

# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE YUCATÁN FACULTAD DE MATEMÁTICAS Licenciatura en Ingeniería de Software

# Proyecto Final de la Asignatura Sistemas Distribuidos

Presentado por:

Canche Jorge Hau Gerardo Mézquita Esthefany

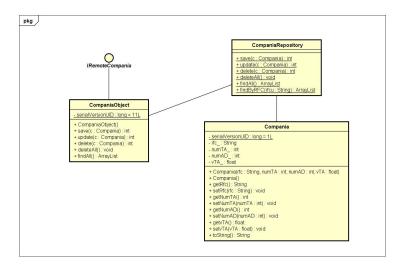
Profesor:

Luis Fernando Curi

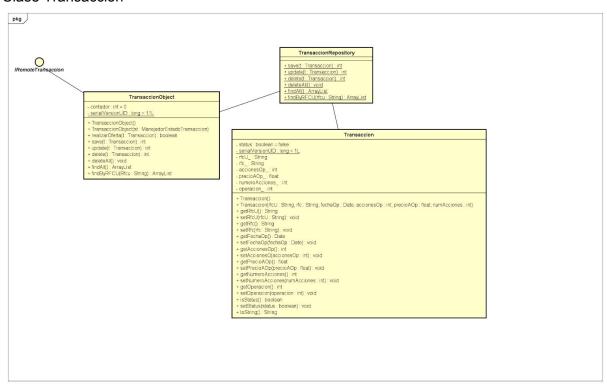
#### Especificación del diseño de la aplicación

• Diagramas de clases

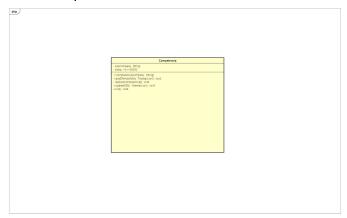
#### Clase Compañia



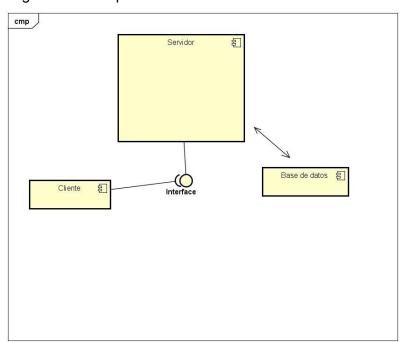
#### Clase Transacción



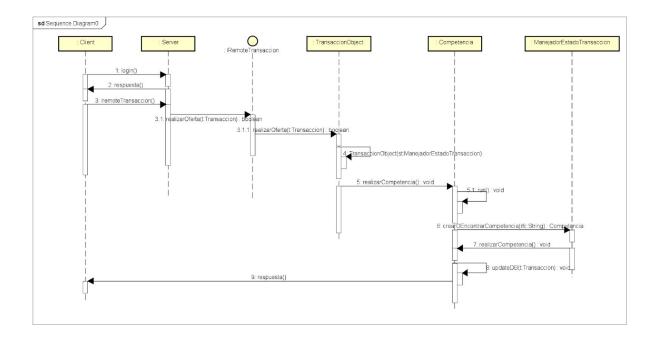
## Clase Competencia



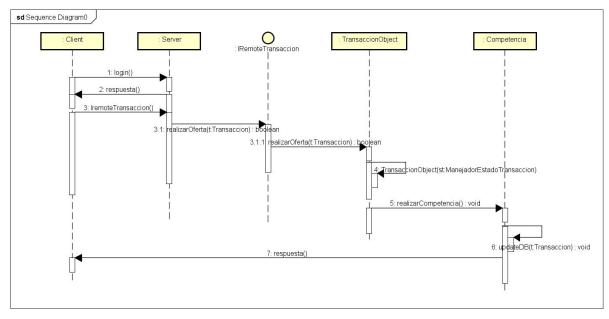
# Diagrama de componentes



#### Diagrama de secuencia Compra



#### Diagrama de secuencia Venta



#### Descripción de la implementación con la herramienta utilizada

En la implementación se utilizó RMI como herramienta para la comunicación del servidor y cliente, como mecanismo simple para la invocación de los objetos remotos. Esta herramienta se conservó debido a la facilidad de de uso, a diferencia de trabajar con sockets e ir intercambiado Strings y luego convertir a objetos, resulta algo tedioso y en trabajo extra.

