

## Time Crunch

A játéunk egy több minigame-ből összetevődő challenge kampány formátumban épül fel.  
A legnagyobb inspirációt a "Big Brain Academy" nevezetű játék adta számunkra.  
A játék célja, hogy ezeket a minijátékokat minél hamarabb és minél kevesebb hibával végezzük el.  
A kampány végén láthatjuk a végleges eredményünk és összevethetjük más játékosok eredményeivel.

A mini játékok adottak, viszont az egyes játékokban randomizálva vannak a feladatok, így növelve az újrajátszhatóságot.  
A változatosság érdekében 5 mini játékból áll a kampány, és ezekben vannak puzzle, ügyességi illetve ritmusjátékok is.

A játék menüjében két opció áll rendelkezésünkre: Kampány, illetve Select Level menüpont.

A Select Level menüpontban kiválaszthatjuk az általunk játszani akart szintet, a pálya elvégzése után pedig visszakerülünk a főmenübe.

A kampány kiválasztásával a játék fő módjába kerülünk, ahol mind az 5 pályát teljesítenünk kell a lehető legrövidebb idő alatt annak érdekében, hogy a lehető legtöbb pontot szerezzük, és ezzel felkerüljünk a Time Crunch mélyen tisztelt és kritikusok által is nagyra tartott Leaderboardjára.

A kampány elkezdése során 3 élettel indulunk, azaz 5 pálya alatt összesen ennyit is hibázhatunk ha, sikeresen akarjuk befejezni a kampányt.

Minden mini játékon belül 5 másodperc áll rendelkezésre a játékosnak, hogy megadja a helyes választ.

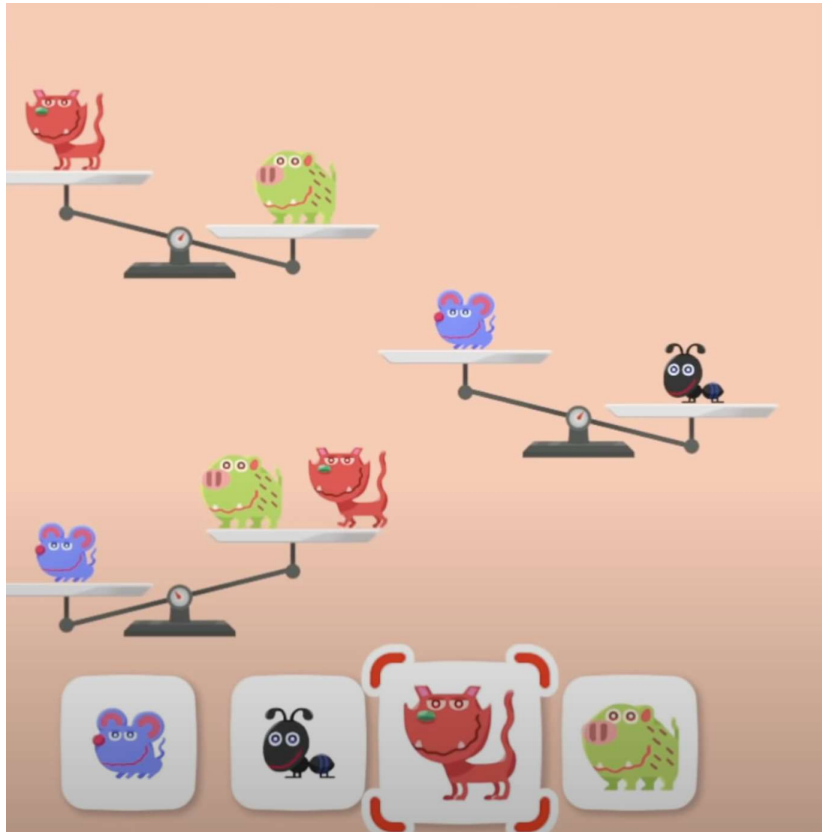
## Cube Game

A játékos egy 3 dimenzióban megrajzolt kockákból felépülő tornyot fog látni egy bizonyos oldalról. Meg kell mondania, hogy összesen hány kockából épül fel ez a torony. (a fizika törvényei érvényesek a toronyra, illetve nem használtunk ragasztót a kockák egymásra rakásánál) Ebből összesen hármat kell megcsinálnia a játékosnak helyesen, hogy a következő pályára léphessen.



