

# **Voting System WebAPI**

Molnár Gergely – Q4CERM

## Tartalom

1. Feladatleírás.....	3
2. Funkcionális elemzés.....	4
2.1. Felhasználói szerepkörök.....	4
2.2. Fő funkciók.....	4
2.2.1. Látogatói kliens funkciói.....	4
2.2.2. Adminisztrációs kliens funkciói.....	5
2.3. Biztonsági követelmények.....	5
2.4. Adatbázis és adattárolás.....	6
2.5. Tesztelési követelmények.....	6
2.6. Egyéb követelmények.....	6
3. Fejlesztői dokumentáció.....	7
3.1 UML komponens diagramm.....	7
3.2 Osztálydiagramm.....	7
3.3 Sémadiagramm.....	8
3.4 Interfész.....	8
3.4.1 Polls.....	8
3.4.2 Users.....	9
3.4.3 Votes.....	9
3.5 Tesztelés.....	10
3.5.1 Integrációs tesztek.....	10
3.5.1.1 PollsController.....	10
3.5.1.2 UsersController.....	11
3.5.1.2 VotesController.....	12
3.5.2 Komponens tesztek.....	13
3.5.2.1 Menu.....	13
3.5.2.1 PollAdd.....	13
3.5.2.1 PollList.....	14
3.5.2.1 PollView.....	14

## 1. Feladatleírás

Az Anonim Szavazó Rendszer egy online, kliens-szerver alapú webalkalmazás, amely lehetővé teszi felhasználók számára, hogy titkos módon leadják véleményüket különböző kérdésekben. A rendszer célja, hogy biztonságos, anonim és megbízható szavazási környezetet nyújtson, amely megőrzi a felhasználók anonimitását úgy, hogy a szavazatok és a szavazó felhasználók külön tárolásra kerülnek, és semmilyen módon nem kapcsolhatóak össze.

A rendszer három fő komponensből áll:

WebAPI szerver: ASP.NET Core keretrendszerben készült REST alapú webszolgáltatás, amely kezeli a szavazási adatok tárolását, felhasználói autentikációt és jogosultságkezelést.

Látogatói kliens: Felhasználói webalkalmazás, amelyen keresztül regisztrálni, bejelentkezni lehet, valamint aktív szavazásokban részt venni és lezárt szavazások eredményeit megtekinteni.

Adminisztrációs kliens: Blazor alapú felület, ahol a jogosult felhasználók új szavazásokat hozhatnak létre, a szavazások állapotát kezelhetik és nyomon követhetik a szavazati aktivitást.

A rendszer fejlesztése során kiemelten fontos a felhasználói élmény, a biztonságos adatkezelés, a rendszerrobosztusság, valamint a skálázhatóság és a továbbfejleszthetőség.

## 2. Funkcionális elemzés

### 2.1. Felhasználói szerepkörök

**Látogatói felhasználó:** Regisztrált és bejelentkezett felhasználó, aki szavazhat aktív kérdésekben, megtekintheti korábbi szavazások eredményeit, illetve böngészheti a szavazási listákat.

**Adminisztrátor / Szavazás létrehozó:** Bejelentkezett felhasználó, aki jogosult új szavazásokat létrehozni, a létrehozott szavazások állapotát nyomon követni, és megtekinteni, hogy mely felhasználók szavaztak.

### 2.2. Fő funkciók

#### 2.2.1. Látogatói kliens funkciói

- **Regisztráció:** Email cím és jelszó megadásával új felhasználói fiók létrehozása.
- **Adatellenőrzés:** érvényes email formátum, erős jelszó követelmények.
- **Bejelentkezés:** Létező felhasználói fiókkal belépés a rendszerbe.
- **Szavazatok megtekintése:**
  - Aktív szavazások listája:
    - Csak azok a szavazások jelennek meg, amelyek már elkezdődtek, de még nem értek véget.
    - Listázás növekvő sorrendben a befejező dátum alapján.
    - Megjelenik a kérdés szövege, a kezdő és befejező időpont.
    - Vizuális jelzés arról, hogy az adott szavazáson az adott felhasználó már szavazott-e vagy sem.
  - Lezárt szavazások listája:
    - Csak a befejező időpontja elmúlt szavazások jelennek meg.
    - Keresési, szűrési lehetőség a kérdés szövegrészlet vagy időintervallum alapján.
- **Szavazás leadása:**
  - Egy aktív szavazás kiválasztása után a kérdés és a válasz opciók megjelenítése.
  - Csak egyetlen választható opció.
  - Szavazat titkos leadása, azonosíthatatlanul tárolva.