Ahora siguiendo el uso de RMI, nosotros encontramos que cuando el objeto remoto está en el servidor y se realiza una operación este crea una misma instancia toda las veces. Este se entiende que el objeto Remoto del servidor es accedido por los varios clientes, conservando valores de variables como un contador. Lo cual fue útil, ya que nos permitió comprender y hacer útil esto para conservar lo que nombramos como **manejador de estado de transición** que mantiene en memoria ram todas las competencias, se encarga de ejecutar y eliminar estas. Para mantener las competencias en concurrencia o ejecución en paralelo para poder recibir otras, se utilizó hilos de java, que se ejecutan en paralelo, los cuales tienen un tiempo de espera de 2 minutos (se ha modificado para que este tome menos tiempo, se puede en el video que son 10 segundos), se intentó modificar el sleep del hilo por cada oferta ingresada a la competencia. Pero no fue posible. Por lo cual se tiene fijo los 2 minutos después de la primera oferta.

#### Diseño y ejecución de pruebas

a. Dos o más ventas concurrentes

| NOMBRE: Dos o más v        | ventas concurrentes  |
|----------------------------|--|
| TIPO DE PRUEBA             |  |
| PROPÓSITO                  | Comprobar que habiendo dos o más propuestas de venta en              |
|                            | competencia, se decidirá sobre la propuesta con el menor valor en    |
|                            | el precio por acción propuesto.                                      |
| PRECONDICIONES             | - Las empresas existen y los usuarios existen                        |
|                            | <ul> <li>Los usuarios tienen acciones para vender</li> </ul>         |
| ENTRADAS                   | Valores del primer cliente:  |
|                            | - Empresa: 1abcdr758r  |
|                            | - Precio de compra:67.3  |
|                            | - Acciones:2   |
|                            | Valores del segundo cliente:   |
|                            | - Empresa: 1abcdr758r  |
|                            | - Precio de compra: 60.3   |
|                            | - Acciones:2   |
| HERRAMIENTAS<br>REQUERIDAS | Netbeans, base de datos MYSQL, Mysql server y Mysql Connector.       |
| PROCEDIMIENTO              | Se ejecuta el server.  |
|                            | Se ejecuta el primer cliente y el segundo cliente                    |
|                            | concurrentemente.  |
|                            | Se inicia la competencia.  |
|                            | Mide el tiempo de la competencia.                                    |
|                            | Se anuncia el ganador.   |
|                            | <ul> <li>Se envía true al ganador y false al perdedor.</li> </ul>    |
| RESULTADOS                 | El cliente con la propuesta de venta ganadora recibirá true y el     |
| ESPERADOS                  | cliente con la respuesta perdedora recibirá false.                   |
| RESULTADOS                 | Se obtuvo lo definido, el cliente con el menor valor de su venta fue |
| OBTENIDOS                  | tomado como ganador.   |

### b. Dos o más compras concurrentes

| NOMBRE: Dos o más compras concurrentes. |   |  |
|---|---|--|
| TIPO DE PRUEBA                          |   |  |
| PROPÓSITO                               | Comprobar que habiendo dos o más propuestas de compra en competencia, se decidirá sobre la propuesta con el mayor valor en el precio de acción propuesto.   |  |
| PRECONDICIONES                          | <ul> <li>Los usuarios y empresa existen</li> <li>La cantidad de acciones para comprar no es mayor a las disponibles de la empresa</li> </ul>  |  |
| ENTRADAS                                | Valores de primer cliente:  - Empresa:1abcdr758r  - Precio de compra: 15.12  - Acciones:2  Valores de segundo cliente:  - Empresa:1abcdr758r  - Precio de compra:27  - Acciones:2   |  |
| HERRAMIENTAS<br>REQUERIDAS              | Netbeans, base de datos MYSQL, Mysql server y Mysql Connector.  |  |
| PROCEDIMIENTO                           | <ul> <li>Se ejecuta el server.</li> <li>Se ejecuta el primer cliente y el segundo cliente concurrentemente.</li> <li>Se inicia la competencia.</li> <li>Mide el tiempo de la competencia.</li> <li>Se anuncia el ganador.</li> <li>Se envía true al ganador y false al perdedor.</li> </ul> |  |
| RESULTADOS<br>ESPERADOS                 | El cliente con la propuesta de compra ganadora recibirá true y el cliente con la respuesta perdedora recibirá false.  |  |
| RESULTADOS<br>OBTENIDOS                 | Se obtuvo lo definido, el cliente con el mayor valor en el precio de acción propuesto fue tomado como ganador.  |  |