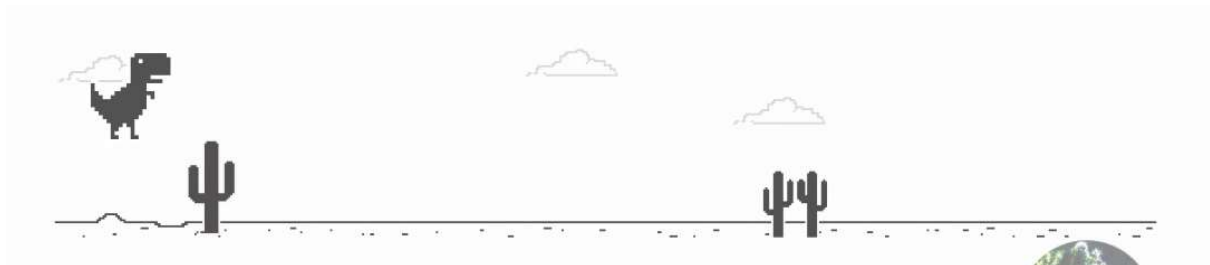
## Scale Game

A játékos 3 mérleget fog látni, aminek mindkét oldalán bizonyos állat vagy állatok vannak. A mérleg balra vagy jobbra dőlhet, illetve egyenlőségben maradhat. A 3 mérleg szabályaiból a játékosnak ki kell következtetnie, hogy melyik a legnehezebb állat a mérlegen lévők közül.



## Star Game

A játékosnak a Chrome nincs internet játékához hasonlóan egy egyre gyorsuló pályán kell akadályokat kikerülnie. Lehet ugrani és hajolni. A pontszerzés érdekében csillagokat kell felvenni a játékosnak. A pálya 1 percig tart, ha ezt sebződés nélkül sikerül elvégezni, akkor ugorhatunk a következő pályára.



## Tower Game

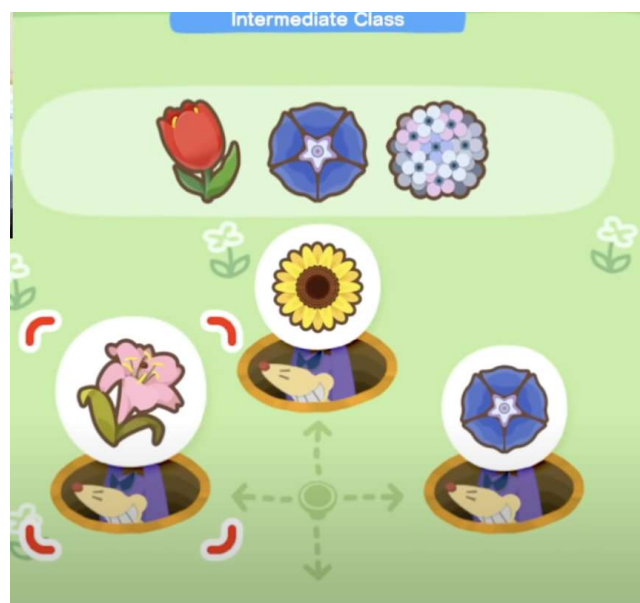
A játékosnak egy számokból felépülő toronyból kell kivennie a számokat úgy hogy a mellette megadott összeget adja ki a torony.

Téglát visszatenni már nincs lehetőségünk ezért ha a megadott szám alá kerül a torony tégláinak összege, akkor automatikusan életet veszünk. 3-szor kell ezt megcsinálni a játékosnak, hogy az utolsó pályára lépjen.



## Symbol Game

A játékos 4 szimbólumot lát a képernyő tetején, illetve 4 választható szimbólumot a képernyő alján. Ki kell választania az egyetlen olyan szimbólumot, ami szerepel a fenti 4 között. Ezt 3-szor kell sikeresen teljesíteni, hogy megnyerjük a teljes játékot.



## Use-Case diagram

