

# Métodos/Técnicas de Ingeniería de Software

## -- Evaluación 3 --

### 1. Descripción del trabajo

Los alumnos, en forma **personal**, deben desarrollar el *frontend* de una aplicación web usando buenas prácticas de diseño de interfaces de usuario.

### 2. Evaluación

- La nota final se calcula de la siguiente manera:

$$PE = \text{PROMEDIO}(\text{CalidadProyectoProducto}, \text{CalidadRespuestas})$$

- El detalle de cada uno de los parámetros de evaluación es el siguiente:
  - CalidadProyectoProducto:** El/La alumno(a) deberá mostrar resultados en vivo (desde su computador) del diseño y desarrollo del producto de software. El profesor es quien solicita qué es lo que debe mostrar.
  - CalidadRespuestas:** Nota que refiere a la calidad de las respuestas que el/la alumno(a) entregue cuando el profesor haga las preguntas dirigidas.

### 3. Lineamientos generales

- La evaluación se realizará en forma "**personal**".
- Para la evaluación no se debe entregar ningún informe escrito.
- Cada alumno debe presentarse en forma puntual en la fecha/hora programada. En caso contrario se le calificará con la nota mínima 1.0
- A la evaluación solamente deben presentarse aquellos alumnos que fueron planificados para la fecha. No se permitirá el ingreso de otros alumnos.

### 4. Acerca del proyecto de desarrollo del frontend

Se desea diseñar e implementar una aplicación web para vender pizzas por internet. Las funcionalidades principales para esta aplicación son:

- Vender pizzas desde el catálogo de pizzas.
  - Catálogo de pizzas:
    - AMERICANA (Jamón, Carne, Salchicha, Pepperoni)
    - BBQ CHICKEN (Salsa BBQ, Pollo, Cebolla)
    - CAMPESINA (Pollo, Pimiento, Champiñón)
    - HAWAIANA (Pollo, Jamón, Piña)
    - MECHADA BBQ (Carne Mechada, Tomate, Cebolla)
    - VEGAN QUEEN (Champiñón, Pimiento, Cebolla, Choclo y Tomate)
- Vender pizzas personalizadas. El cliente puede elegir:
  - Ingredientes carnes (carne, carne mechada, pepperoni, salchicha, jamón, pollo, tocino)
  - Ingredientes vegetales (aceitunas, choclo, piña, cebolla, pimiento, tomate, champiñones)

- Tipo de queso (gouda, mozzarella)
  - Cantidad de queso (normal, extra, doble)
  - Tipo de masa (normal, delgada) y el tamaño de la pizza (familiar, mediana y personal).
- A los pedidos de pizzas los usuarios deberían poder añadir:
  - Bebidas (Bebidas [Coca Cola, Fanta]
  - Jugos [Watts Durazno, Watts Piña]
  - Agua [Cachantun con Gas, Cachantun sin gas])
  - Salsa (Salsa BBQ, Salsa Garlic, Salsa Picante, Salsa Tomate).
- Los pedidos de pizzas pueden ser entregados a domicilio o ser recogidos en alguna tienda en particular de la red de tiendas de la empresa.
- Los pagos pueden ser hechos con:
  - Efectivo: se paga en la misma tienda o al momento de entrega en domicilio.
  - Tarjeta (débito o crédito): se paga en la misma tienda o al momento de entrega en domicilio.
  - Webpay: se paga por internet al momento de la compra.
- El cliente puede elegir una de las siguientes opciones para la propina (Nada, 5%, 10%).
- El sistema debe tener implementado un carrito de compras donde los clientes pueden añadir su pedido y al final de la compra poder pagar su pedido.
- El cliente puede recibir dos tipos de comprobantes de compra (Boleta o Factura) que le será enviado a su cuenta de e-mail particular.

## 5. Aspectos del desarrollo del producto

- **AD1:** Analizar la usabilidad de las siguientes pizzerías usando el cuestionario SUS (Nota: usar al menos 5 personas para evaluar la "compra" de pizzas):
  - <https://www.pizzahut.cl/>
  - <https://www.papajohns.cl/>
  - <https://www.dominospizza.cl/>
- **AD2:** En base a los resultados del análisis anterior debe diseñar e implementar un nuevo diseño cuya usabilidad sea igual o mayor que los *websites* analizados. La usabilidad del nuevo *frontend* debe tener un valor mayor o igual al promedio SUS de los tres *websites* previamente analizados. En el estudio se deben incluir al menos 5 personas. Se deberá reportar el perfil de las personas que participaron en la evaluación.
- **AD3:** En el diseño del nuevo *frontend* se deben usar *wireframes* para ir creando las nuevas interfaces de usuario.
- **AD4:** Las nuevas interfaces de usuario deben ser diseñadas usando las Heurísticas de Nielsen.
- **AD5:** El *frontend* debe ser desarrollado en *ReactJS*.
- **AD6:** El *frontend* debe poder ser accedido desde un navegador web.
- **AD7:** No se aceptará un *frontend* cuyo diseño tenga menor calidad que los tres *websites* mencionados en el punto A1.
- **AD8:** No se requiere implementar una *backend* para este proyecto. Todo debe ser hecho a nivel de *ReactJS*.