

UniMap

Riscos

Índex de continguts

Risc 1. Competència	3
1.1 Descripció	3
1.2 Probabilitat	3
1.3 Impacte	3
1.4 Indicadors	3
1.5 Estratègies de prevenció	3
1.6 Plans de migració	3
Risc 2. Falta de pressupost	4
2.1 Descripció	4
2.2 Probabilitat	4
2.3 Impacte	4
2.4 Indicadors	4
2.5 Estratègies de prevenció	4
2.6 Plans de migració	4
Risc 3. Falta de temps	5
3.1 Descripció	5
3.2 Probabilitat	5
3.3 Impacte	5
3.4 Indicadors	5
3.5 Estratègies de prevenció	5
3.6 Plans de migració	5
Risc 4. Falta d'activitat d'usuaris	6
4.1 Descripció	6
4.2 Probabilitat	6
4.3 Impacte	6
4.4 Indicadors	6
4.5 Estratègies de prevenció	6
4.6 Plans de migració	6
Risc 5. Ús malintencionat de l'aplicació	7
5.1 Descripció	7
5.2 Probabilitat	7
5.3 Impacte	7
5.4 Indicadors	7
5.5 Estratègies de prevenció	7
5.6 Plans de migració	7
Risc 6. Errors de servidor	8

6.1 Descripció	8
6.2 Probabilitat	8
6.3 Impacte	8
6.4 Indicadors	8
6.5 Estratègies de prevenció	8
Risc 7. Bretxes de seguretat	9
7.1 Descripció	9
7.2 Probabilitat	9
7.3 Impacte	9
7.4 Indicadors	9
7.5 Estratègies de prevenció	9
7.6 Plans de migració	9
8. Recursos	10

Risc 1. Competència

1.1 Descripció

Poden aparèixer altres aplicacions que facin el mateix que la nostra o amb unes funcionalitats molt semblants.

1.2 Probabilitat

Molt probable, tots els subgrups de GPS.

1.3 Impacte

Si als usuaris els hi agrada més l'aplicació de la competència, deixarien de fer servir la nostra i s'aplicaria el risc 4.

1.4 Indicadors

Si veiem que apareixen aplicacions similars a la nostra.

1.5 Estratègies de prevenció

Fer que la nostra aplicació agradi més als usuaris i no tinguin la necessitat de canviar.

1.6 Plans de migració

Fer canvis a la nostra aplicació per tal de que agradi més als usuaris i se'n fomenti l'ús.

Risc 2. Falta de pressupost

2.1 Descripció

Pot haver-hi problemes a l'hora de finançar el projecte tant a l'inici com durant la realització d'aquest.

2.2 Probabilitat

Moderada.

2.3 Impacte

Si no hi ha diners, no podem oferir la qualitat que busquem.

2.4 Indicadors

Els inversos comencen a reduir les seves aportacions.

2.5 Estratègies de prevenció

Fer bons *pitch*¹ per tal de trobar i mantenir inversors que ens puguin aportar els diners que necessitem.

2.6 Plans de migració

Buscar nous inversors interessats en el projecte.

¹ Pitch a inversors: Entrada nº12 del Glossari.

Risc 3. Falta de temps

3.1 Descripció

Temps insuficient per acabar el producte en la qualitat desitjada.

3.2 Probabilitat

Moderada.

3.3 Impacte

No podriem oferir el servei amb la qualitat que desitgem.

3.4 Indicadors

S'apropen les *deadlines*² i no anem mai bé de temps o inclús anem tard.

3.5 Estratègies de prevenció

Fer una bona gestió del temps i una bona planificació realista.

3.6 Plans de migració

Reestructurar la planificació i fer-la realista. També es podria gestionar millor el temps.

² Deadlines: Entrada n°5 del Glossari.

Risc 4. Falta d'activitat d'usuaris

4.1 Descripció

Els usuaris no donen el suficient *feedback* i no interactuen prou amb el sistema.

4.2 Probabilitat

Moderada.

4.3 Impacte

L'aplicació perd utilitat i pot acabar morint.

4.4 Indicadors

No es detecta gaire activitat per part dels usuaris ja bé sigui en quant a la creació d'events, la busca d'ubicacions, etc.

4.5 Estratègies de prevenció

Recompensar el bon ús de l'aplicació, fàcil interacció amb els serveis que s'ofereixen.

4.6 Plans de migració

Reestructurar i reorganitzar l'aplicació per tal de que sigui més agradable als usuaris.

Risc 5. Ús malintencionat de l'aplicació

5.1 Descripció

Alguns usuaris proposen llocs inexistents o mal localitzats o generen events que realment no es faran o a una altra localització.

5.2 Probabilitat

Probable.

5.3 Impacte

Des de bromes que no fan mal però son molestes i poden causar confusió fins a mals majors. Poden causar un impacte bastant greu a la nostra app.

5.4 Indicadors

Apareixen nous esdeveniments que no estaven planejats o localitzacions falses.

5.5 Estratègies de prevenció

Per poder proposar una localització o un esdeveniment cal introduir les dades personals i si es detecta que és fals, es vetarà a l'usuari de l'app.

5.6 Plans de migració

Vetar de l'usuari a l'app en cas de ser necessari.

Risc 6. Errors de servidor

6.1 Descripció

El servidor pot fallar i deixar l'aplicació sense funcionament durant un període indefinit.

6.2 Probabilitat

Baixa.

6.3 Impacte

Si el servidor falla, els usuaris no són capaços de utilitzar cap característica de l'aplicació.

6.4 Indicadors

Problemes de connexió durant llargs períodes poden indicar un mal estat del servidor.

6.5 Estratègies de prevenció

Contractar un bon sistema de servidors, i tenir un bon manteniment i sistemes de recuperació ràpids.

6.6 Plans de migració

Contractar un servei millor de servidors, i sistemes de recuperació més ràpids.

Risc 7. Bretxes de seguretat

7.1 Descripció

L'aplicació pot ser víctima d'un ciberatac³.

7.2 Probabilitat

Baixa.

7.3 Impacte

L'aplicació deixa d'estar operativa i entra en suspensió de forma temporal indefinida.

7.4 Indicadors

L'aplicació funciona de forma anormal i/o no funciona.

7.5 Estratègies de prevenció

Reforçar la seguretat de l'aplicació i així evitar gran part dels atacs.

7.6 Plans de migració

Posar l'aplicació en manteniment mentre s'arregla el problema. Identificar l'origen de l'atac i trobar una solució.

³ Ciberatac: Entrada n°4 del Glossari.

8. Recursos

Per a la consulta d'informació des de les transparències:

Raco FIB: <https://raco.fib.upc.edu/home/assignatura?espai=270084>

Per al treball col·laboratiu de l'equip:

Google Docs: <https://docs.google.com/>