

Començat el divendres, 30 octubre 2020, 18:14

Estat Acabat

Completat el divendres, 30 octubre 2020, 18:45

Temps emprat 30 minuts 56 segons

Punts 12,00/12,00

PolKen Tontito 10,00 sobre 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00

Si COUNT=32 i W= 26, quin serà el seu valor després d'executar *decf COUNT,F* ?

Nota: W=0, F=1

COUNT	<input type="text" value="31"/>	✓
W	<input type="text" value="26"/>	✓

Pregunta **2**

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00

Si abans d'executar la instrucció *ADDWF 0x20, 0, 1*; el contingut dels següents registres era:

WREG	22
BSR<3:0>	0011
0x20	40
0x320	60

Indiqueu quins seran els valors després d'haver-la executat

0x320	<input type="text" value="60"/>	✓
WREG	<input type="text" value="82"/>	✓
0x20	<input type="text" value="40"/>	✓

Pregunta **3**

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00

Tradueix a codi màquina la instrucció *GOTO 000Ah*

Byte address N	<input type="text" value="0x05"/>	✓
Byte address N+1	<input type="text" value="0xEF"/>	✓
Byte address N+2	<input type="text" value="0x00"/>	✓
Byte address N+3	<input type="text" value="0xF0"/>	✓

Useu el Data Sheet per a respondre aquesta pregunta

Pregunta 4

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00

Si el contingut del registre COUNT és 32 i el de WREG 26, quin serà el seu valor després d'executar *decf COUNT,W*?

Nota: W=0, F=1

COUNT	32	✓
WREG	31	✓

Pregunta 5

Correcte

Puntuació 2,00
sobre 2,00

Després d'executar el següent troç de codi:

```
org 0000h      movlw 0x12
               clrf 0x00, 0
               addwf 0x00, 1, 0
               negf 0x00, 0
```

El registre 0x00 queda amb el valor 0x EE ✓ i el registre W queda amb el valor 0x 12 ✓.

Pregunta 6

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00

La instrucció *ADDWF 0x20, 1, 0*; suma el contingut del registre WREG amb

Trieu-ne una:

- ☐ a. El contingut del registre 0x20 del banc indicat pel registre BSR
- ☐ b. El contingut del registre WREG
- ☒ c. El contingut del registre 0x020 ✓
- ☐ d. 1
- ☐ e. 0

Pregunta 7

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00

La instrucció *ADDWF 0x20, 1, 0*; deixa el resultat a

Trieu-ne una:

- ☒ a. el registre 0x020 ✓
- ☐ b. WREG
- ☐ c. el registre 0x20 del banc indicat pel registre BSR
- ☐ d. a la posició 0x20 de tots els bancs

Pregunta 8

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00

A quantes posicions de la RAM podem accedir amb la instrucció *ADDWF* sense modificar el registre BSR?

Resposta: 256 ✓

Pregunta 9

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00

Calcula el temps d'execució, en microsegons, del següent tros de codi, suposant que el microcontrolador té un clock primari de 20 MHz.

```
org 0000h      movlw 0x12
               clrf 0x00, 0
               addwf 0x00, 1, 0
               negf 0x00, 0
```

Resposta: 1 ✓

Pregunta **10**

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00

Quina de les dues últimes línies del següent codi és innecessària?

```
org 0x00
```

```
start    movf 0x20,W,A ;  
          addwf 0x30,W,A ;  
          movwf 0x50,A ;
```

```
// dues últimes línies de codi  
forever goto forever  
end
```

Trieu-ne una:

- ☐ a. Només la primera és necessària
- ☐ b. Només la segona és necessària
- ☐ c. Cap d'elles és necessària
- ☒ d. Ambdues són necessàries ✓

Pregunta **11**

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00

A quin banc de memòria anirà a buscar la dada la instrucció:

```
ADDWF    INDF1, 1
```

Trieu-ne una o més:

- ☒ a. A l'indicat al registre FSR1H ✓
- ☐ b. A l'indicat al registre FSR1L
- ☐ c. Depen de si treballem en mode accés o banked
- ☐ d. A l'accés bank
- ☐ e. A l'indicat al registre BSR

◀ Test Atenea 1. Arquitectura del PIC.
DATA LÍMIT: 4-11-2020

Salta a...

Enunciat sessió L2 (aprenentatge
Proteus) ▶