# Biogeografía de islas

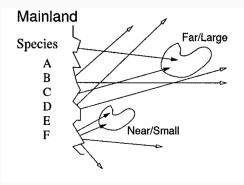
Modelos

Gerardo Martín

28-07-2023

- Biogeografía es el estudio del efecto de la geografía en la diversidad biológica
  - · Analizaremos el caso especial de las islas
  - Isla puede ser porción de tierra rodeada de agua, fragmento de bosque rodeado de cultivo, un árbol separado de otros...
- Modelos de metapoblaciones ightarrow parches ocupados por poblaciones por una sola especie
- Modelos de islas  $\rightarrow$  parches ocupados por varias especies

## Esquema del proceso

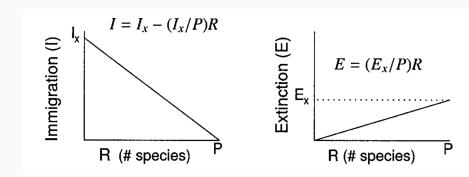


### Alternativas técnicas

- 1. Representar movimiento de individuos desde continente
  - 1.1 Analizar frecuencia de llegada a las islas
- 2. Ignorar individuos  $\rightarrow$  representar número de especies como población
  - 2.1 Mac Arthur y Wilson 1967

### El modelo de Mac Arthur y Wilson

- 1. Número de especies  $\rightarrow$  balance entre colonización y extinción
- 2.  $\forall$  spp tienen misma prob de llegar a isla
- 3. Sólo cuentan las colonizaciones, llegada de spp nuevas
- 4. Probabilidad de extinción es constante
- 5. Probabilidad de extinción de cualquier especie aumenta con el número de especies en isla



**Figure 1:** Relaciones cuantitativas entre inmigración, extinción, especies presentes y posibles.

Donde ...

$$I = I_x - (I_x/P)R \tag{1}$$

$$E = (E_x/P)R \tag{2}$$

- $\cdot$  I= inmigración
- $\cdot E = \operatorname{extinción}$
- $\cdot P =$  número de especies que pueden colonizar la isla
- $\cdot R =$  número de especies que habitan la isla

7

- $\cdot$   $I_x$  es la tasa máxima de colonización
- $\cdot$   $E_{r}$  es la tasa máxima de extinción

Por lo tanto el modelo completo es:

$$R_{t+1} = R_t + I_x - (I_x/P)R_t - (E_x/P)R_t \\$$

## Características del modelo de Mac Arthur y Wilson

Tiempo discreto

#### Los métodos

- · Crearemos un conjunto de parches de hábitat
- · Parches estarán conectados con parches adyacentes
- · Conjunto de parches: matriz de coordenadas geográficas
- Conexiones entre parches: matriz que indica pares de parches conectados

#### Creando la matriz de coordenadas

```
parches <- expand.grid(x = 1:4, y = 1:4)
plot(parches$x, parches$y)
            parches$\
                  2.5
                                      3.0
                       1.0
                              2.0
                                              4.0
                              parches$x
```

## Matriz de adyacencias

Ponemos esto y lo otro...