



República Bolivariana de Venezuela
Universidad Nacional Experimental Politécnica
“Antonio José de Sucre”
Vice Rectorado Barquisimeto
Departamento de Ingeniería Electrónica



Práctica 5 laboratorio de diseño de sistemas de computación

Integrantes:
Gerardo Alfonzo Campos Fonseca
V. 27085179
José Andrés Cortez Teran
V. 26540824

Barquisimeto, Agosto del 2021

<i>ÍNDICE</i>	II
---------------	----

Índice

Índice	II
--------	----

Índice de figuras	1
-------------------	---

Índice de figuras

1.	Abriendo el archivo	12
2.	Agregando un nuevo registro	13
3.	Mostrando en pantalla el archivo resultante	14

Programa lectura.asm

El código del programa se encuentra en un único archivo llamado **lectura.asm**. Este programa funciona mediante una aplicación de consola usando la api de 32 bits de Windows. Para la lectura del archivo se usan las funciones **CreateFile** en modo lectura, **GetFileSize** y **ReadFile** el tamaño. **GetFileSize** se utiliza para crear un bloque de memoria lo suficientemente grande para almacenar el archivo en memoria, mas el nuevo registro. Para escribir el archivo una vez modificado se utilizan **lstrlen** para poder saber la cantidad de bytes a escribir y finalmente se usa **WriteFile**.

El programa se puede dividir en los siguientes pasos:

- Apertura y lectura del archivo.
- Apertura del archivo en el que se va a escribir.
- Conteo de lineas.
- Pedir por pantalla los datos que se van a ingresar.
- Creacion del nuevo elemento que se anexara al archivo.
- Localizacion de la posicion en la que se escribira.
- Escritura y cierre del fichero.

Apertura y lectura del archivo

Para esto se pide por teclado el nombre del fichero a abrir, mediante un macro **Get_Input** el cual hace uso de las funciones **StdOut** y **StdIn** para dar como salida un mensaje y leer por teclado. Y se utilizan las funciones **CreateFile**, **GetFileSize**, **GlobalAlloc**, **ReadFile** de la misma forma que en la Campos y col., 2021 para abrir y almacenar la informacion contenida en el archivo y **CloseHandle** para cerrarla.

Apertura del archivo en el que se va a escribir

Una vez tenida la informacion, se abre un nuevo fichero, en este caso en modo escritura, para almacenar allí la informacion. Esto se logra con:

```
"invoke CreateFile,ADDR new_file ,GENERIC_WRITE,0,0,\n        CREATE_ALWAYS,FILE_ATTRIBUTE_NORMAL,0\nmov     hFileWrite,eax"
```

De donde resalta el uso de un nuevo “handler” y los parametros “ADDR new_file”, “GENERIC_WRITE” y “CREATE_ALWAYS” las cuales implican el nombre con el que se creara el archivo, el metodo de escritura y la opcion de que, aunque el archivo ya exista, siempre se creara desde 0.

Conteo de líneas

Para el calculo de líneas, se utiliza como contador el registro **ecx** inicializado en 1, la direccion de la informacion en el registro **esi** y se hace un ciclo de chequeo, en el que se recorren todos los caracteres del archivo buscando el caracter de salto de linea \ **n** o el numero 10 por ascii. Cada vez que hay una coincidencia se incrementa en 1 el contador, ya que hay una nueva linea, de esta forma cada coincidencia implicaria el comienzo de la 2da, 3ra, \dots , n-esima linea.

Una vez recorrido todo el archivo, se procede a agregar la linea adicional, la nueva a agregar, y por esto se incrementa el contador nuevamente. Se guarda el valor obtenido en la pila, mediante un push y se llama al procedimiento NumbToStr para guardar el numero convertido en forma de string y poder mostrarlo por pantalla cuando se requieran los valores a ingresar.

