

2η ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗ ΑΣΚΗΣΗ ΓΙΑ ΤΟ ΜΑΘΗΜΑ "Εργαστήριο Μικροϋπολογιστών"

Δρυς-Πεντζάκης Οδυσσεύς el19192
Μαρκαντωνάτος Γεράσιμος el19149

Ζήτημα 2.1

Στο ζήτημα αυτό όταν καλείται interrupt INT1 η ρουτίνα διακοπής μετράει τον αριθμό διακοπών. Για να αποφύγουμε την αναπήδηση όταν λαμβάνουμε διακοπή ελέγχουμε συνεχώς την τιμή του INTF1 μέχρι να γίνει 0 έτσι όσες φορές και αν πατηθεί με τη πίεση του κουμπιού θα μετρήσει για μια. Επίσης ελέγχουμε την τιμή του PD7 κάθε φορά που γίνεται διακοπή ώστε αν είναι πατημένο να μην εκτελεστεί η ρουτίνα διακοπής. Προσέχουμε επίσης μέσα στην διακοπή να καλέσουμε την delay αφού κάνουμε push τους καταχωρητές έτσι ώστε να εκτελεστεί η delay με σωστές τιμές στον διπλό καταχωρητή r25.

```
.include "m328PBdef.inc"

.equ FOSC_MHZ=16

.equ DEL_mS=500

.equ DEL_NU= FOSC_MHZ*DEL_mS

.org 0x0
rjmp reset

.org 0x4
rjmp ISR1

;not ours

reset:
    ldi r23,(1<< ISC11)|(1<<ISC10)
    sts EICRA, r23

    ldi r23, (1<<INT1)
    out EIMSK, r23

    sei
```

main:

```
ldi r24, LOW(RAMEND)
out SPL, r24
ldi r24, HIGH (RAMEND)
out SPH, r24
```

```
ser r26
out DDRB, r26
ser r28
out DDRC, r28
clr r20
out PORTC, r20
```

loop1:

```
clr r26
```

loop2:

```
out PORTB, r26
```

```
ldi r24, low(500*16)
ldi r25, high(500*16)
rcall delay_mS
```

```
inc r26
```

```
cpi r26, 16
breq loop1
rjmp loop2
```

delay_mS:

```
ldi r23, 249
```

loop_inn:

```
dec r23
nop
brne loop_inn
```

```
sbiw r24, 1
brne delay_mS
```

```
ret
```

ISR1:

```
push r23
push r24
in r24, SREG
push r24
start:
    ldi r16, (1 << INTF1)
    out EIFR, r16
    ldi r24, low(5*16)
    ldi r25, high(5*16)
    rcall delay_mS

    in r16, EIFR
    cpi r16,0
    brne start
rjmp routine
```

```
routine:
in r23, PIND
com r23
andi r23, 0x80
cpi r23, 0x00
brne endint
in r24, PORTC
cpi r24, 0x1F
breq int_full
inc r24
out PORTC, r24
endint:
pop r23
pop r24
out SREG, r24
pop r24
```

```
reti
```

```
int_full:
```

```
ldi r23, 0x00
out PORTC, r23
pop r23
pop r24
out SREG, r24
pop r24
```

```
reti
```

Ζήτημα 2.2

Στο ζήτημα αυτό μας ζητείται να απεικονίσουμε στο PORTC το πλήθος κουμπιών PB που έχουν πατηθεί όταν γίνεται διακοπή INT0. Παίρνουμε είσοδο το PINB, την αποθηκεύουμε σε καταχωρητή και κάνοντας shift right απομονώνουμε το τελευταίο bit και ελέγχουμε αν είναι 1. Στην περίπτωση που είναι 1 αυξάνουμε έναν καταχωρητή που έχουμε βάλει να μετράει τους άσους και έπειτα κάνουμε πάλι shift right τον καταχωρητή που έχει την είσοδο αλλιώς κάνουμε σκέτα το shift right. Τέλος θέτοντας το carry ενός τρίτου καταχωρητή ως 1 μέσω του rol γεμίζουμε αυτόν τον τρίτο καταχωρητή με όσους άσους όσους έχουμε μετρήσει πριν και βγάζουμε το αποτέλεσμα.

```
.include "m328PBdef.inc"

.equ FOSC_MHZ=16

.equ DEL_mS=500

.equ DEL_NU= FOSC_MHZ*DEL_mS

.org 0x0
rjmp reset

.org 0x2
rjmp ISR0

reset:
    ldi r23,(1<< ISC01)|(1<<ISC00)
    sts EICRA, r23

    ldi r23, (1<<INT0)
    out EIMSK, r23

    sei

main:
    ldi r24, LOW(RAMEND)
    out SPL, r24
    ldi r24, HIGH (RAMEND)
    out SPH, r24
    ser r26
    out DDRC, r26
    clr R26
    out DDRB, R26
```

```

loop1:
    clr r26
loop2:
    out PORTC, r26

    ldi r24, low(16*600)
    ldi r25, high(16*600)
    rcall delay_mS

    inc r26

    cpi r26, 0x1F
    breq loop1
    rjmp loop2

