

Gerardo Ramiro Ruiz Andrade

Actividad Integradora

Plan de Proyecto y Entrega: Paleta México

**Septiembre 2025**

**Plan de Proyecto y Entrega: Paleta México**

Versión: 2.0

Fecha: 7 de septiembre de 2025

Este documento describe la planificación del proyecto "Paleta México", incluyendo el Product Backlog, las Fichas de Backlog detalladas y la calendarización de los Sprints. Esta versión ha sido actualizada para reflejar la retroalimentación recibida, unificando historias de usuario y ajustando el alcance del Sprint 1 para un ciclo de desarrollo de 2 semanas.

**1. Acceso a GitHub**

El código fuente completo del MVP (Producto Mínimo Viable) se encuentra alojado en el siguiente repositorio de GitHub.

* URL del Repositorio: https://github.com/tu-usuario/paleta-mexico  
  (Nota: Reemplaza "tu-usuario/paleta-mexico" con el enlace a tu propio repositorio una vez que hayas subido los archivos.)

**2. Product Backlog**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Enunciado de la Historia** | **Alias** | **Esfuerzo (Puntos)** | **Prioridad** |
| HU-01 | Como usuario, quiero generar una paleta de colores nueva al hacer clic en un botón. | Generador | 8 | **Muy alta** |
| HU-02 | Como usuario, quiero ver 5 colores en la paleta generada en un diseño claro y estético. | Visualizador | 5 | **Muy alta** |
| **HU-03** | Como usuario, quiero ver la información completa de la paleta, incluyendo su nombre y el código HEX de cada color. | **Info Paleta** | **5** | **Alta** |
| HU-05 | Como usuario, quiero poder copiar un código de color al portapapeles con un solo clic. | Copiar Color | 5 | **Alta** |
| HU-06 | Como usuario, quiero que la interfaz se vea bien y sea fácil de usar en mi teléfono móvil. | Responsividad | 5 | **Alta** |
| HU-07 | Como usuario, quiero poder "bloquear" un color que me guste para que no cambie al generar nuevas paletas. | Bloquear Color | 8 | **Media** |

**3. Fichas de Backlog (Sprint 1)**

A continuación, se detallan las historias de usuario seleccionadas para el primer sprint.

**Ficha de Backlog: HU-01**

* **Alias:** Generador
* **Historia:** "Como usuario, quiero generar una paleta de colores nueva al hacer clic en un botón, para poder descubrir diferentes combinaciones."
* **Criterios de Aceptación:**

1. Debe existir un botón visible con el texto "Generar Paleta".
2. Al hacer clic en el botón, los 5 colores en pantalla deben cambiar.
3. La nueva paleta seleccionada debe ser diferente a la anterior.
4. La selección de la paleta debe ser aleatoria a partir del archivo de datos paletas.json.

* **Esfuerzo:** 8 Puntos

**Ficha de Backlog: HU-02**

* **Alias:** Visualizador
* **Historia:** "Como usuario, quiero ver 5 colores en la paleta generada en un diseño claro y estético, para poder apreciar la combinación."
* **Criterios de Aceptación:**

1. La pantalla debe mostrar cinco áreas de color distintas.
2. Cada área debe ocupar una porción significativa del espacio visual.
3. El diseño debe ser limpio y sin distracciones.

* **Esfuerzo:** 5 Puntos

**Ficha de Backlog: HU-03**

* **Alias:** Info Paleta
* **Historia:** "Como usuario, quiero ver la información completa de la paleta, incluyendo su nombre y el código HEX de cada color, para poder entenderla y utilizarla."
* **Criterios de Aceptación:**

1. El nombre inspirador de la paleta generada debe mostrarse claramente en la interfaz.
2. Dentro o sobre cada área de color, debe mostrarse su código HEX correspondiente (ej. #FFFFFF).
3. Tanto el nombre como los códigos HEX deben actualizarse cada vez que se genera una nueva paleta.

* **Esfuerzo:** 5 Puntos

**Ficha de Backlog: HU-05**

* **Alias:** Copiar Color
* **Historia:** "Como usuario, quiero poder copiar un código de color al portapapeles con un solo clic, para poder usarlo fácilmente en otras aplicaciones."
* **Criterios de Aceptación:**

1. Al hacer clic en un área de color o en su código HEX, el valor del código se copia al portapapeles.
2. Debe haber una confirmación visual (ej. un mensaje "¡Copiado!") que le indique al usuario que la acción fue exitosa.

* **Esfuerzo:** 5 Puntos

**Ficha de Backlog: HU-06**

* **Alias:** Responsividad
* **Historia:** "Como usuario, quiero que la interfaz se vea bien y sea fácil de usar en mi teléfono móvil, para poder buscar inspiración desde cualquier lugar."
* **Criterios de Aceptación:**

1. En pantallas pequeñas (móviles), los elementos no deben desbordarse ni superponerse.
2. El tamaño de la fuente debe ser legible en pantallas pequeñas.
3. El botón "Generar Paleta" debe ser fácil de presionar con el dedo.
4. El diseño puede cambiar a una disposición vertical si es necesario para una mejor visualización.

* **Esfuerzo:** 5 Puntos

**4. Calendarización de Sprints**

Se propone un plan de desarrollo inicial de dos sprints para construir y mejorar el producto.

* **Sprint 1: Construcción del MVP (2 Semanas)**
* **Fechas:** Semana 1 y 2 del proyecto.
* **Objetivo:** Desarrollar una aplicación web funcional y responsiva que cumpla con todas las historias de usuario del MVP (HU-01, HU-02, HU-03, HU-05, HU-06).
* **Entregable:** El repositorio de GitHub con el código funcional y la aplicación desplegada.
* **Sprint 2: Funcionalidades Avanzadas (2 Semanas)**
* **Fechas:** Semana 3 y 4 del proyecto.
* **Objetivo:** Añadir características que mejoren la experiencia del usuario y la personalización.
* **Historias Candidatas:**
* **HU-07: Bloquear Color:** Permitir que el usuario "congele" uno o más colores que le gusten mientras sigue generando el resto de la paleta.
* **HU-08 (Nueva): Modo Oscuro:** Implementar un interruptor para cambiar a un tema visual oscuro.
* **HU-09 (Nueva): Guardar Favoritas:** Permitir al usuario guardar sus paletas preferidas en el almacenamiento local del navegador.

**Referencias**

Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). *La Guía de Scrum: La guía definitiva de Scrum: Las reglas del juego*. Scrum.org. [https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Spanish-Latin-American.pdf](https://www.google.com/search?q=https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Spanish-Latin-American.pdf)

Atlassian. (s.f.). *Historias de usuario*. Atlassian Agile Coach. Recuperado el 7 de septiembre de 2025, de <https://www.atlassian.com/es/agile/project-management/user-stories>

MDN Web Docs. (s.f.). *Referencias de tecnología web*. Mozilla. Recuperado el 8 de

Adobe. (s.f.). *Adobe Color*. Adobe. Recuperado el 7 de septiembre de 2025, de <https://color.adobe.com/es/create/color-wheel>