## c. Dos o más ventas con dos o más compras concurrentes

| NOMBRE: Dos o más ventas con dos o más compras concurrentes |   |  |
|---|---|--|
| TIPO DE PRUEBA  |   |  |
| PROPÓSITO   | Comprobar que en caso de haber dos o más ventas con dos o más compras concurrentes las transacciones de venta tienen prioridad sobre las de compra, pero sin que las ventas cancelen las compras. |  |
| PRECONDICIONES  | <ul> <li>Los usuarios y compañía existen</li> <li>Las acciones de venta y compra están dentro de lo establecido y permito</li> </ul>  |  |

| ENTRADAC   | Cliente 1 Mente  |
|--|--|
| ENTRADAS   | Cliente 1 - Venta  |
|  | - Empresa:1abcdr758r   |
|  | - Precio:15.12   |
|  | - Acciones:2   |
|  | Client 2 - Venta   |
|  | - Empresa:1abcdr758r   |
|  | - Precio:27  |
|  | - Acciones:2   |
|  | Cliente 3 - Venta  |
|  | - Empresa:1abcdr758r   |
|  | - Precio:67.3  |
|  | - Acciones:2   |
|  | Cliente 4 - Venta  |
|  | - Empresa:1abcdr758r   |
|  | - Precio:60.3  |
|  | - Acciones:2   |
| HERRAMIENTAS   | Netbeans, base de datos MYSQL, Mysql server y Mysql Connector.                                 |
| REQUERIDAS   | Netbeans, base de datos iviriode, iviyoqi server y iviyoqi connector.                          |
| PROCEDIMIENTO  | Se ejecuta el server.  |
| PROCEDIMIENTO  |  |
|  | Se ejecutan cuatro clientes concurrentemente, dos  realizaren compras y dos realizaren yentes. |
|  | realizaran compras y dos realizaran ventas.  |
|  | Se inicia la competencia.  |
|  | Mide el tiempo de la competencia.  |
|  | Se anuncia el ganador de la venta.   |
|  | Se anuncia el ganador de la compra.  |
|  | Se envía true al ganador de la venta y de la compra y false                                    |
|  | al perdedor de la venta y de la compra.  |
| RESULTADOS   | El cliente con la propuesta de venta ganadora recibirá true y el                               |
| ESPERADOS  | cliente con la propuesta perdedora recibirá false.   |
|  | El cliente con la propuesta de compra ganadora recibirá true                                   |
|  | mientras que el cliente con la propuesta perdedora recibirá false.                             |
| RESULTADOS   | Se obtuvo lo definido, primero se realizó la competencia para las                              |
| OBTENIDOS  | ventas y luego la competencia de compras, el cliente con el menor                              |
|  | valor de venta fue tomado como ganador y el cliente con el mayor                               |
|  | valor en el precio de acción propuesto fue tomado como ganador.                                |
| The state of the s | I a sanata la albanasa a sanata designa designata.   |

d. Actualización de los precios de las acciones en los portafolios de inversión de los clientes

| NOMBRE: Actualización de los precios de las acciones en los portafolios de inversión de los clientes |  |
|--|--|
| TIPO DE PRUEBA   |  |
| PROPÓSITO  | Comprobar que los precios de las acciones en los portafolios de inversión de los clientes se actualizaban al realizar una venta. |
| PRECONDICIONES   | <ul> <li>Los clientes y compañía existen</li> <li>Las acciones están dentro los límites de la compañía</li> </ul>                |
| ENTRADAS   | Cliente para humanos - Empresa: 1abcdr758r   |

| - Cantidad de acciones: 2  |
|--|
| - Precio:20  |
| Cliente 2  |
| - Empresa: 1abcdr758r  |
| - Cantidad de acciones: 2  |
| - Precio: 27   |
| Netbeans, base de datos MYSQL, Mysql server y Mysql Connector.           |
|  |
| Se ejecuta el server.  |
| <ul> <li>Se ejecuta el primer cliente y el segundo cliente</li> </ul>    |
| concurrentemente.  |
| Se inicia la competencia.  |
| Mide el tiempo de la competencia.  |
| <ul> <li>Se anuncia el ganador de la venta.</li> </ul>                   |
| Se actualiza el precio de las acciones en el portafolio de               |
| inversión del cliente ganador.   |
| Se envía el precio de las acciones en su portafolio de                   |
| inversión actualizado al cliente ganador.                                |
| Se actualiza el precio de las acciones en el portafolio de inversión     |
| del cliente ganador y se envía la prueba de que se ha actualizado al     |
| cliente.   |
| Se obtuvo lo definido, al cliente ganador se le actualizó el portafolio  |
| de inversión y el cliente recibió la tabla con el precio de las acciones |
| actualizado.   |
|  |