

Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

Football League Manager

System Design Document - Persistent Data Management

Versione 1.3



Data: 14/12/2016

Partecipanti

Nome	Matricola
Nocerino Christian Giuseppe	0512103250
Manzo Gerardo	0512102974
Sarubbi Raffaele	0512102934
Capaldo Giovanni	0512102980
Iannuzzi Serena	0512103216

Scritto da	Serena Iannuzzi
------------	-----------------

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
01/12/2016	1.0	Aggiunta sezione: 1. Persistent Data Management (1.1)	1. Raffaele Sarubbi 2. Serena Iannuzzi
04/12/2016	1.1	Aggiunta sezione: 1. Persistent Data Management (1.2)	1. Raffaele Sarubbi 2. Serena Iannuzzi
07/12/2016	1.2	Aggiunta sezione: 1. Persistent Data Management (1.3)	1. Raffaele Sarubbi 2. Serena Iannuzzi
14/12/2016	1.3	Aggiornata sezione: 1. Persistent Data	1. Raffaele Sarubbi 2. Serena Iannuzzi

		Management (1.1)	
--	--	---------------------	--

Indice

1. Persistent Data Management	5
1.1 Introduction	5
1.2 Conceptual model	6
1.3 Logical model	7

1. Persistent Data Management

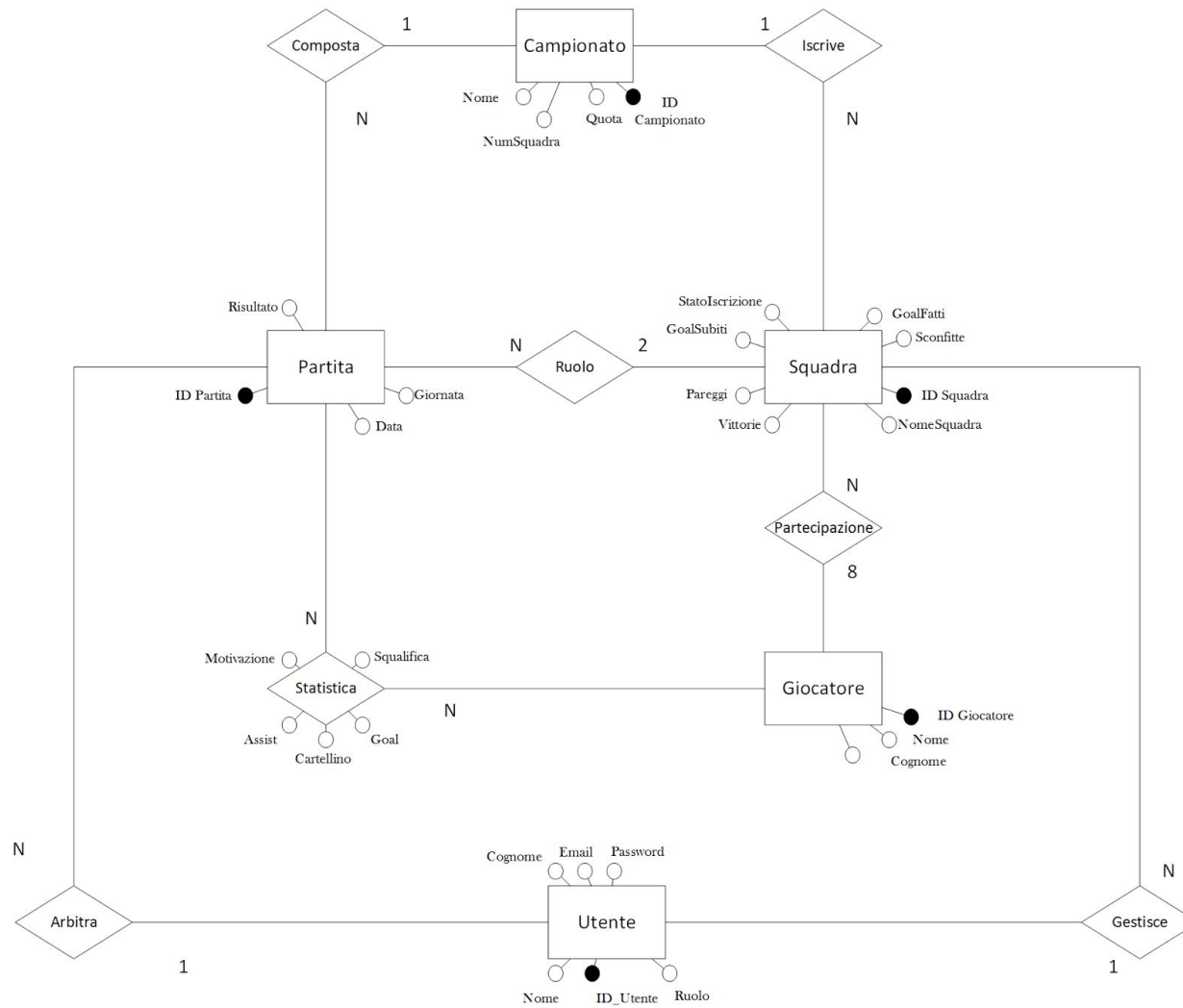
1.1 Introduction

Per la persistenza dei dati viene utilizzato un database di tipo relazionale, utilizzando MySQL come DBMS e quindi SQL come linguaggio di interrogazione.

I dati che andremo a salvare nel database sono:

- Allenatori
- Arbitri
- Giocatori
- Squadre
- Campionati
- Partite
- Informazioni delle partite

1.2 Conceptual model



1.3 Logical model