- Szavazási időszak ellenőrzése.
- **Eredmények megtekintése:**
  - Lezárt szavazás esetén a szavazatokat összesítve, opciókra lebontva megjeleníti a szavazatok számát és százalékos arányát.

### 2.2.2. Adminisztrációs kliens funkciói

- **Bejelentkezés:** Email cím és jelszó megadásával.
- **Szavazások kezelése:**
  - Megjeleníti az adott admin által létrehozott szavazások listáját.
  - Egy szavazás kiválasztásával megjelenik:
    - A kérdés és a válasz opciók.
    - A szavazás kezdete és vége.
    - A szavazáshoz rendelt felhasználók listája, jelölve, hogy ki szavazott már.
- **Új szavazás létrehozása:**
  - Kérdés megadása.
  - Dinamikus számú válasz opció megadása (legalább 2 opció).
  - Szavazás kezdő és befejező időpontjának megadása.
  - Időpontok ellenőrzése:
    - Mindkettő létező, jövőbeli dátum legyen.
    - Befejező időpont legalább 15 perccel később legyen, mint a kezdő időpont.
- **Szavazás módosítása nem engedélyezett:** A létrehozás után a szavazás adatai nem változtathatóak.

### 2.3. Biztonsági követelmények

- **Anonimitás garantálása:**
  - A leadott szavazatok és a szavazó felhasználók adatai külön tárolva, ne legyen lehetőség ezek egyértelmű összekapcsolására.
- **Adatok védelme:**
  - Jelszavak erős hasítási algoritmussal tárolása (ASP.NET Identity alapú).

- Az autentikáció és autorizáció szerveroldalon történik, kliens oldal nem bízható meg.
- **Több egyidejű bejelentkezés támogatása:**
  - Egy felhasználó egyszerre több kliensen is bejelentkezhet, ennek kezelése.
- **Hibakezelés:**
  - A kliens alkalmazások kezeljék a hibás adatbevitelt, és biztosítsanak felhasználóbarát visszajelzést.
- **Jogosultságkezelés:**
  - Csak bejelentkezett felhasználók férnek hozzá a funkciókhoz.

## 2.4. Adatbázis és adattárolás

- Relációs adatbázis (MS SQL Server).
- Entity Framework ORM használata.
- Fontos adatmodellek:
  - **User** (Felhasználó): Felhasználói adatok, hitelesítés.
  - **Poll** (Szavazás): Kérdés, kezdő és befejező időpont, létrehozó.
  - **Option** (Válasz opció): Szavazás opciói.
  - **UserPoll** (Felhasználó szavazat): Jelzi, hogy egy felhasználó már szavazott egy szavazáson (de nem tárolja, mire!).
  - **Vote** (Opció szavazat): Tárolja, hogy mely opcióra érkezett szavazat, de nem tartalmaz felhasználói azonosítót → garantálja az anonimitást.
- Mintaadatok az egyszerű teszteléshez és bemutatáshoz.

## 2.5. Tesztelési követelmények

- **Integrációs tesztek:**
  - A WebAPI funkcionalitásának lefedése.
- **Felület tesztek:**
  - Blazor kliens esetén bUnit tesztek.

