



Manipulación masks

sigemptyset

La instrucción `sigemptyset` inicializa la máscara en todo 0, es decir, sin signals.

```
int sigemptyset(&mask);
```

sigfillset

La instrucción `sigfillset` inicializa la máscara en todo 1, es decir, con todos los signals.

```
int sigfillset(&mask);
```

sigaddset

La instrucción `sigaddset` añade un signal a la máscara que estamos tratando.

```
int sigaddset(&mask, SIGUSR1);
```

sigdelset

La instrucción `sigdelset` elimina un signal de la máscara que estamos tratando

```
int sigdelset(&mask, SIGUSR1);
```

sigismember

La instrucción `sigismember` devuelve cierto si el signal esta en la máscara que estamos tratando.

```
int sigismember(&mask, SIGUSR1);
```

sigprocmask

La instrucción `sigprocmask` se usa para bloquear o desbloquear los signals que tenemos guardados en la máscara.

El comportamiento exacto de la función depende del primer parámetro, que puede tomar los siguientes valores:

- **SIG_BLOCK:** El conjunto de signals de la máscara se

añadirán al conjunto de signals bloqueados en el programa actual.

- **SIG_UNBLOCK**: El conjunto de signals de la máscara se eliminarán del conjunto de signals bloqueados en el programa actual.
- **SIG_SETMASK**: El conjunto de signals bloqueados en el programa actual, pasara a ser la máscara.

Ejemplo de uso del `sigprocmask`:

```
int sigprocmask(SIG_BLOCK, &mask)
```