fug3y$
 * Tota le volume de ~~gemma~~ $Rambda$
 * Tota le volume de $Rambda$ ($\in J4, +\infty$)