

Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

Football League Manager

System Design Document - Subsystem Interface

Versione 1.0



Data: 04/01/2017

Partecipanti

Nome	Matricola
Nocerino Christian Giuseppe	0512103250
Manzo Gerardo	0512102974
Sarubbi Raffaele	0512102934
Capaldo Giovanni	0512102980
Iannuzzi Serena	0512103216

Scritto da	Serena Iannuzzi
------------	-----------------

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
01/12/2016	1.0	Aggiunte sezioni: 1. Subsystem Interface (1.1 , 1.2)	1. Serena Iannuzzi
04/12/2016	1.1	Aggiunte sezioni: 1. Subsystem Interface (1.3)	1. Raffaele Sarubbi
07/12/2016	1.2	Aggiunte sezioni: 1. Subsystem Interface (1.4 , 1.5 , 1.6)	1. Gerardo Manzo 2. Giovanni Capaldo
14/12/2016	1.3	Aggiornata sezione: 1. Subsystem Interface (1.1)	1. Christian Giuseppe Nocerino

Indice

1.Subsystem Interfaces	5
1.1 Introduction	5
1.3 Sottosistema Calciatore	5
1.4 Sottosistema Squadra	5
1.5 Sottosistema Campionato	6
1.6 Sottosistema Partita	6

1.Subsystem Interfaces

1.1 Introduction

Le interfacce dei sottosistemi descrivono tutti i metodi dell'oggetto interfaccia del sottosistema, cioè specificano i servizi che vengono offerti da ognuno di essi.

1.2 Sottosistema Utente

Il Sottosistema Utente riguarda gli utenti registrati al sito infatti offre due servizi:

- Iscrizione Arbitro = permette all'utente di registrarsi al sistema come arbitro
- Iscrizione Allenatore = permette all'utente di registrarsi al sistema come allenatore

1.3 Sottosistema Calciatore

Il Sottosistema Calciatore si occupa dei giocatori inseriti nel sistema, anch'esso offre due servizi:

- inserimento di un giocatore = permette di inserire un giocatore all'interno del sistema
- rimozione di un giocatore = permette di rimuovere un giocatore all'interno del sistema
- aggiornamento informazioni di un giocatore = permette di aggiornare le informazioni (nome, cognome,...,ecc) riguardanti un giocatore all'interno del sistema

1.4 Sottosistema Squadra

Il Sottosistema Squadra offre servizi che riguardano le varie squadre presenti nel sistema,essi sono:

- creazione squadra = permette di inserire una nuova squadra all'interno di un campionato
- eliminazione squadra = permette di eliminare una squadra da un campionato
- iscrizione di un giocatore = permette di inserire un giocatore all'interno di una squadra

1.5 Sottosistema Campionato

Il Sottosistema Campionato offre tre servizi riguardanti i vari campionati che vengono creati sul sistema:

- Creazione Campionato = permette di creare un campionato all'interno del sistema
- Iscrizione a un campionato = permette di iscrivere una squadra al campionato
- visualizzazione calendario = permette di visualizzare le date delle varie partite di un determinato campionato

1.6 Sottosistema Partita

Il Sottosistema Partita si occupa delle partite dei vari campionati, i servizi che offre sono:

- assegnazione arbitro = permette di assegnare un arbitro ad ogni partita
- registrazione referto partita = permette di memorizzare il referto (goal, falli,...,ecc) di una partita
- aggiornamento statistiche = permette di aggiornare le statistiche sul sistema