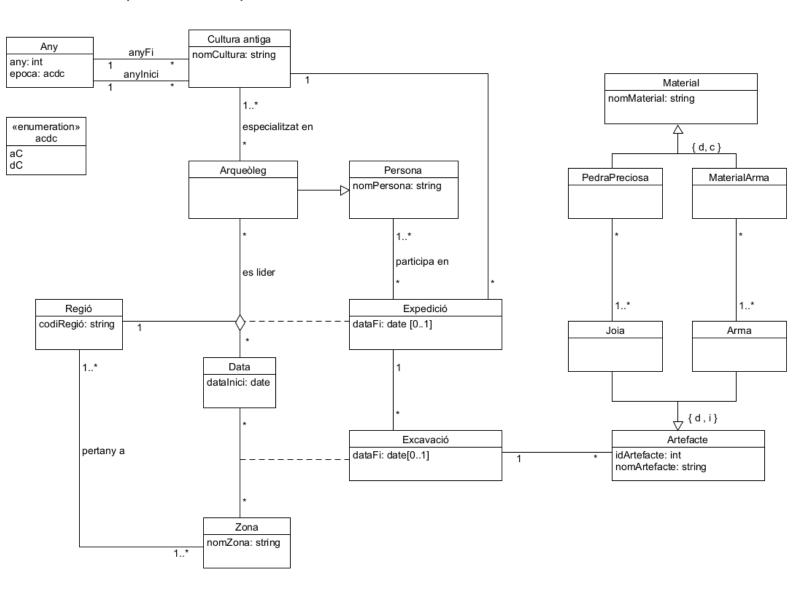
## Esquema conceptual:



## Suposicions:

- Suposem que dues *cultures* poden conviure en el temps.
- Suposem conegut *anylnici*, i al ser *cultura antiga*, suposem que te obligatoriament *anyFi*
- Suposem que cada regió té com a mínim alguna zona
- Suposem que dos arqueòlegs poden organitzar expedicions solapades a la mateixa regió.
- Suposem que per poder excavar has de ser en una expedició
- Suposem que un *artefacte*, *PedraPreciosa* o *MaterialArma* només es contempla al software quan es troba.
- Suposem *artefacte* com a objecte únic (una instància per troballa) i no com a tipus d'objecte

- Suposem que un mateix *Material* no pot formar part d'una *Joia* i d'un *Arma*. (P.ex: Arma no té diamants, Joia no té fusta)

## Restriccions textuals

- Claus externes: (*Persona*, *nomPersona*), (*Regió*, *codiRegió*), (*Cultura antiga*, *nomCultura*), (*Any*, *any* + època), (*Data*, *datalnici*), (*Material*, *nomMaterial*)
- Claus dèbils: (idArtefacte, Excavació), (nomZona, Regió)
- Dues expedicions d'un mateix arqueòleg no es poden solapar en el temps.
- A una expedició com a mínim ha de participar el lider.
- El líder ha de ser especialista en la cultura de l'expedició.
- Cap persona pot participar en dues expedicions alhora.
- El període d'una excavació ha d'estar comprès en el període d'expedició.
- No hi poden haver excavacions solapades en el temps en una mateixa expedició.
- Una zona d'excavació ha d'estar dins de la regió d'expedició.
- L'anylnici d'una cultura antiga ha de ser abans que l'anyFi.