Este procedimiento se basa en la construccion del string mediante la obtencion individual de cada dígito. Esto se logra mediante divisiones sucesivas en-base 10. Primero se calcula la direccion del ultimo caracter posible al sumar la memoria del puntero al string + la cantidad de digitos que se pueden agregar, en este caso 10 digitos. Se agrega el caracter de terminacion, "0", como ultimo elemento y luego se hace un ciclo, mientras exista algun dígito (el resultado sea distinto de 0) se divide, **eax** entre **ebx**, el resultado queda en **eax** y el residuo en **dl** se guarda el residuo en la direccion correspondiente, esta se decrementa y se repite el proceso. Finalmente, se devuelve en **eax** la direccion del primer elemento del string resultante.

Pedir por pantalla los datos que se van a ingresar

Creacion del nuevo elemento que se anexara al archivo

Una vez obtenidos los datos, hace falta juntarlos de forma eficiente y en el formato indicado, esto se logra mediante la funcion de la api de windows "**lstrcat**" esta toma como parametros 2 direcciones a strings la primera es a la cual se anexará la segunda, de esta forma solo hace falta llamarla tantas veces sea necesaria y con los parametros adecuados para construir nuestro nuevo registro.

Localizacion de la posicion en la que se escribira

Para esto se utilizan los elementos guardados anteriormente, al hacer "pop" se retornan los valores numericos de donde se va a insertar el nuevo registro y cuantas líneas tiene el archivo. se hace una estructura de decision anidada en la cual se evaluan 3 posibilidades:

- El elemento se agregara en la primera posicion.
- El elemento se agregara en una posicion intermedia.
- El elemento se agregara en la ultima posicion.

Si se anexara al inicio o al final es una decision trivial, simplemente se estructura de esa forma la concatenacion y se envia al segmento de escritura correspondiente. En el caso de que el elemento sea en una posicion intermedia se utiliza un ciclo parecido al del conteo de líneas con la unica modificacion de

que al conseguirse una nueva linea se evalua si es en esta linea en donde se anexara el registro creado anteriormente; si es asi, se va al procedimiento de escritura, si no se continua el ciclo hasta conseguir la linea deseada.

Escritura y cierre del fichero

Siguiendo las ideas anteriores, se presentan 3 posibilidades de escritura:

- Primera linea: se escribe 3 veces en el archivo:

- Se escribe el nuevo registro.
- Se escribe el salto de linea.
- Se escribe el archivo leído.

- Linea intermedia:

- Ultima linea: se escribe 3 veces en el archivo:

- Se escribe el archivo leído.
- Se escribe el salto de linea.
- Se escribe el nuevo registro.

```
1
2 .586
3 .MODEL flat, stdcall
4 OPTION CASEMAP:NONE
5 Include windows.inc
6 Include kernel32.inc
7 Include masm32.inc
8 include user32.inc
9
10 IncludeLib kernel32.lib
11 IncludeLib masm32.lib
12 includelib user32.lib
13
14 ; lectura de archivo
15 ; calculos respectivos al archivo
16 ; escritura de archivo stdout
17
18 ; pedir informacion adicional
19
20 ; re estructurar todo
21 ; imprimir nuevo archivo
22
23 ;escribir y guardar en el nuevo archivo
24
25 NumbToStr    PROTO  :DWORD,:DWORD
```

```

26
27
28 Main PROTO
29     Print_Text Macro txt:REQ
30     Invoke StdOut,ADDR txt
31 EndM
32
33 Get_Input Macro prompt:REQ,buffer:REQ
34     Invoke StdOut,ADDR prompt
35     Invoke StdIn,ADDR buffer, LengthOf buffer
36 EndM
37
38
39
40 .DATA
41 Msg1 DB "Please Type the file is name or path: ",0AH,0DH,0
42 Msg4 DB "Press Enter to Exit",0AH,0DH,0
43 CRLF DB 0DH,0AH,0
44
45 MsgPos DB "Please type the position where the new register will be inserted. ",0AH,0DH,0
46 Msgaux DB "should be almost 1 and less than: ",0
47
48 MsgNom DB "Please type the name: ",0AH,0DH,0
49 MsgCed DB "Please type the ID: ",0AH,0DH,0
50 MsgN1 DB "Please type first grade: ",0AH,0DH,0
51 MsgN2 DB "Please type second grade: ",0AH,0DH,0
52 MsgN3 DB "Please type third grade: ",0AH,0DH,0
53
54 coma db ",",0
55
56 Aux_string db 100 dup(0) ;para el nuevo campo de la bbdd
57
58 new_file DB "BBDD.txt",0
59
60
61 .DATA?
62 inbuf DB 100 DUP (?)
63
64 hFile          dd ?
65 hFileWrite     dd ?
66 FileSize      dd ?
67 hMem          dd ?
68 BytesRead     dd ?
69
70 pos           DB 10 dup(?)
71 ID            DB 23 DUP (?)
72 nam           DB 80 DUP (?)
73 N1            DB 10 dup(?)
74 N2            DB 10 dup(?)

