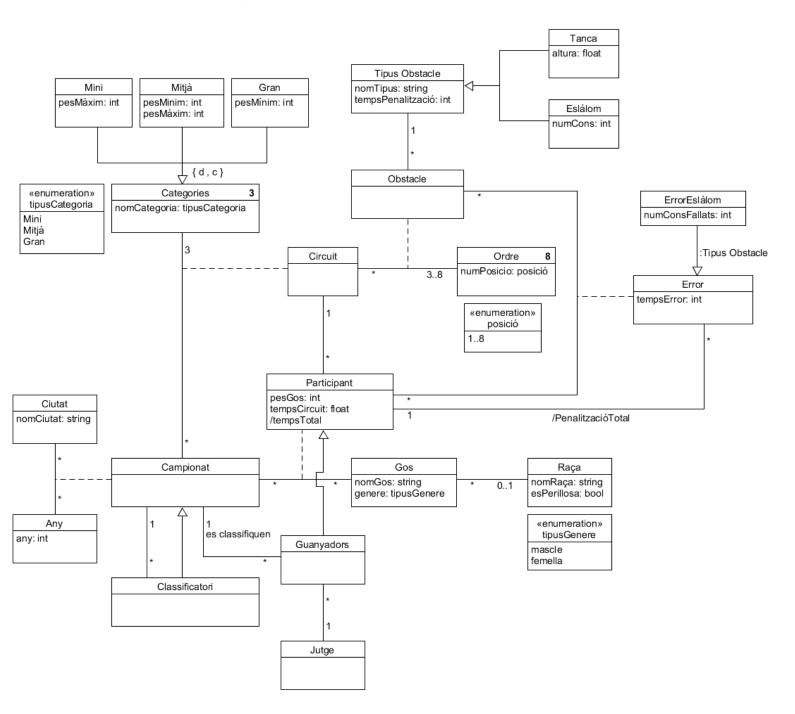
## Esquema conceptual:



## Suposicions:

- Suposem que tot gos que va a un campionat, hi participa.

## Restriccions textuals:

- Claus externes: (Ciutat, nomCiutat), (Any, any), (Gos, nomGos), (Raça, nomRaça), (Ordre, numPosició), (Tipus Obstacle, nomTipus), (Categoria, nomCategoria)
- L'últim Obstacle d'un Circuit ha de ser una Tanca.
- El nomCategoria defineix quin tipus de Categoria és.
- Un Gos que Participa en un campionat, participarà en la Categoría que li toca (asssignada pel seu pes en aquell campionat).
- Un circuit no pot tenir obstacles en ordre solapats (per exemple dos obstacles en la 5a posició)
- El Pes Màxim de la categoria Mini és 10kg.
- El Pes Mínim de la categoria Gran és 30kg.
- L'interval del pes de la categoria Mitjà és entre 11kg i 30kg, ambdós inclosos.
- Els Gossos guanyadors són els que han tingut millor tempsTotal i que el Jutge els ha validat
- Un *Error* d'un *Participant* en un *Obstacle* ha d'haver sigut en un *Obstacle* del *Circuit* que ha recorregut el *Participant*.
- Un Gos no pot fallar més obstacles que la quantitat d'obstacles que hi ha al circuit
- No poden haver cicles de Campionats.
- Un *Gos* guanyador només es pot classificar al campionat consecutiu del que ha guanyat si i només si el campionat que ha guanyat és classificatori.
- Només hi ha jutge si és campionat classificatori.
- Els *Gossos* guanyadors són els que han tingut millor *tempsTotal* i que el jutge els ha validat.
- El número de cons d'un obstacle de tipus Eslàlom ha de ser superior a 0.
- El *número* de *cons* fallats en un error de tipus Eslàlom no pot ser superior al número de cons d'aquella prova i ha de ser major que 0 (sinó no hi hauria Error).
- L'alçada d'un Obstacle de tipus Tanca ha de ser superior a 0.
- El pes d'un Participant ha de ser superior a 0.
- No pot haver cap atribut de *temps* inferior o igual a 0.
- No pot haver cap atribut de pes inferior o igual a 0.

## Regles de Derivació:

- /PenalitzacióTotal és la suma de tots els Errors d'un Participant.
- /tempsTotal és la suma de tempsCircuit i /PenalitzacióTotal.