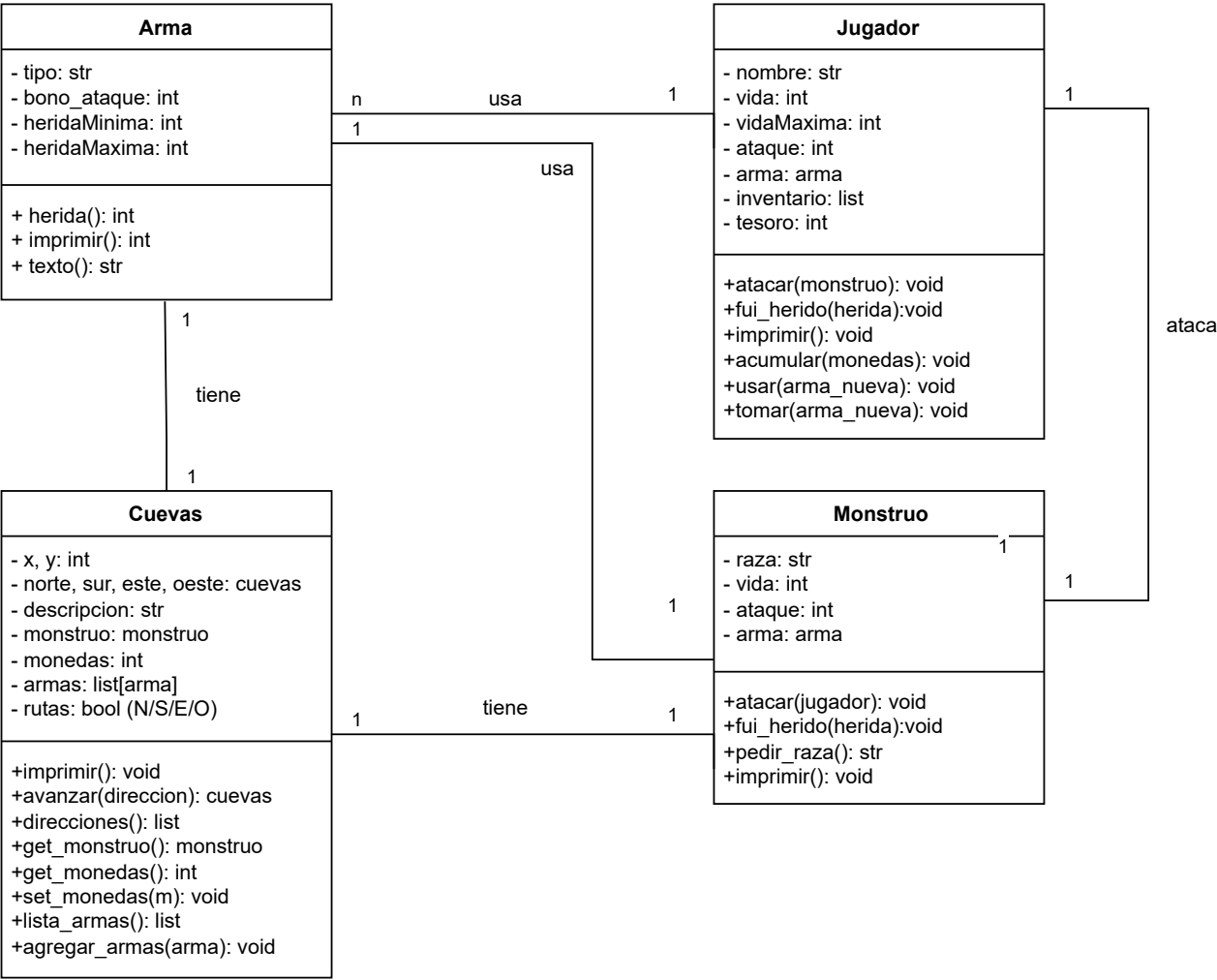