```

```

75 N3          DB 10 dup(?)
76
77 bytewr      DD ?;variable adicional creada por necesidad para el proc
78
79 BufferSize  DD ?
80 Buffer_div_size DD ?
81 hMem_div    dd ?
82
83 Cant_lineas      db 11 dup(?) ; variable para la conversion de cadenas, 11 elementos
                        porque 10 cubren max int y 1 caracter de terminacion
84 hCant_lineas     dd ?
85 .CODE
86 Start:
87     ;*****
88     ;handling the files
89
90     ;***** file to read *****
91 Get_Input Msg1, inbuf
92 ;se usa la api de windows para abrir la fila
93 invoke CreateFile,ADDR inbuf,GENERIC_READ,0,0,\
94 OPEN_EXISTING,FILE_ATTRIBUTE_NORMAL,0
95 mov     hFile,eax
96
97 ;obtencion del tamano de la fila para pedir memoria dinamica
98 invoke GetFileSize,eax,0
99 mov     FileSize,eax
100 inc     eax
101 ;pedir memoria dinamica
102 invoke GlobalAlloc,GMEM_FIXED,eax
103 mov     hMem,eax
104 add     eax,FileSize
105 mov     BYTE PTR [eax],0 ; Set the last byte to NULL so that StdOut
106 ; can safely display the text in memory.
107 ;finalmente se lee la fila
108 invoke ReadFile,hFile,hMem,FileSize,ADDR BytesRead,0
109
110 ;se escribe el fichero
111 invoke StdOut,hMem
112 Print_Text CRLF ;salto de linea
113 Print_Text CRLF ;salto de linea
114 invoke CloseHandle,hFile
115
116
117 ;***** file to write *****
118 ;ADDR inbuf
119 invoke CreateFile,ADDR new_file ,GENERIC_WRITE,0,0,\
120 CREATE_ALWAYS,FILE_ATTRIBUTE_NORMAL,0
121 mov     hFileWrite,eax
122 ;invoke CreateFile,lpName,GENERIC_WRITE,NULL,NULL,CREATE_ALWAYS,

```



```

FILE_ATTRIBUTE_NORMAL, NULL
123
124
125 ;cantidad de bytes se consigue restando 2 direcciones de memoria xD
126
127
128 ;*****
129 ; calculo de lineas
130
131
132 mov ecx, 1 ;inicializamos el contador en 1 posible linea
133 mov esi, hMem ; vamos a trabajar con la fila, por eso usamos el handler de memoria...
134 mov eax, 0 ; limpiamos eax, solo usaremos al (byte...)
135 cont_lineas:
136     mov al, [esi]
137
138     cmp eax, 10 ;compara buscando caracter de salto de linea '\r' '\n' con \n = 10
139     decimal A hex, gracias olly
140     jne n_linea_nueva
141     inc ecx
142
143     n_linea_nueva:
144
145     cmp eax, 0 ; compara con el caracter de fin de archivo, end buffer...
146     je f_lineas
147     inc esi
148
149     jmp cont_lineas
150
151     f_lineas:
152
153     mov edi, OFFSET Cant_lineas; guardamos la cantidad de lineas que hay! primero la
154     memoria a un registro
155     inc ecx ; cantidad de lineas +1
156     push ecx ;guardamos el valor numerico
157
158     ;conversion a ascii
159     invoke NumbToStr, ecx, ADDR Cant_lineas
160
161     push eax
162     mov esi, OFFSET hCant_lineas; guardamos la cantidad de lineas que hay! primero la
163     memoria a un registro
164     mov [esi],eax ; store the character in the buffer
165     pop esi
166
167     ;mov edi,
168     ;*****
169     ; lectura de valores

