Cognoms i Nom:	Doc. Identitat:	
Totes les respostes han d'estar deguda		
	r la instrucció RETFIE FAST i en quins casos haurem d'ut	cilitzar la instrucció RETFIE (1,5 pts.)
2) Es vol utilitzar el TIMER3 per a genera a) A quina freqüència s'activa el TMR3IF		(1,5 pts.)
•	del TIMER3 i del mecanisme d'interrupcions, i la rutina c ritat cada 10 ms amb el TIMER3. Fosc= 32MHz.	de servei a la interrupció, per

- 3) Per una aplicació, s'han de comptabilitzar el nombre de canvis (flancs de pujada i flancs de baixada) que es produeixen en el senyal binari **S**, generat per un sensor, utilitzant un PIC18F4550 –Fosc= 8MHz-. Per les dues opcions proposades:
  - 1) Connexió del senyal S a l'entrada RA4, i detecció dels canvis per enquesta d'aquesta entrada
  - 2) Connexió del senyal S a l'entrada RBO, i detecció dels canvis per interrupcions INTO.

(3 pts.)

```
CODE 1 - Pooling
                                                CODE 2 - Interruption
#include <xc.h>
                                                #include <xc.h>
void init_pic1 () {
                                                int comptador=0;
// INIT PIC to read Sensor
                                                void interrupt ISR() {
// by pooling
                                                 // Complete the
}
                                                 // Interrupt Service Routine
void main(void) {
int comptador=0;
                                                void init_pic2() {
byte lastS, S;
                                                // INIT PIC to read Sensor
                                                // using interruptions
init_pic1 ();
S= PORTAbits.RA4;
                                                void main(void){
lastS= S;
                                                init_pic2();
while (1) {
                                                while (1) {
  S=PORTAbits.RA4;
                                                // APPLICATION CODE
  if ( S!=lastS ) comptador++;
                                                // EXECUTION TIME 350 mseg.
  lastS= S;
 // APPLICATION CODE
                                                }
 // EXECUTION TIME 350 mseg.
}
```

a) Completa la rutina init pic1 del codi 1 amb la finalitat de configurar adequadament el PIC segons l'opció 1.

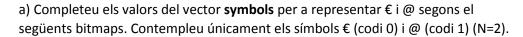
b) Completa les rutines <b>init_pic2</b> i <b>ISR</b> del codi 2 a l'opció 2.	mb la finalitat de configurar i programar adequadament el PIC segons

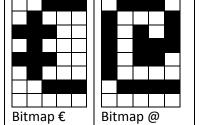
c) Quina és la latència (temps entre el canvi del senyal **S** i l'actualització de la variable de comptatge) en el pitjor cas, en cada una de les opcions.

d) Per a cada opció, determinar el temps necessari, com a mínim, entre canvis consecutius de <b>S</b> per a que puguin ser detectats.

- e) Quina de les dues opcions considereu millor. <u>Justifiqueu la resposta</u>.
- 4) A més dels caràcters alfanumèrics, es vol mostrar al GLCD diferents símbols (p.ex. €, @, \$, \*, →, ...). Amb aquesta finalitat s'ha d'ampliar la llibreria "rutines\_GLCD" que utilitzeu al laboratori, amb el mapa de caràcters, els bitmaps dels símbols (relació entre el codi, el símbol, i els valors dels píxels associats a cada símbol, els símbols es representa en un bitmap de 8x5 pixels), i la rutina writeSym per mostrar el símbol al GLCD. (2 pts.)

byte symbols [5\*N]={ .... }; // Bitmap for N symbols, N<=100 void writeSym (byte page, byte y, byte codi); // Write symbol at GLCD





b) Escriure el codi de la rutina **writeSym** per mostrar un símbol, a la pàgina i columna indicats.

**Nota**: A les llibreries rutines\_GLCD disposeu de les rutines/funcions void writeByte (byte page, byte y, byte data), byte readByte (byte page, byte y), void SetDot(byte x, byte y), void ClearDot (byte x, byte y), entre d'altres.

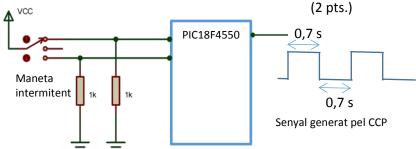
Cognoms i Nom:	Doc. Identitat:
----------------	-----------------

### Totes les respostes han d'estar degudament justificades

5) Un fabricant de vehicles ens demana dissenyar diversos circuits pel seu nou model. Per raons econòmiques volen gestionar diferents dispositius del cotxe amb un únic microcontrolador PIC18F4550 que funciona a una freqüència de rellotge de 2MHz. Un dels dispositius que volen gestionar són els intermitents. Ens demanen llegir des del PIC dos senyals provinents de la maneta de l'intermitent del panel de control del conductor, i que indiquem si s'ha d'encendre l'intermitent esquerra o dret.

(2 pts.)

a) Com implementaríeu amb el PIC la lectura de l'estat de la maneta dels intermitents. Quina/es unitat/s del PIC faries servir i com la/es configuraria/es?



b) El fabricant també vol generar des del PIC un senyal per encendre els llums dels intermitents. Durant l'activació dels intermitents, el temps en que els intermitents estan encesos (0,7 segons) ha de ser igual al que estan apagats. Volem implementar aquesta solució fent servir el mòdul CCP2 del PIC amb el TIMER3 com a timer associat.