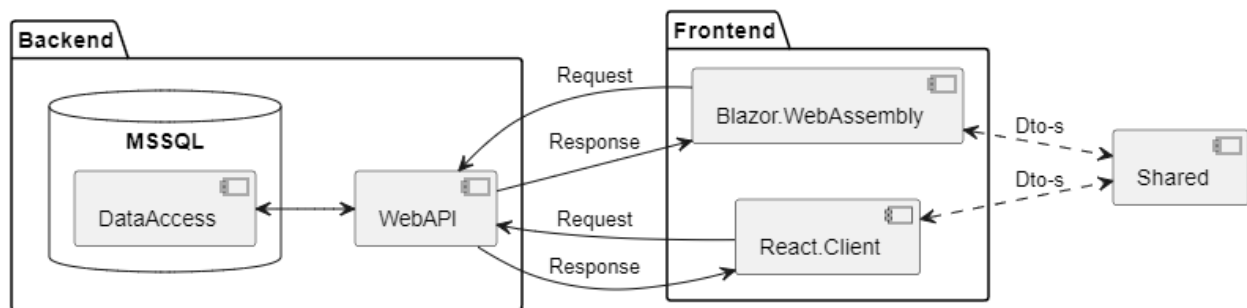
## 2.6. Egyéb követelmények

- Kliens alkalmazások felhasználóbarátak, informatívak és robusztusak.

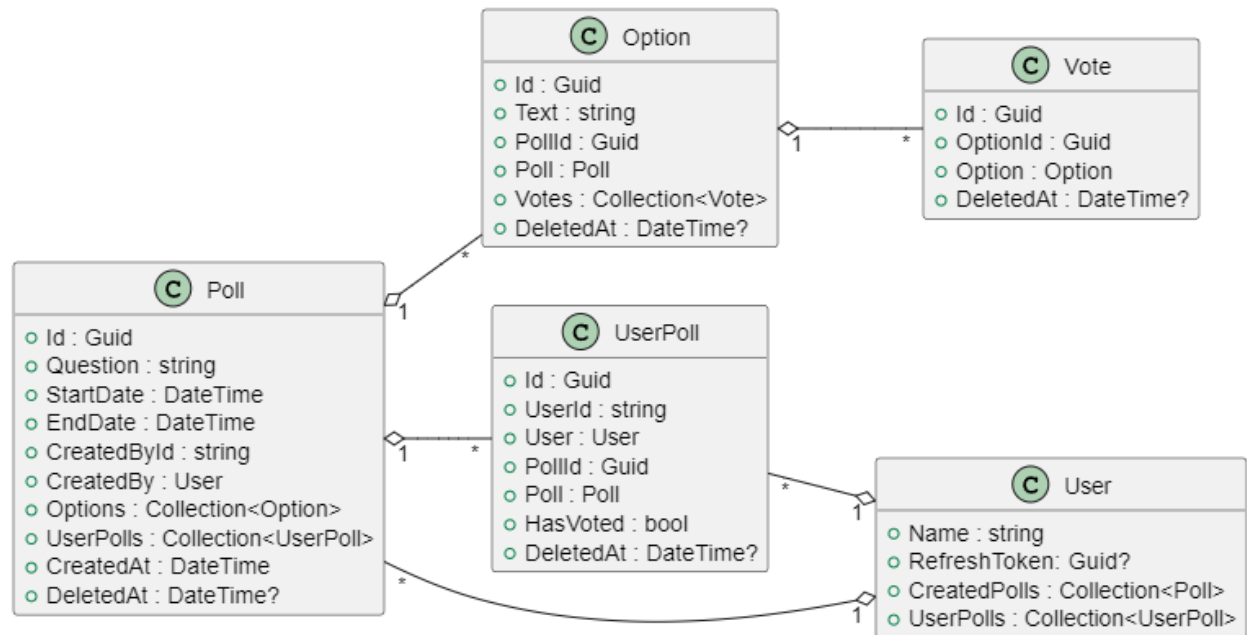
- A rendszer legyen skálázható, több kliens egyszerre csatlakozhat.
- Fejlesztéskor törekedni kell a kód olvashatóságára, átláthatóságára, dokumentáltságára és bővíthetőségére.
- A rendszer teljesítse az ELTE.FI.SARuleset szerinti kódminőségi szabályokat.

