

prueba de escritorio número 1 del problema 5



Problema: Se tienen cuatro esferas (A, B, C, D) de las cuales se sabe que tres son de igual peso y una diferente. Elaborar un algoritmo que determine cuál es la esfera diferente y si es de mayor o menor peso.

Variables de entrada: a,b,c

Variables auxiliares: -

Variables de salida: area

<i>ins</i>	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>area</i>
1. clear	<No inicializada>	<No inicializada>	<No inicializada>	<No inicializada>
2. Declarar	-	-	-	-
3. puts	-	-	-	-
4. scanf	12	12	13	-
5. declarar area	12	12	13	-
6. if	12	12	13	-
7. if	12	12	13	-
8. elseif	12	12	13	-
9. printf	12	12	13	72
10. return 0;	12	12	13	72

Pantalla.

ins 1 - 2: Nada.

ins 3: Ingresa los tres lados del triangulo

COMENZANDO POR LA BASE Y DESPUES LA ALTURA:

ins 4-8: Nada.

Ins 9: el triangulo es isoceles.

Area: 72

ins 10: Nada.

Prueba de escritorio número 2 del problema 5



Problema: Se tienen cuatro esferas (A, B, C, D) de las cuales se sabe que tres son de igual peso y una diferente. Elaborar un algoritmo que determine cuál es la esfera diferente y si es de mayor o menor peso.

Variables de entrada: a,b,c

Variables auxiliares: -

Variables de salida: area

<i>ins</i>	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>area</i>
1. clear	<No inicializada>	<No inicializada>	<No inicializada>	<No inicializada>
2. Declarar	-	-	-	-
3. puts	-	-	-	-
4. scanf	5	6	7	-
5. declarar area	5	6	7	-
6. if	5	6	7	-
7. if	5	6	7	-
8. elseif	5	6	7	-
9. elseif	5	6	7	-
10. printf	5	6	7	15
11. return 0;	5	6	7	15

Pantalla.

ins 1 - 2: Nada.

ins 3: Ingresa los tres lados del triangulo

COMENZANDO POR LA BASE Y DESPUES LA ALTURA:

ins 4-8: Nada.

Ins 9: Nada.

ins 10: el triangulo es escaleno

Area: 15

ins 11: Nada.

Prueba de escritorio número 1 del problema 6



Problema: Se tienen cuatro esferas (A, B, C, D) de las cuales se sabe que tres son de igual peso y una diferente. Elaborar un algoritmo que determine cuál es la esfera diferente y si es de mayor o menor peso.

Variables de entrada: a,b,c

Variables auxiliares: -

Variables de salida: area

<i>ins</i>	<i>x</i>	<i>y</i>	<i>valory</i>
1. clear	<no inicializada>	<no inicializada>	<no inicializada>
2. declaración	-	-	-
3. puts	-	-	-
4. scanf	2	-	-
5. puts	2	-	-
6. scanf	2	11	-
7. asignación	2	11	11
8. if	2	11	11
9. printf	2	11	11
10. return 0;	2	11	11

Pantalla

ins 1-2: Nada.

ins 3: Ingrese la coordenada de x

ins 4: nada

ins 5: Ingrese la coordenada de y

ins 6: nada

ins 7: nada

ins 8: nada

ins 9: el punto (2,11) pertenece a la recta

ins 10: nada

Prueba de escritorio número 2 del problema 6



Problema: Se tienen cuatro esferas (A, B, C, D) de las cuales se sabe que tres son de igual peso y una diferente. Elaborar un algoritmo que determine cuál es la esfera diferente y si es de mayor o menor peso.

Variables de entrada: a,b,c

Variables auxiliares: -

Variables de salida: area

<i>ins</i>	<i>x</i>	<i>y</i>	<i>valory</i>
1. clear	<no inicializada>	<no inicializada>	<no inicializada>
2. declaración	-	-	-
3. puts	-	-	-
4. scanf	1	-	-
5. puts	1	-	-
6. scanf	1	2	-
7. asignación	1	2	8.0
8. if	1	2	8.0
9. else	1	2	8.0
10. printf	1	2	8.0
11. return 0;	1	2	8.0

Pantalla

ins 1-2: Nada.

ins 3: Ingrese la coordenada de x

ins 4: nada

ins 5: Ingrese la coordenada de y

ins 6: nada

ins 7: nada

ins 8: nada

ins 9: nada

ins 10: el punto (1,2) no pertenece a la recta

ins 11: nada