

UNIVERSIDAD DON BOSCO



Asignatura:

Diseño y Programación de Software Multiplataforma

Estudiantes:

Jairo Jubynni Soto García SG080419

Ronald Gerardo Ramírez Guardado RG110604

Alejandro Ernesto Velasco Crespín VC161941

Actividad

Foro 2 “Información de accesibilidad y Registro de aplicaciones”

En React Native, puedes utilizar Firebase Authentication para implementar diferentes métodos de autenticación. A continuación, se mencionan algunas de las opciones existentes:

1. **Correo electrónico y contraseña:** Firebase Authentication proporciona un sistema de autenticación de correo electrónico y contraseña incorporado. Se puede permitir que los usuarios se registren y autenticuen utilizando su dirección de correo electrónico personal y una contraseña que elijan.
2. **Autenticación con proveedores externos:** Firebase Authentication también admite la autenticación a través de proveedores externos como Google, Facebook, Twitter y GitHub. Es posible permitir que los usuarios se autenticuen utilizando sus cuentas existentes en estas plataformas.
3. **Números de teléfono:** Firebase Authentication también admite la autenticación basada en números de teléfono. Se puede configurar que los usuarios se autenticuen ingresando su número de teléfono y verificando el código de verificación que se envía a ese número mediante mensaje de texto o llamada, este es muy común verlo en aplicaciones bancarias, por ejemplo.
4. **Autenticación con proveedores personalizados:** Si se necesita una integración personalizada con un proveedor de autenticación, se puede utilizar la función de proveedores personalizados de Firebase Authentication. Esto permite implementar un flujo de autenticación utilizando servicios externos.
5. **Autenticación Anónima:** También se pueden crear cuentas anónimas de autenticación, sin exigir a los usuarios que accedan primero para utilizar una aplicación, y puede existir una configuración para actualizar y convertir esas cuentas en normales si el usuario lo desea.

Algunas otras configuraciones que se pueden realizar en React Native son:

- **Autenticación en varios factores**, para agregar una segunda capa de seguridad, puede agregarse el enviar un código de acceso mediante mensaje de texto a su número telefónico, esto adicional a la contraseña previamente configurada por el usuario.
- **Funciones de bloqueo**, Las funciones de bloqueo permiten ejecutar código personalizado que modifica lo que ocurre cuando un usuario se registra en tu app o accede a ella.
- **Actividad del usuario y registro de auditoría**, Supervisa y registra el acceso de los administradores y la actividad de los usuarios finales.

Estas son solo algunas de las opciones disponibles en Firebase Authentication para autenticación en React Native. Se puede consultar la documentación oficial de Firebase para obtener más detalles e instrucciones específicas sobre cómo implementar cada método de autenticación en el siguiente enlace: <https://firebase.google.com/docs/auth>

Paso a paso en Firebase

En Firebase se realizaron los siguientes pasos:

1. Ingresar a Firebase console de Google <https://console.firebase.google.com/>
2. Dar Clic en Create Project, asignar nombre, seleccionar un tipo de cuenta y completamos la creación del proyecto.
3. Seleccionamos el tipo de proyecto, en este caso Android.
4. Asignamos un nombre de registro a la app.
5. Ejecutamos el comando generado, es parecido a `cd Android && /gradlew signingReport`, esto en la terminal de Visual Studio.
6. Copiamos los datos del Debug Signing certificate SHA-1 en el campo correspondiente de Firebase.
7. Completamos el registro de la app.
8. Avanzamos dando clic en Next, hasta llegar al botón que diga "Continue to console"
9. Descargamos el archivo Google-services.json generados en la pantalla de Firebase.
10. Copiamos el código en Visual Studio, dentro de App/build.gradle para configurar el Firebase con las credenciales de Android.
11. Copiamos el archivo json del paso 9 en la carpeta app/src de nuestro proyecto.}
12. Ejecutamos el comando `npx React-native run-android` en nuestra consola.
13. Se completa la codificación en visual studio.