### 3. Fejlesztői dokumentáció

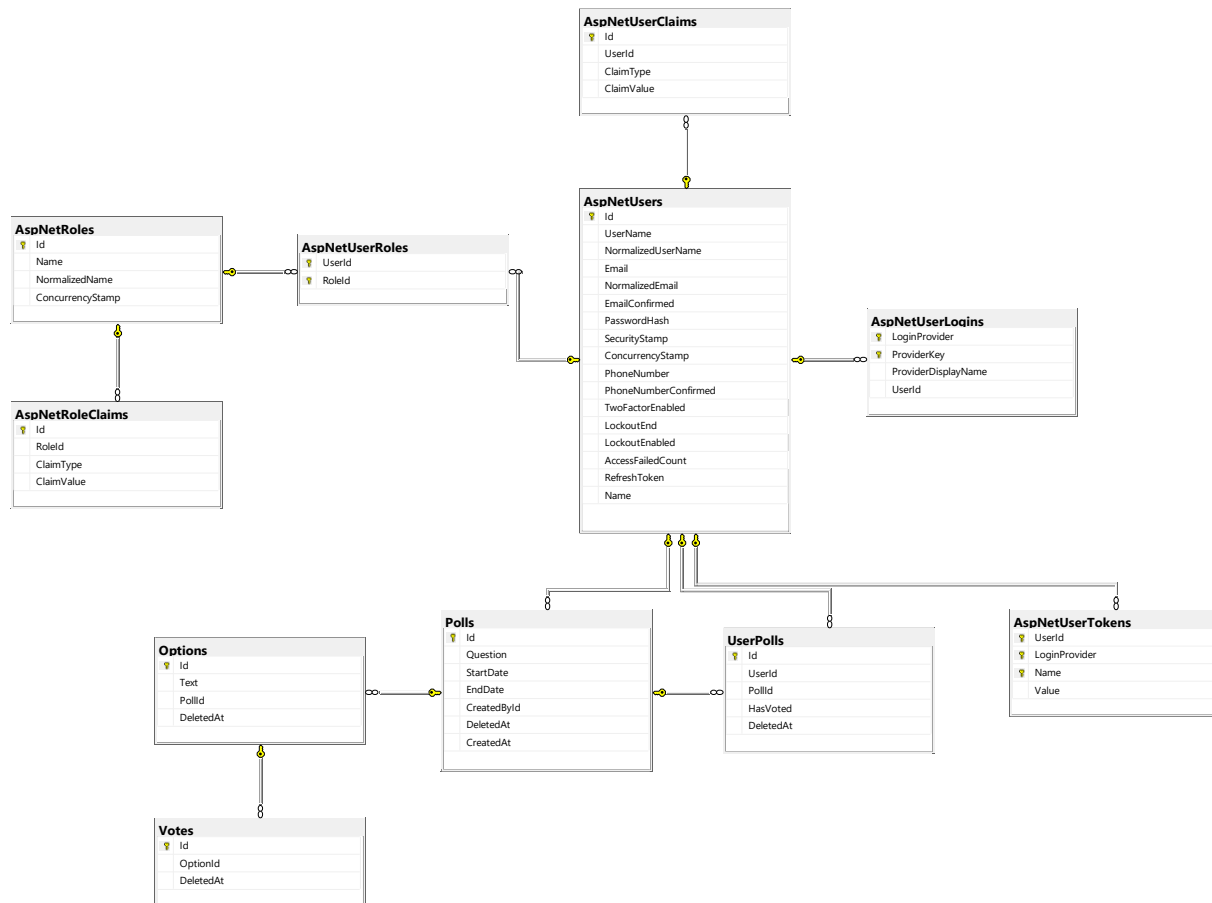
#### 3.1 UML komponens diagramm



#### 3.2 Osztálydiagramm



### 3.3 Sémadiagramm



### 3.4 Interfész

#### 3.4.1 Polls

GET /polls

- **Leírás:** Lekérdezi a bejelentkezett felhasználó szavazásait
- **Válasz:** 200 OK – [PollResponseDto]
- **Hibák:** 401 Unauthorized