```

```
168
169 Invoke strlen, OFFSET pos ; Guardamos la longitud del string en ECX
170     mov ecx, eax
171     dec ecx
172
173 ; **** verificacion de posicion ****
174
175 Print_Text MsgPos
176 Print_Text Msgaux
177 invoke StdOut, esi
178 Get_Input CRLF, pos; pedir la posicion
179
180 mov edi, OFFSET pos
181
182 xor ecx, ecx
183 mov bl, [edi]
184
185 .WHILE bl >= 30h && bl <= 39h
186     inc ecx
187     mov bl, [edi + ecx]
188 .ENDW
189
190 xor eax, eax
191
192 convertir:
193
194 mov bl, [edi]
195 imul eax, 10
196 sub bl, 30h
197 movzx ebx, bl
198 add eax, ebx
199 inc edi
200
201 loop convertir
202
203
204
205 push eax; Guardando el valor en el que se desa ingresar para recuperarlo
206 ;mas tarde facilmente
207
208
209 ;***** Pedir el resto de los datos *****
210
211 Get_Input MsgCed, ID; pedir la cedula
212 Get_Input MsgNom, nam; pedir el nombre
213 Get_Input MsgN1, N1; pedir la nota 1
214 Get_Input MsgN2, N2; pedir la nota 2
215 Get_Input MsgN3, N3; pedir la nota 3
216
```

```

217
218 ;*****
219 ; Creacion de la esttring
220 ;*****
221
222 invoke lstrcat,offset Aux_string,OFFSET ID
223 invoke lstrcat,offset Aux_string,OFFSET coma
224 invoke lstrcat,offset Aux_string,OFFSET nam
225 invoke lstrcat,offset Aux_string,OFFSET coma
226 invoke lstrcat,offset Aux_string,OFFSET N1
227 invoke lstrcat,offset Aux_string,OFFSET coma
228 invoke lstrcat,offset Aux_string,OFFSET N2
229 invoke lstrcat,offset Aux_string,OFFSET coma
230 invoke lstrcat,offset Aux_string,OFFSET N3
231
232 Invoke lstrlen, offset Aux_string
233 mov BufferSize,eax
234
235
236 ;*****
237 ; ***** Escritura en el archivo *****
238
239 pop eax ; recuperamos el valo de la linea donde vamos a insertar
240 pop ecx ;recuperamos el valor de la cantidad de lineas que hay
241
242 cmp eax,1
243 je first_line
244 cmp ecx, eax
245 je last_line
246 jmp in_line
247
248 first_line:
249
250 invoke WriteFile,hFileWrite,offset Aux_string,BufferSize,ADDR bytewr,NULL;escritura
de la cadena
251 Invoke WriteFile,hFileWrite,offset CRLF,2,ADDR bytewr,NULL;escritura del salto de
linea
252 invoke WriteFile,hFileWrite,hMem,FileSize,ADDR bytewr,NULL ;escritura del archivo
253 jmp fin;listo
254
255 last_line:
256
257 invoke WriteFile,hFileWrite,hMem,FileSize,ADDR bytewr,NULL;escritura del archivo
258 Invoke WriteFile,hFileWrite,offset CRLF,2,ADDR bytewr,NULL;escritura del salto de
linea
259 invoke WriteFile,hFileWrite,offset Aux_string,BufferSize,ADDR bytewr,NULL ;
escritura del nuevo registro
260 jmp fin;listo
261