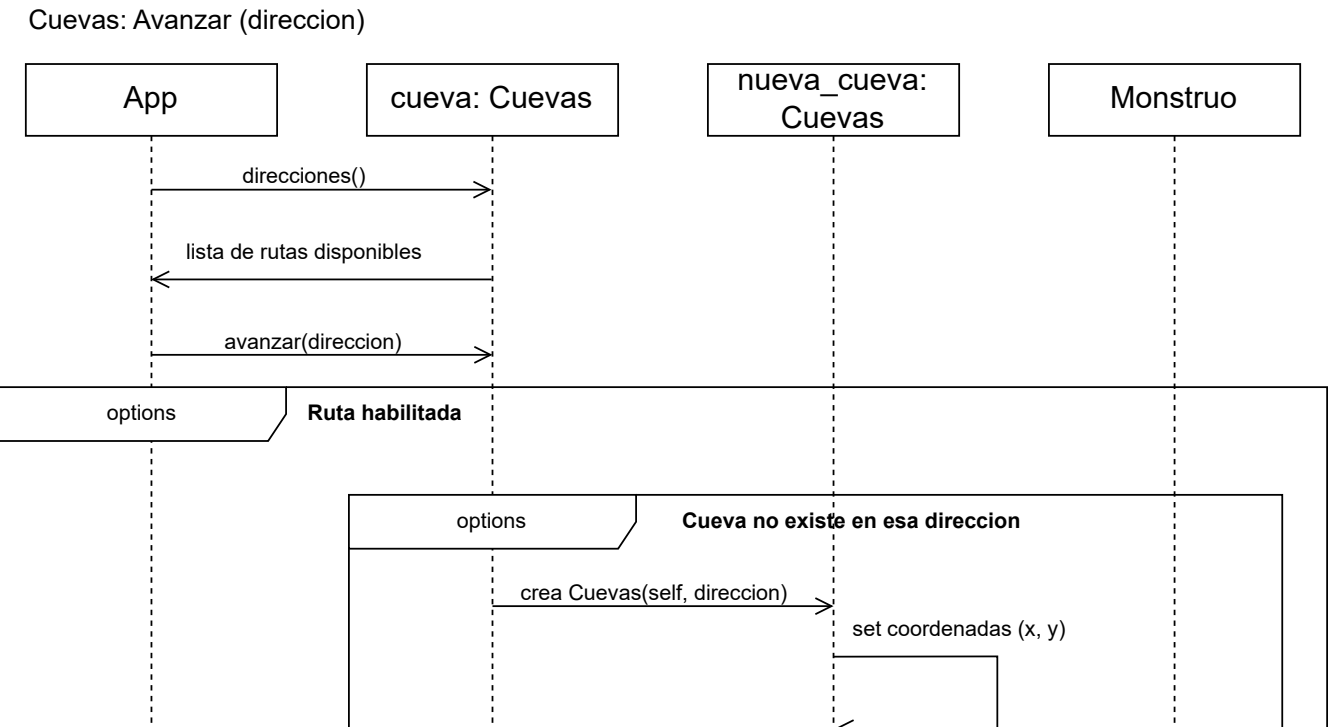


