

**UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL POLITÉCNICA
“ANTONIO JOSÉ DE SUCRE”
Vicerrectorado Barquisimeto
Departamento de Ingeniería Electrónica**

Laboratorio de Diseño de Sistemas de Computación

EL4341

Tipo de Documento: PRÁCTICA 5

Rev.	Fecha	Breve descripción del cambio	Elaborado	Revisado	Aprobado
4					
3					
2					
1					
A	06/2021	CREACIÓN	RU	RU	RU

PRÁCTICA 5

Objetivo

Que el estudiante se familiarice con la administración de la memoria.

Actividades

Escribir un programa en lenguaje ensamblador que lea un archivo de texto, lo cargue en memoria y lo muestre en pantalla. El archivo contiene una base de datos en formato “valores separados por coma” (https://es.wikipedia.org/wiki/Valores_separados_por_comas). Cada registro de la base de datos contiene los siguientes campos.

CEDULA , NOMBRE COMPLETO , NOTA1 , NOTA2 , NOTA3

Por ejemplo, dos registros podrían ser:

```
12345678 , Pedro José Pérez Rodríguez , 100 , 80 , 90
23456789 , María Josefina López , 90 , 100 , 80
```

El programa pedirá un número entre 1 y el número de registros del archivo más 1 y lo almacenará en la variable `posicion` (tipo `byte`). También pedirá una cédula (variable `cedula`, tipo `doubleword`), un nombre completo (variable `nombre_completo`, de hasta 80 bytes) y tres calificaciones (variables `nota1`, `nota2` y `nota3`, cada una de tipo `byte`). Con esa información, el programa ensamblará un registro (en formato CSV) y lo insertará en la posición indicada en la variable `POSICION`.

Una vez hecho todo lo anterior, el programa deberá presentar la nueva base de datos (la original con el registro recién insertado) en la pantalla de la computadora, cerrar el archivo original, guardar el resultado en un nuevo archivo y salir.

Productos

1. Informe con explicación de los programas escritos
2. Código comentado de cada programa
3. Demostración del funcionamiento de cada programa