```

```

262
263 in_line:
264 ;eax contiene el lugar en el que se va a guardar, usamos un respaldo en edi
265 mov edi,eax
266
267 mov ecx, 1 ;inicializamos el contador en 1 posible linea
268 mov esi, hMem ; vamos a trabajar con el archivo, por eso usamos el handler de
    memoria...
269 mov eax, 0 ; limpiamos eax, solo usaremos al (byte...)
270 cont_lineas2:
271     mov al, [esi]
272
273     cmp eax, 10 ;compara buscando caracter de salto de linea '\r' '\n' con \n = 10
    decimal A hex
274     jne n_linea_nueva2
275     ;Se llego al punto en el que se escribiria la nueva linea
276     inc ecx
277     cmp edi, ecx
278     je escritura
279
280     n_linea_nueva2:
281     cmp eax , 0 ; compara con el caracter de fin de archivo, end buffer...
282 je f_lineas2
283
284     inc esi
285 jmp cont_lineas2
286
287 f_lineas2:
288     jmp fin
289
290 escritura:
291     ; eax tiene un caracter
292     ;esi direccion del hmem+cant caracteres      sirve
293     ; edi tiene el numero de linea a donde va
294     ;ecx tiene el contador de cuantos lineas van
295     inc esi
296     push esi ; guardamos la direccion de hmem+cant_caracteres
297
298     mov ecx, hMem; direccion inicial del archivo
299     sub esi, ecx ;en esi se tiene cuantos caracteres hay
300
301     mov edi, offset Buffer_div_size
302     mov [edi] , esi ; luego el valor a la direccion
303
304     invoke WriteFile,hFileWrite,hMem,Buffer_div_size,ADDR bytewr,NULL;escritura del
    archivo primera parte
305
306
307     invoke WriteFile,hFileWrite,offset Aux_string,BufferSize,ADDR bytewr,NULL ;

```

```

    escritura del nuevo registro
308  Invoke WriteFile,hFileWrite,offset CRLF,2,ADDR bytewr,NULL;escritura del salto de
    linea
309
310  pop eax ; guardamos en eax la direccion de donde me quede en el archivo
311  mov     hMem_div,eax
312  mov     ecx, FileSize
313  sub     ecx, esi ; en ecx quedan cuantos caracteres faltan
314  mov     [edi] , ecx ; luego el valor a la direccion
315  invoke WriteFile,hFileWrite,hMem_div,Buffer_div_size,ADDR bytewr,NULL;escritura del
    archivo
316
317
318  fin:
319  ;*****
320  ; Fin Programa
321  ;se cierran los ficheros
322
323  invoke  CloseHandle,hFileWrite
324
325
326
327  ;se libera la memoria dinamica
328  invoke  GlobalFree,hMem
329  ;espera enter para salir y poder leer
330
331
332
333  Print_Text CRLF ;salto de linea
334  Get_Input Msg4,inbuf ;mensaje de salida
335
336
337  ;sale del programa
338  Invoke ExitProcess,0
339
340
341  NumbToStr PROC uses ebx x:DWORD,buffer:DWORD
342
343  mov     ecx,buffer
344  mov     eax,x
345  mov     ebx,10
346  add     ecx,ebx ; ecx = buffer + max size of string
347  mov     BYTE PTR [ecx],0 ; store the character in the buffer
348  dec     ecx
349  ciclo:
350  xor     edx,edx
351  div     ebx
352  add     edx,48 ; convert the digit to ASCII
353  mov     BYTE PTR [ecx],dl ; store the character in the buffer

```

```

354     dec     ecx                ; decrement ecx pointing the buffer
355     test    eax,eax           ; check if the quotient is 0
356     jnz     ciclo
357
358     inc     ecx
359     mov     eax,ecx           ; eax points the string in the buffer
360     ret
361
362 NumbToStr ENDP
363
364
365 End Start

