

## Reflexión del artículo How To Design Better Buttons por Nick Babich para Smashing Magazine

Este artículo me llamó la atención desde que leí el título: Cómo Diseñar Mejores Botones (traducido al español). Y es que un elemento tan sencillo y común como lo es un botón, resulta al mismo tiempo ser uno de los más importantes. Pero por ser algo tan sencillo y común a veces no se le da la suficiente importancia. En este artículo se listan tips y consejos esenciales para que un botón mejore la experiencia del usuario.

Al leer estos consejos pensé en lo absurdo que suenan algunos: “Haz que los botones parezcan botones”, “Pon los botones donde los usuarios puedan encontrarlos”, “Hazlos del tamaño adecuado para que los usuarios puedan interactuar con ellos”. Pero al ponerme a pensar en estos, me pareció aún más absurdo el hecho de que he interactuado con páginas y aplicaciones donde les hubieran sido útiles esta clase de consejos. Es necesario tomar en cuenta hasta lo más absurdo, pues lo podemos pasar por alto y el usuario es el que al final sufre las consecuencias.

Aunque en realidad, la mayoría de los puntos son cosas que no había tomado en cuenta o ni sabía que podía influir en la experiencia de usuario. Cosas como resaltar los botones más importantes y dejar en segundo plano los botones con acciones secundarias. Al final del artículo no sólo aprendí cosas nuevas, si no que ahora tengo una mayor apreciación sobre las pequeñas cosas que hace el UX Design que al final terminan siendo algo muy grande. ¿De qué nos serviría una página web con las mejores funcionalidades si no la podemos usar porque nos sabemos ni por dónde empezar?