

Història

Final del torneig

El vestidor està ple de nervis. Tots et miren esperant què diràs.

Ets l'entrenador de l'equip de futbol i les teves ordres poden fer que aixequen la copa o la perdin.

Decisió 0: Amb qui comences el partit ?

- Amb els de sempre
- Jugador jove promesa.

Decisió 1: Què els dius als jugadors quan sortiu?

- "Apretem a dalt"
- "A la contra."

Si apretem a dalt, de seguida tenim una ocasió.

Decisió 2: Els crides que xutin de lluny o que facin jugada?

Xut de lluny:

- Amb el jove al camp: la pilota toca en un defensa i marca (Final feliç)
- Sense ell: el porter l'atura i ells surten ràpid, marquen un gol (Final tràgic).

Jugada en equip: la pilota li arriba al davanter

Decisió 3: Li crides que faci un xut fort o que provi la vaselina?

- Xut fort: gol (Final feliç).
- Vaselina fluixa: va fora (Final neutre).
- Vaselina perfecta: golàs (Final fantàstic).

Si esperem i sortim a la contra, toca patir una mica.

Decisió 4: Fas entrar un extrem ràpid o deixes el davanter de sempre?

- Si canvies: li tiren una passada llarga i es queda sol davant el porter i un defensa.

Decisió 5: Li dius que xuti ras o que el regategi?

- Xut ras: gol (Final feliç).
- Regateig: el defensa el toca i comet penal, tot depèn del llançament (Final obert).

Si deixes el davanter de sempre: li fan una falta a la frontal.

Decisió 6: Qui xuta?

- El capità: golàs (Final fantàstic).
- Un altre, jugada assajada: ens la tallen i gol en contra (Final tràgic).