Quins valors assignaries als registres T3CON, CCP2CON, CCPR2H i CCPR2L per tal d'implementar aquesta solució? Indica nomes els bits que has de modificar i el seu valor. Justifica la resposta i fes els càlculs pertinents.

# REGISTER 14-1: T3CON: TIMER3 CONTROL REGISTER

R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0
RD16	T3CCP2	T3CKPS1	T3CKPS0	T3CCP1	T3SYNC	TMR3CS	TMR30N
bit 7							bit 0

Legend:			
R = Readable bit	W = Writable bit	U = Unimplemented bit, read as '0'	read as '0'
-n = Value at POR	'1' = Bit is set	'0' = Bit is cleared	x = Bit is unknown

bit	er3 in one 16-bit operation er3 in two 8-bit operations	to CCPx Enable bits	ock source for both CCP modules ock source for CCP2; ock source for CCP modules	ck Prescale Select bits
RD16: 16-Bit Read/Write Mode Enable bit	1 = Enables register read/write of Timer3 in one 16-bit operation 0 = Enables register read/write of Timer3 in two 8-bit operations	T3CCP2:T3CCP1: Timer3 and Timer1 to CCPx Enable bits	1x = Timer3 is the capture/compare clock source for both CCP modules 0.1 = Timer3 is the capture/compare clock source for CCP2; Timer1 is the capture/compare clock source for CCP1 of a Timer1 is the capture/compare clock source for CP1.	T3CKPS1:T3CKPS0: Timer3 Input Clock Prescale Select bits
bit 7		bit 6, 3		bit 5-4

	11 = 1:8 Prescale value
	10 = 1:4 Prescale value
	01 = 1:2 Prescale value
	00 = 1:1 Prescale value
bit 2	T3SYNC: Timer3 External Clock Input Synchronization Control bit

7	T3SYNC: Timer3 External Clock Input Synchronization Control bit
	(Not usable if the device clock comes from Timer1/Timer3.)
	When TMR3CS = 1:
	1 = Do not synchronize external clock input

	1 = 50 including external clock input 0 = Synchronize external clock input When TMR3CS = 0: This bit is ignored. Timer3 uses the internal clock when TMR3CS = 0.
bit 1	TMR3CS: Timer3 Clock Source Select bit

1 = External clock input from Timer1 oscillator or T13CKI (on the rising edge after the first falling edge) 0 = Internal clock (F0SC/4)

TMR3ON: Timer3 On bit 1 = Enables Timer3 0 = Stops Timer3 bit 0

REGISTER 15-1: CCPxCON: STANDARD CCPx CONTROL REGISTER

bit 0							bit 7
CCPxM0	CCPxM1	CCPxM2	CCPxM3	DCxB0	DCxB1	(1)	(1)
R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	RW-0	R/W-0	0-0	0-0

DCxB1:DCxB0: PWM Duty Cycle Bit 1 and Bit 0 for CCPx Module Unimplemented: Read as '0'(1) Capture mode: bit 5-4

bit 7-6

Unused.

Compare mode: PWM mode: Unused.

These bits are the two LSbs (bit 1 and bit 0) of the 10-bit PWM duty cycle. The eight MSbs of the duty CCPxM3:CCPxM0: CCPx Module Mode Select bits cycle are found in CCPR1L.

0000 = Capture/Compare/PWM disabled (resets CCPx module)
0001 = Reserved
0010 = Compare mode: toggle output on match (CCPxIF bit is set)
0011 = Reserved 0110 = Capture mode: every 4th rising edge 0111 = Capture mode: every 16th rising edge 0100 = Capture mode: every falling edge 0101 = Capture mode: every rising edge bit 3-0

1010 = Compare mode: generate software interrupt on compare match (CCPxIF bit is set, CCPx pin 1001 = Compare mode: initialize CCPx pin high; on compare match, force CCPx pin low (CCPxIF bit reflects I/O state) is set) is set)

1000 = Compare mode: initialize CCPx pin low; on compare match, force CCPx pin high (CCPxIF bit

1011 = Compare mode: trigger special event, reset timer, start A/D conversion on CCPx match (CCPxIF bit is set)

11xx = PWM mode

# REGISTER 9-1: INTCON: INTERRUPT CONTROL REGISTER

R/W-x	RBIF(1)	
R/W-0	INTOIF	
R/W-0	TMR0IF	
R/W-0	RBIE	
R/W-0	INTOIE	
R/W-0	TMR0IE	
R/W-0	PEIE/GIEL	
R/W-0	GIE/GIEH	

# REGISTER 9-10: RCON: RESET CONTROL REGISTER

BOR
POR
<u>B</u>
101
l≅
1
SBOREN
IPEN

### INTCON2: INTERRUPT CONTROL REGISTER 2 **REGISTER 9-2:**

RBPU INTEDG0 INTEDG1 INTEDG2	U-0 R/W-1	0-0	RW-1
	- TMR0IP	1	RBIP