POST /polls

- **Leírás:** Új szavazás létrehozása
- **Beküldendő adat:** PollRequestDto
- **Válasz:** 201 Created – PollResponseDto
- **Hibák:** 400, 401, 403, 409

GET /polls/actives

- **Leírás:** Aktív szavazások listázása
- **Válasz:** 200 OK – [PollResponseDto]
- **Hibák:** 401 Unauthorized



GET /polls/closed

- **Leírás:** Lezárt szavazások listázása
- **Válasz:** 200 OK – [PollResponseDto]
- **Hibák:** 401 Unauthorized

GET /polls/{id}

- **Leírás:** Szavazás lekérdezése ID alapján
- **Paraméter:** id (uuid)
- **Válasz:** 200 OK – PollResponseDto
- **Hibák:** 401, 404

### 3.4.2 Users

POST /users

- **Leírás:** Új felhasználó létrehozása
- **Beküldendő adat:** UserRequestDto
- **Válasz:** 201 Created – UserResponseDto
- **Hibák:** 400, 409

GET /users/{id}

- **Leírás:** Felhasználó lekérdezése ID alapján
- **Paraméter:** id (string)
- **Válasz:** 200 OK – UserResponseDto
- **Hibák:** 401, 403, 404

POST /users/login

- **Leírás:** Bejelentkezés
- **Beküldendő adat:** LoginRequestDto
- **Válasz:** 200 OK – LoginResponseDto
- **Hibák:** 400, 403

POST /users/logout

- **Leírás:** Kijelentkezés
- **Válasz:** 204 No Content, vagy 200 OK

POST /users/refresh

- **Leírás:** Token frissítés
- **Beküldendő adat:** refresh token (string)
- **Válasz:** 200 OK – LoginResponseDto

### 3.4.3 Votes

POST /votes

- **Leírás:** Szavazat leadása egy opcióra
- **Beküldendő adat:** VoteRequestDto
- **Válasz:** 200 OK
- **Hibák:** 400, 401, 403, 404

## 3.5 Tesztelés

### 3.5.1 Integrációs tesztek

#### Segéd komponensek:

**\_client:** HttpClient az API hívásokhoz.

**\_factory:** WebApplicationFactory a tesztkiszolgáló létrehozásához.

**Login():** Segít bejelentkezni különböző felhasználókkal, és beállítja az autentikációs token az ügyfél kérés fejlécébe.

**SeedUsers, SeedRoles, SeedPolls:** Tesztadatokat töltenek be az in-memory adatbázisba.

**CreateAndGetUserIdAsync():** Létrehoz egy új felhasználót és visszaadja az azonosítóját, emailjét és jelszavát.

**LoginAndGetTokensAsync():** Létrehoz egy felhasználót, bejelentkezik, és visszaadja az AuthToken-t és RefreshToken-t.

**AuthenticateAsync(email, password):** Bejelentkezik az adott felhasználóval, és beállítja az Authorization fejléct.

#### 3.5.1.1 PollsController

##### GetActivePolls\_ReturnsPolls\_WithoutDeleted

- Teszteli, hogy az aktív szavazások lekérésekor a törölt szavazatok nem jelennek meg, és hogy csak az adott jogosultságú felhasználók érhetik el az adatokat.

##### GetActivePolls\_ReturnsUnauthorized

- Ellenőrzi, hogy bejelentkezés nélkül nem lehet lekérni az aktív szavazásokat (HTTP 401).

##### GetUserPolls\_ReturnsPolls\_WithoutDeleted

- A bejelentkezett felhasználóhoz tartozó szavazások listázását teszteli, törölt szavazatok nélkül.

##### GetClosedPolls\_ReturnsPolls\_WithoutDeleted

- Lekéri a lezárt (zárt) szavazásokat, és ellenőrzi, hogy csak a megfelelő szavazások jelennek meg

##### GetPollById\_ReturnsPoll\_WhenPollExists

- Ellenőrzi, hogy egy létező szavazás azonosítója alapján lekérhető.

### **GetPollById\_ReturnsNotFound\_WhenPollNotExists/Deleted**

- Teszteli, hogy létezés nélküli vagy törölt szavazás azonosító esetén HTTP 404 választ kapunk.