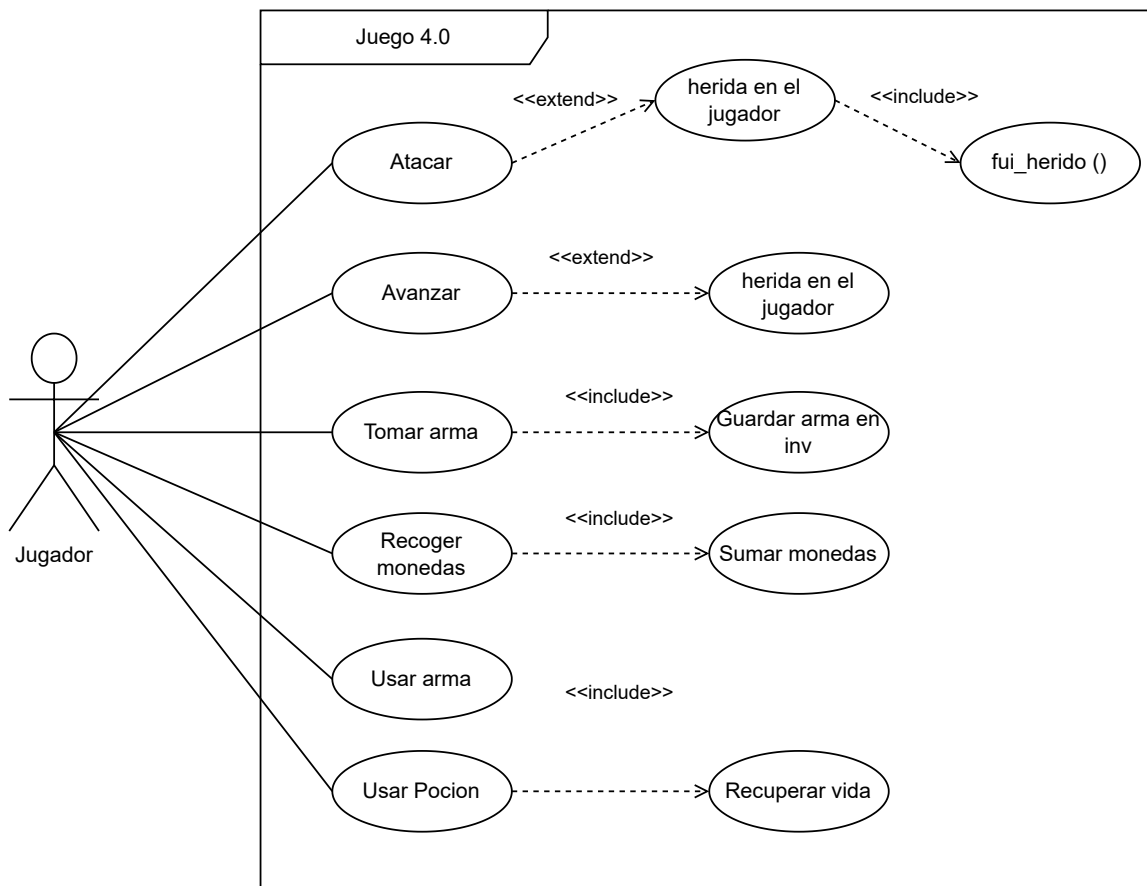
2) Diagrama de Clases



3) Diagrama de Secuencia

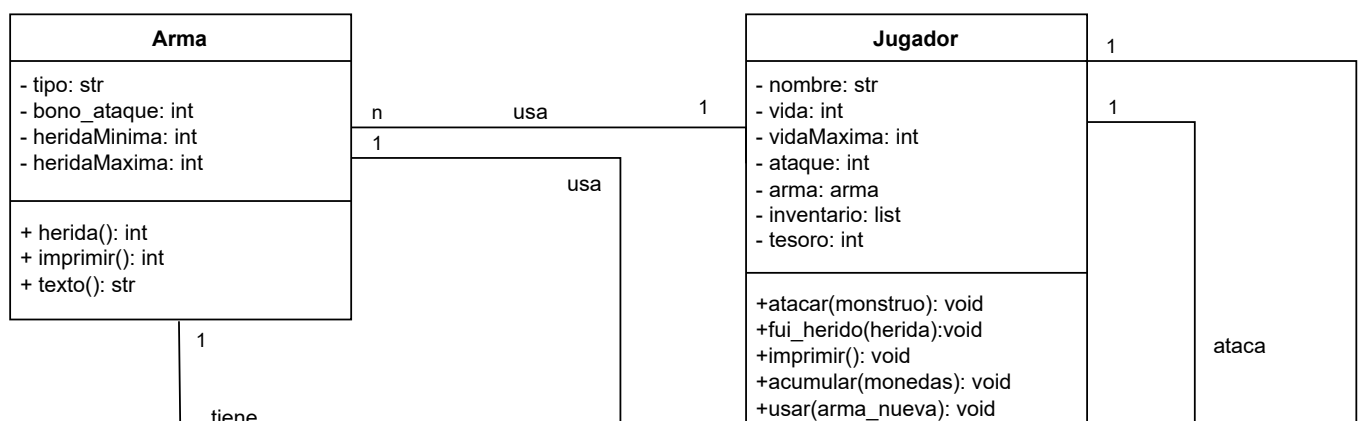


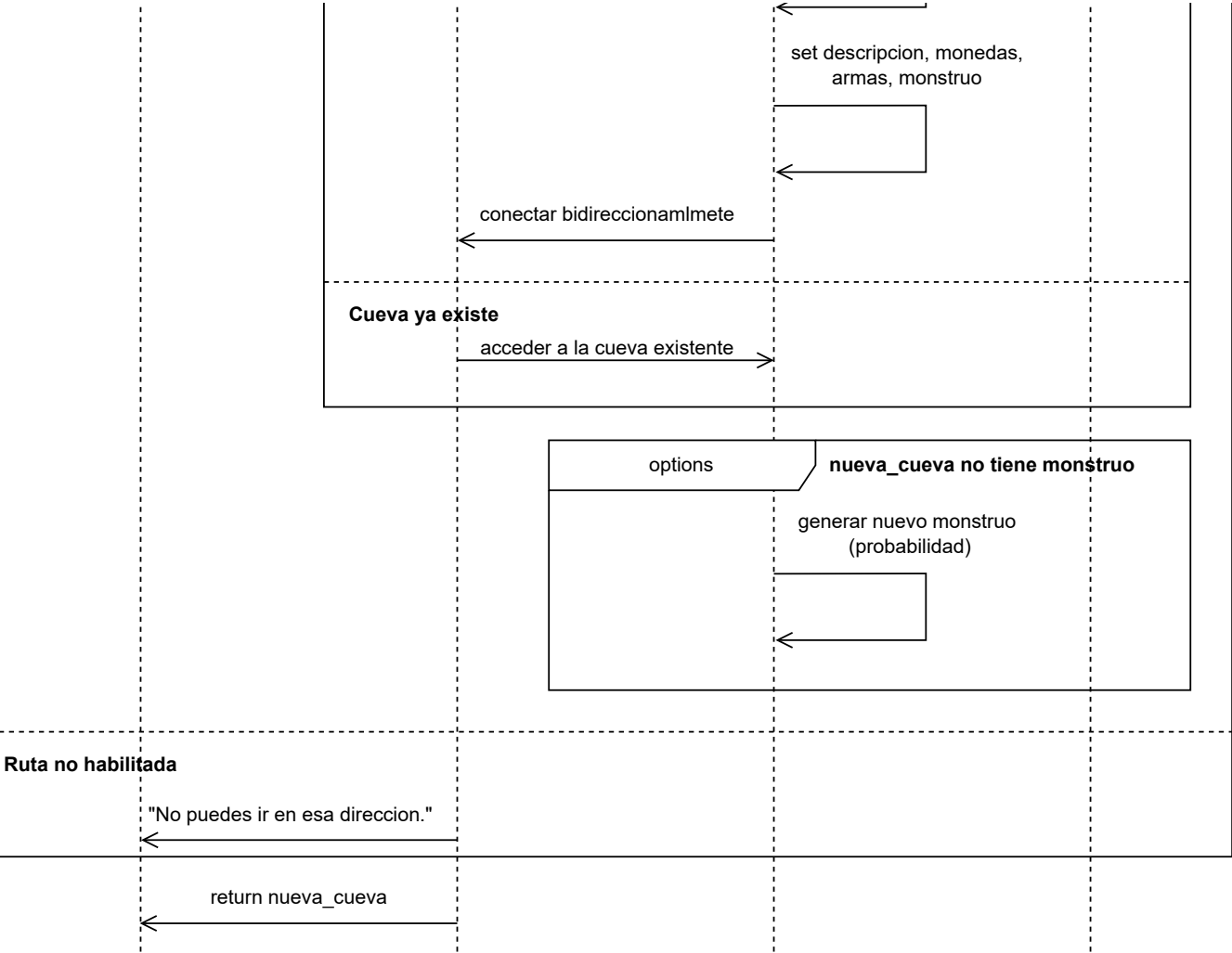
5) Diagrama de Caso de uso

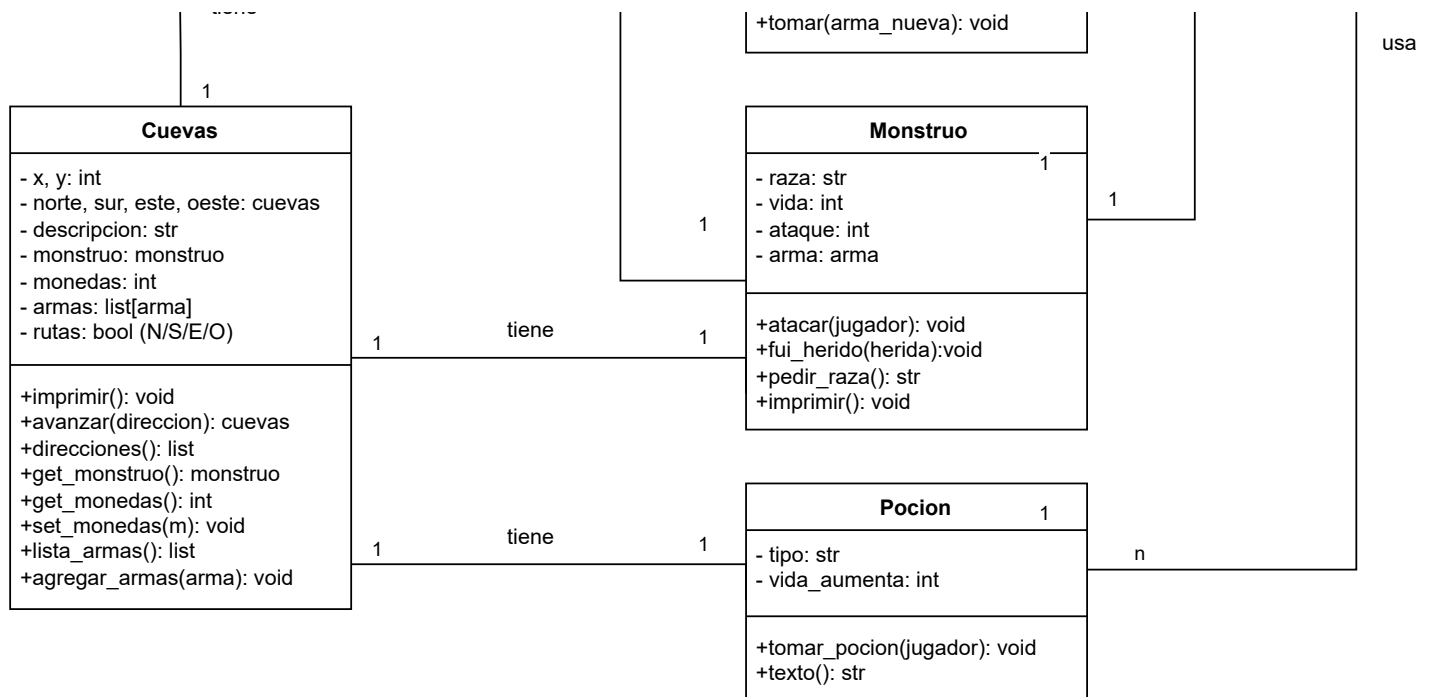


- En la versión 4.0 del sistema se incorpora una nueva funcionalidad que permite al jugador recuperar vida con una poción.
- El jugador podrá elegir la opción de la poción siempre y cuando tenga una poción en el inventario.
- Si se cumple esta condición, el sistema regenerará entre 3 y 8 puntos de vida de forma aleatoria, sin superar el valor de vida Maxima del jugador.

6) Diagrama de Clases + Funcionalidad Poción







7) Diagrama de Secuencia

Poción: tomar_pocion (jugador)