```

```

delay_mS:

    ldi r23, 249
loop_inn:
    dec r23
    nop
    brne loop_inn

    sbiw r24, 1
    brne delay_mS

    ret

```

```

ISR0:
    push r23
    push r24
    in r24, SREG
    push r24
    in r16, PINB
    com r16
    clr r26
    ldi r25, 0x06
loop:
    mov r24, r16
    andi r24, 0x01
    cpi r24, 0x00
    breq next
    inc r26
next:
    ror r16
    dec r25
    cpi r25, 0x00
    breq nextt

```

```

    jmp loop
nextt: ldi r19,0x00
lights:
    cpi r26,0
    breq end
    sec
    rol r19
    dec r26
    rjmp lights
end:
    out PORTC,r19
    ldi r24, low(16*500)
    ldi r25, high(16*500)
    rcall delay_mS
    pop r23
    pop r24
    out SREG, r24
    pop r24

    reti

```

Ζήτημα 2.3

Σε αυτό το ζήτημα μας ζητείται να υλοποιήσουμε ένα σύστημα που να ελέγχει το άναμμα και το σβήσιμο ενός φωτιστικού σώματος. Όταν πατάμε το PD3, δηλαδή ενεργοποιούμε την INT1, θα ανάβει το PB0 για 4 δευτερόλεπτα και αν πατήσουμε το PD3 ενώ είναι ήδη αναμμένο το PB0 να ανάψουν όλα τα λαμπάκια PB για μισό δευτερόλεπτο και μετά να ανάψει το λαμπάκι PB0 για άλλα 4 δευτερόλεπτα. Το θέμα σε αυτή την άσκηση ήταν να μπορεί το σύστημά μας να δεχτεί διακοπή ενώ εκτελεί ήδη μια μια ρουτίνα διακοπής, πιθανότατα ενώ εκτελεί delay, για αυτό και στα κομμάτια της ρουτίνας εξυπηρέτησης όπου μπορεί να γίνει και άλλο interrupt ενεργοποιούμε πάλι τις διακοπές μέσω της εντολής sei (ίδια εντολή και σε assembly και σε c).

2.3 assembly

```

.include "m328PBdef.inc"

.equ FOSC_MHZ=16

.equ DEL_mS=500

```

.equ DEL_NU= FOSC_MHZ*DEL_mS ;to interrupt se petaei se shmeia tou kwdika analoga th timh tou pb0.

.org 0x0
rjmp reset

.org 0x4
rjmp ISR1

reset:
ldi r23,(1<< ISC11)|(1<<ISC10)
sts EICRA, r23

ldi r23, (1<<INT1)
out EIMSK, r23

sei

ser r26
out DDRB, r26
ldi r24, LOW(RAMEND)
out SPL, r24
ldi r24, HIGH (RAMEND)
out SPH, r24
clt

main:
rjmp main

ISR1:

brts all_lights
rjmp lights_on

all_lights:
ser r20
out PORTB, r20
ldi r24, low(16*500)
ldi r25, high(16*500)
rcall delay_mS
ldi r20, 0x01
out PORTB, r20
ldi r24, low(16*3500)
ldi r25, high(16*3500)
rcall delay_mS
clr r20
out PORTB, r20
clt
reti

```
lights_on:
    set
    ldi r20, 0x01
    out PORTB, r20
    ldi r24, low(16*4000)
    ldi r25, high(16*4000)
    rcall delay_mS
    clr r20
    out PORTB, r20
    clt
    reti
```

```
delay_mS:
    sei
    ldi r23, 249
loop_inn:
    dec r23
    nop
    brne loop_inn

    sbiw r24, 1
    brne delay_mS

    ret
```

2.3 c

```
#define F_CPU 16000000UL
#include <avr/io.h>
#include <avr/interrupt.h>
#include <util/delay.h>
ISR (INT1_vect){
```



```

sei();
if (PORTB==0x01){
    PORTB=0xFF;
    _delay_ms(500);
    PORTB=0x01;
    _delay_ms(3500);
    PORTB=0x00;

}

else{
    PORTB=0x01;
    _delay_ms(4000);
    PORTB=0x00;
}
reti();
}

int main(void) {
    EICRA=(1<< ISC11)|(1<< ISC10);
    EIMSK=(1<<INT1);
    sei();
    DDRB=0xFF;
    PORTB=0x00;
    while (1) {
}
}

```