```

Funcionamiento del programa

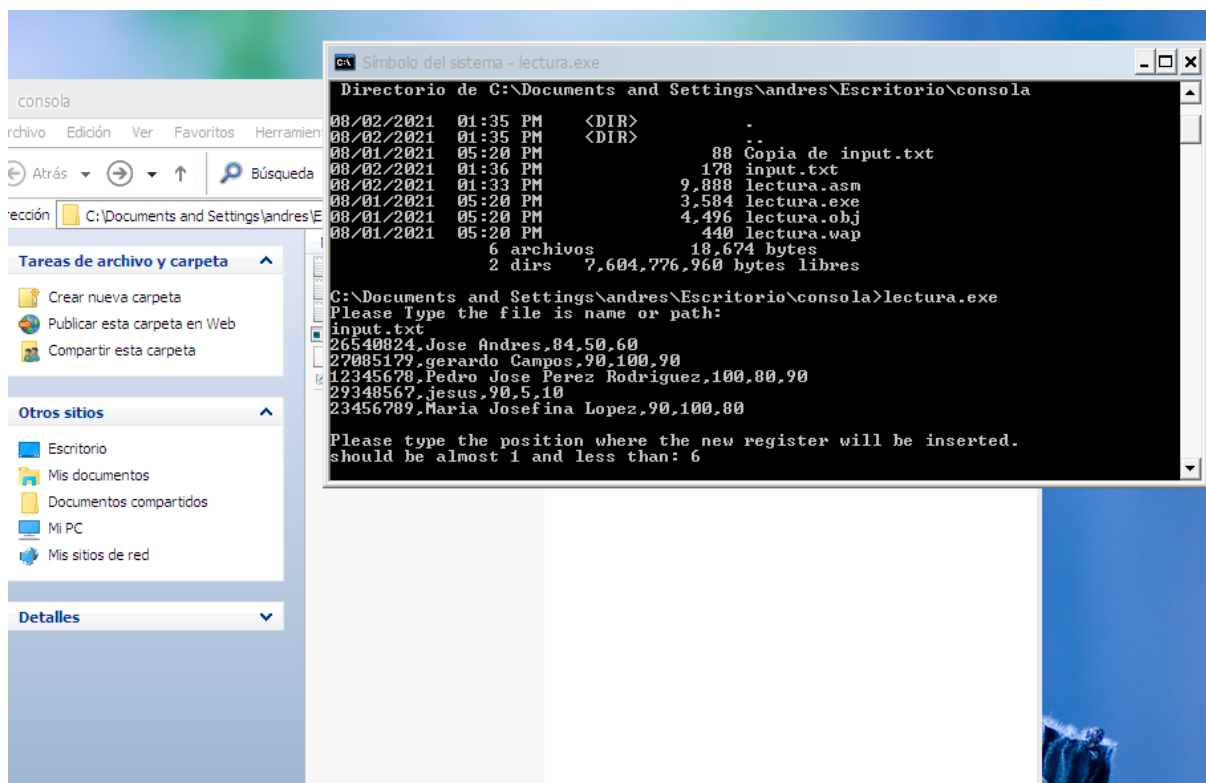


Figura 1: Abriendo el archivo

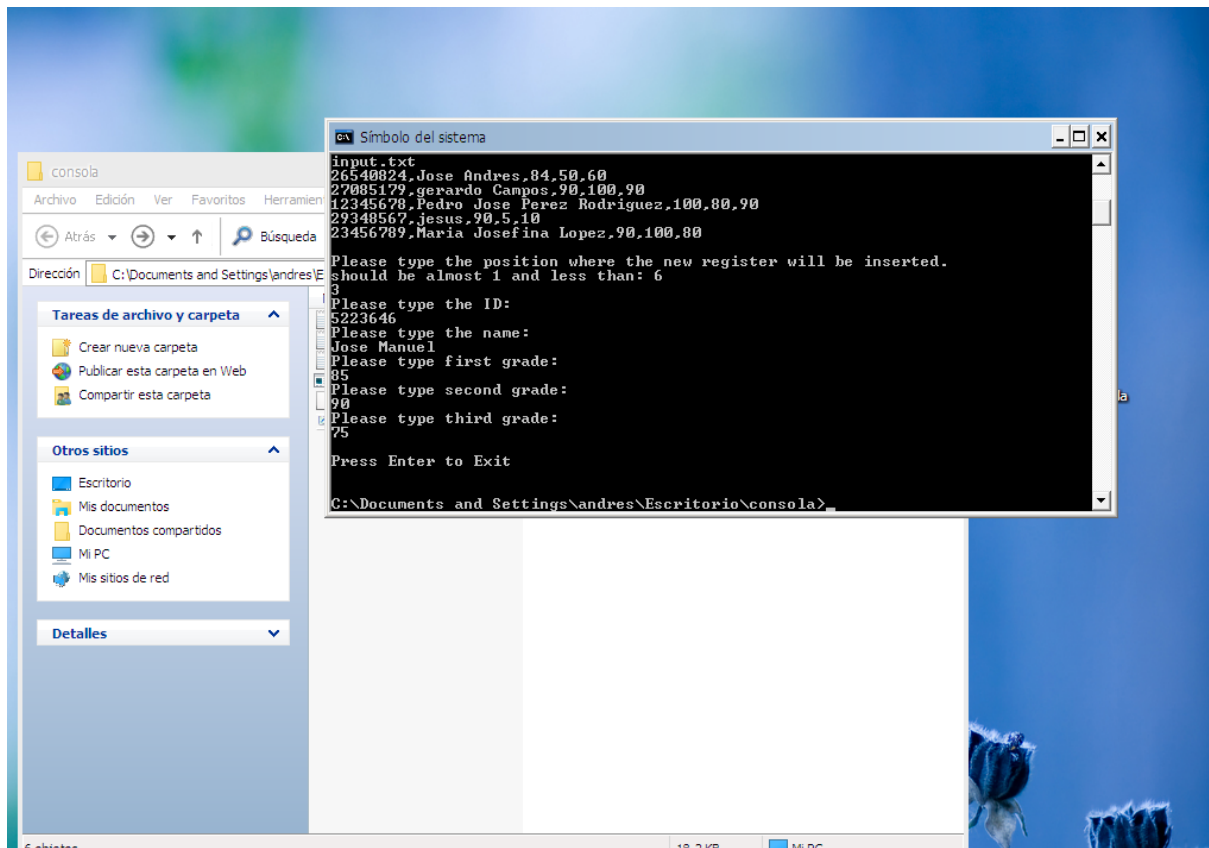


Figura 2: Agregando un nuevo registro

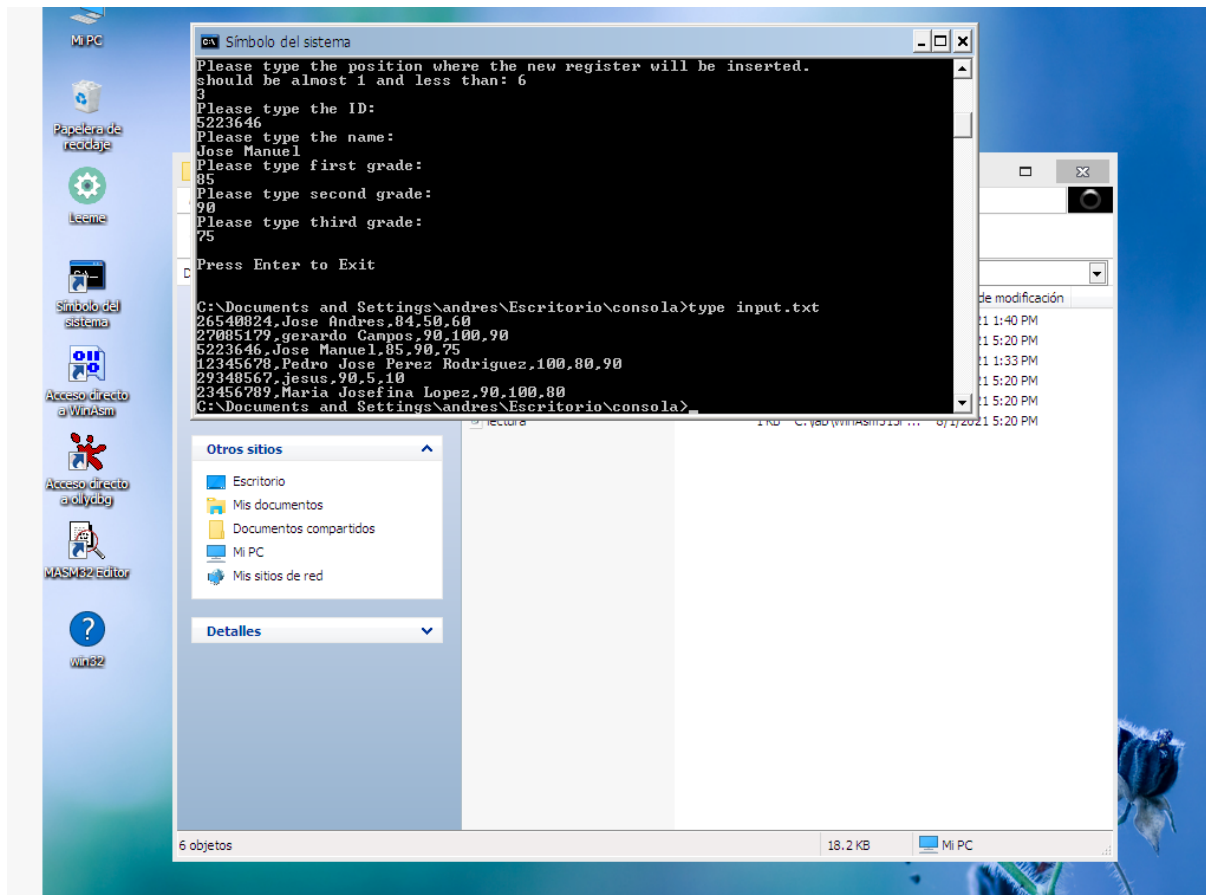


Figura 3: Mostrando en pantalla el archivo resultante

Referencias Bibliográficas

- Campos, G. & Cortez, J. (2021). Practica 4 laboratorio de diseño de sistemas de computación.
- Iczelion. (s.f.). <http://www.movsd.com/icz.htm>
- Irvine, K. R. (2002). Assembly Language for Intel Assembly Language for Intel-Based Computers, 4 Computers, 4th Edition Edition [fecha de consulta: 19/7/2021]. https://www.csie.ntu.edu.tw/~acpang/course/asm_2004/slides/chapt_08Solve.pdf
- Microsoft. (2017). CreateFileA function (fileapi.h) [fecha de consulta: 22/07/2021]. <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/fileapi/nf-fileapi-createfilea>
