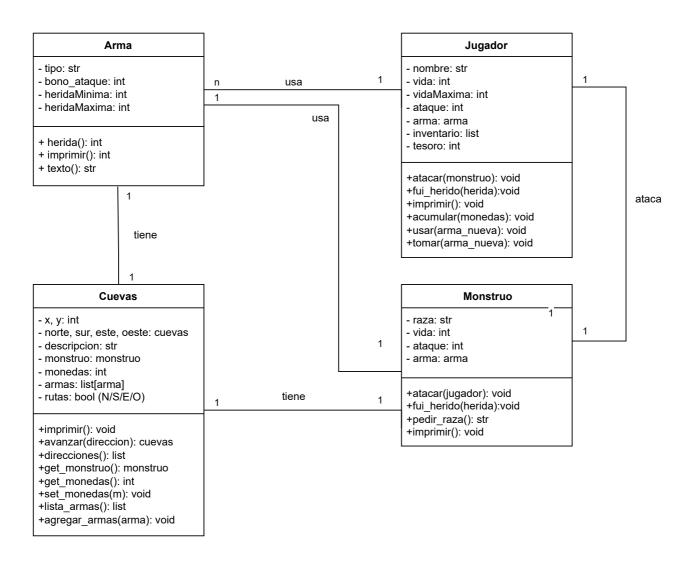
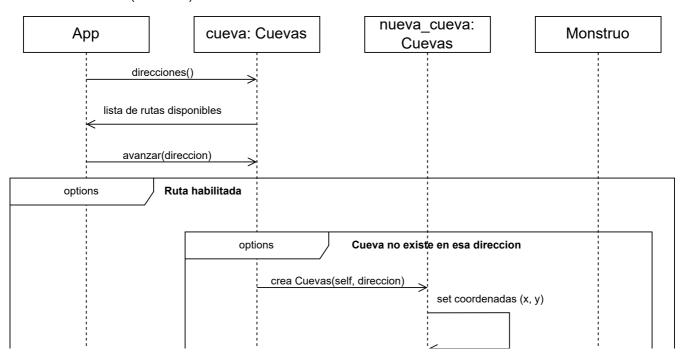
2) Diagrama de Clases

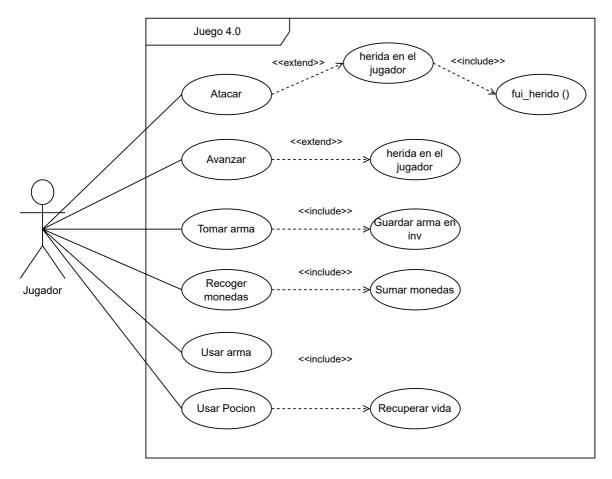


3) Diagrama de Secuencia

Cuevas: Avanzar (direccion)

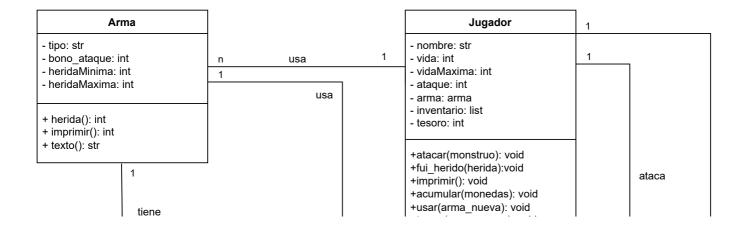


5) Diagrama de Caso de uso

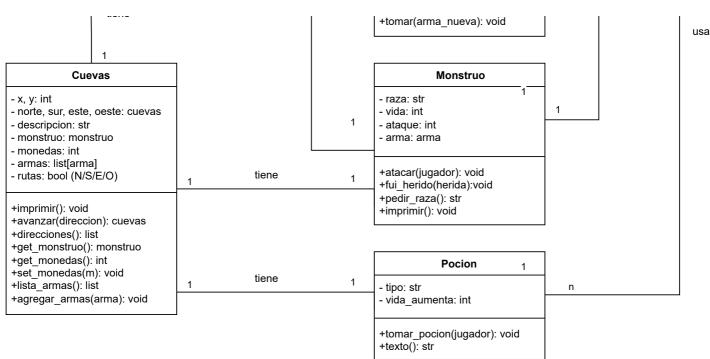


- En la versión 4.0 del sistema se incorpora una nueva funcionalidad que permite al jugador recuperar vida con una pocion.
- El jugador podrá elegir la opción de la pocion siempre y cuando tenga una pocion en el inventario.
- Si se cumple esta condición, el sistema regenerará entre 3 y 8 puntos
 de vida de forma aleatoria, sin superar el valor de vida Maxima del jugador.

6) Diagrama de Clases + Funcionalidad Pocion



	cor	nectar bidireccionamlme	set descripcion, monedas, armas, monstruo
	Cueva ya existe	ceder a la cueva exister	nte >
		options	generar nuevo monstruo (probabilidad)
Ruta no habilitada "No puedes ir en es return nueva			



7) Diagrama de Secuencia

Pocion: tomar_pocion (jugador)

