Shapes

— ett hyfsat funktionellt ritspråk

Henrik Tidefelt

LiTH

11 september 2007

Mål

Med den här UppLYSningen hoppas jag

- Att ni ska få ett hum om vad Shapes är.
- Få höra era invändningar mot designen som den ser ut idag.
- Lyckas hitta någon testpilot.
- Väcka intresse för utvecklingssamarbete.

Plan

De stora inslagen idag är:

- Beskriva hur språkets struktur ser ut idag.
- Visa lite av de funktioner som kärnan erbjuder.
- Diskutera intressanta utmaningar för framtiden.

Introduktion

Historia

- Hösten 2003: Första kontakt med MetaPost.
- Sommaren 2004: Toolbox för plottning i Matlab tar form.
- Hösten 2004: Börjar undersöka möjligheten att ersätta Meta Post.
- September 2005: Shapes, då kallat MetaPDF, versionshanteras.
- Januari 2007: Shapes, då kallat Drool, har använts till stort antal figurer i en bok.
- April 2007: Kontrollerade tillstånd.
- September 2007: Språket heter Shapes, och presenteras för första gången.

Rötter

Shapes har sina rötter i många av de språk jag varit i kontakt med:

- MetaPost (en omarbetning av Knuths MetaFont) Shapes kom till när jag ledsnade på MetaPost.
- Scheme syntax och funktions-begreppet.
- Haskell för sina rena ideal.
- C++ utmatningssyntaxen.

Alternativ

Några andra ritspråk som finns och/eller används idag:

- Meta Post
- Asymptote
- PGF och TikZ
- Haskell PDF

Varför Shapes?

Givet utbudet av alternativa rit-språk, varför utveckla ett till? Här är några skäl:

- Inte funktionellt orienterade (alla utom Haskell PDF).
- Dålig beräkningskapacitet (MetaPost och PDF/TikZ).
- Saknar domän-specifik syntax (Haskell PDF).
- Inte publicerade när Shapes påbörjades (Asymptote och Haskell PDF).

Hello, shaper!

Språkets struktur

Exempel på enkla typer

- Flyttal: 14, 14.5, 1
- Heltal: '5, '~12, '0xFF
- Längd: 7cm, \sim 3mm, 72bp
- Sträng (mer detaljer senare): `Hej!´
- Symbol: 'left

Lexikala bindningar

Lexikala bindningar fungerar som i Scheme, men kan inte bindas om.

```
a: 42
Räckvidden (eng: scope) är begränsad till en code bracket:
{
a: 42
•stdout << a</li>
```

Lexikala bindningar — detaljer

 Högerledet evalueras i samma scope som bindningen tillhör. (Jämför letrec i Scheme.)
 odd: \ n .> [if n = '0 false [even n - '1]]
 even: \ n .> [if n = '0 true [odd n - '1]]

Skuggade bindningar kan nås:

```
a: ../a + 7
```

Dynamiska bindningar

Dynamisk bindning infördes som ett sätt att undvika den imperativa spagetti-struktur som ett skrivbart *graphics state* lätt kan leda till.

```
@width:4bp | [stroke mypath]
```

- Dynamiska variabler inleds med @.
- Den dynamiska variabeln tillsammans med ett värde blir ett nytt värde som representerar en potentiell dynamisk bindning.
- Bindningsvärden kan kombineras:
 @width:4bp & @dash:[dashpattern 1cm 4mm]
- Dynamiska bindningar sätts i scope med en "pipe".
- En dynamisk variabel har ett filter och ett skönsvärde (eng: default value).

Dynamiska värden

En dynamisk variabel kan bindas till ett dynamiskt värde.

- Ser ut så här:
 @bigmargin: dynamic 1.3 * @smallmargin
- Undviker behovet av att binda alla dynamiska variabler till argumentlösa funktioner.

Funktionsdefinitioner

Exempel:

- Argumentens namn är en del av funktionens signatur.
- En slask (eng: sink) kan ta hand om ytterligare argument.
- Vilka argument som helst kan få skönsvärden:

Enkla funktionsanrop

Ett enkelt funktionsanrop kan ange argument både genom ordning och genom namn.

```
\texttt{hypot:} \ \ \texttt{x y .> [sqrt x*x + y*y]}
```

- Ordnade argument: se anrop till sqrt.
- Namngivna argument: [hypot y:3 x:4].
- Blandat: Ordnade argument måste komma först.
- Endast ett argument: square [] 3 eller square [] x:3

Märk att namngivna argument kan inte ändra betydelsen av ordnade argument!

Snitt

```
Scheme: evaluated cuts
```

```
[hypot 3 ...]
[hypot y:4 ...]
```

- Ordnade argument blir helt osynliga i den nya funktionen.
- Namngivna argument (er)sätter skönsvärden.
- Endast ett argument: hypot [...] 3 eller hypot [...] y:4

Shapes Språkets struktur Kontrollerade tillstånd

Kontrollerade tillstånd

Shapes Språkets struktur Structures

Structures

Shapes
Språkets struktur
Evaluering

Lat evaluering

Shapes Språkets struktur Evaluering

Continuation passing style

Funktioner i kärnan

Funktioner i kärnan

Funktioner i kärnan

Kurv-konstruktion

Funktioner i kärnan

Grundläggande ritning

Funktioner i kärnan

Travare

Funktioner i kärnan

2D

Funktioner i kärnan

3D

Funktioner i kärnan

PDF

Shapes Funktioner i kärnan

LATEX och strängar

Utmaningar för framtiden

Utmaningar för framtiden

Trixelering

Shapes
Utmaningar för framtiden

Kompilera funktioner till PDF

Mer grund-struktur

- Namespaces/packages
- Användar-typer

Sammanfattning

Sammanfattning

• Shapes är...

Shapes Sammanfattning

Slut.