- Microsoft. (2021a). CloseHandle function (handleapi.h) [fecha de consulta: 22/7/2021]. <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/handleapi/nf-handleapi-closehandle>
- Microsoft. (2021b). GetDlgItemTextA function (winuser.h) [fecha de consulta: 24/7/2021]. <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/winuser/nf-winuser-getdlgitemtexta>
- Microsoft. (2021c). GetFileSize function (fileapi.h) [fecha de consulta: 22/7/2021]. <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/fileapi/nf-fileapi-getfilesize>
- Microsoft. (2021d). GlobalAlloc function (winbase.h) [fecha de consulta: 22/7/2021]. <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/winbase/nf-winbase-globalalloc>
- Microsoft. (2021e). How to get the string value of editbox in the variable in win32 application? [fecha de consulta: 24/7/2021]. <https://social.msdn.microsoft.com/Forums/vstudio/en-US/17c2d97a-011b-4fb1-9563-4f095d9321e4/how-to-get-the-string-value-of-editbox-in-the-variable-in-win32-application?forum=vcgeneral>
- Microsoft. (2021f). ReadFile function (fileapi.h) [fecha de consulta: 22/7/2021]. <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/fileapi/nf-fileapi-readfile>
- OVERFLOW, S. (2015). Getting string input and displaying input with DOS interrupts MASM [fecha de consulta: 19/7/2021]. <https://stackoverflow.com/questions/29504516/getting-string-input-and-displaying-input-with-dos-interrupts-masm>
- to 2012, T. M. F. A. 2. (s.f.). how to read from file in masm [fecha de consulta: 22/7/2021]. <http://www.masmforum.com/board/index.php?topic=16266.0>