### **CreatePoll\_ReturnsCreated\_WhenDataIsValid**

- Új szavazás létrehozását teszteli érvényes adat esetén, ellenőrzi a visszakapott adatokat és a HTTP 201 státuszt.

### **CreatePoll\_ReturnsUnauthorized\_WhenNotLoggedIn**

- Biztosítja, hogy bejelentkezés nélkül nem lehet új szavazást létrehozni (HTTP 401).

### **CreatePoll\_ReturnsBadRequest\_WhenModelInvalid**

- Hibás modelladatok esetén helyes HTTP 400 választ vár.

### **CreatePoll\_ReturnsConflict\_WhenPollWithSameQuestionExists**

- Ellenőrzi, hogy az azonos kérdésű szavazás létrehozása ütközést okoz (HTTP 409).

## **3.5.1.2 UsersController**

### **CreateUser\_Returns201Created\_WhenValid**

- Új felhasználó létrehozása érvényes adatokkal, sikeres létrehozás esetén 201-es státuszkódot vár.

### **CreateUser\_Returns400BadRequest\_WhenInvalid**

- Új felhasználó létrehozása hibás adatokkal, 400-as Bad Request válasz várt.

### **CreateUser\_Returns409Conflict\_WhenEmailExists**

- Új felhasználó létrehozása már létező email címmel, 409-es Conflict válasz várható.

### **GetUser\_Returns200OK\_WhenUserExists\_AndAuthenticated**

- Felhasználó adatainak lekérése, ha létezik és a kérés hitelesített, 200 OK válasz és a felhasználói adat visszaküldése.

### **GetUser\_Returns401Unauthorized\_WhenNotAuthenticated**

- Felhasználói adat lekérés hitelesítés nélkül, 401 Unauthorized válasz várt.

#### **GetUser\_Returns404NotFound\_WhenUserDoesNotExist**

- Nem létező felhasználó adatainak lekérése, 404 Not Found válasz.

#### **Login\_Returns200OK\_WhenCredentialsAreValid**

- Bejelentkezés érvényes adatokkal, 200 OK válasz, és token visszaküldése.

#### **Login\_Returns400BadRequest\_WhenModelInvalid**

- Bejelentkezési kérelem hibás adatokkal, 400 Bad Request válasz.

#### **Login\_Returns403Forbidden\_WhenCredentialsInvalid**

- Bejelentkezés rossz hitelesítő adatokkal, 403 Forbidden válasz.

#### **Logout\_Returns204NoContent\_WhenAuthenticated**

- Kijelentkezés hitelesített felhasználóként, 204 No Content válasz.

#### **Logout\_Returns401Unauthorized\_WhenNotAuthenticated**

- Kijelentkezési kérés hitelesítés nélkül, 401 Unauthorized válasz.

#### **RedeemRefreshToken\_Returns200OK\_WhenValid**

- Új token lekérése érvényes refresh tokennel, 200 OK válasz, új token visszaadása.

#### **RedeemRefreshToken\_Returns403Forbidden\_WhenInvalidToken**

- Új token lekérése érvénytelen refresh tokennel, 403 Forbidden válasz.

### **3.5.1.2 VotesController**

#### **VoteAsync\_ReturnsOk\_WhenVoteIsValid**

- Érvényes szavazat leadását teszteli bejelentkezett felhasználóval, ellenőrzi, hogy a válasz HTTP 200 OK és a visszakapott tartalom nem null.

#### **VoteAsync\_ReturnsBadRequest\_WhenUserNotLoggedIn**

- Ellenőrzi, hogy bejelentkezés nélkül a szavazás leadása HTTP 401 Unauthorized választ ad.

#### **VoteAsync\_ReturnsBadRequest\_WhenOptionDoesNotExist**

- Teszteli, hogy érvénytelen (nem létező) opcióra történő szavazás leadása HTTP 400 Bad Request választ eredményez.

## 3.5.2 Komponens tesztek

### 3.5.2.1 Menu

#### **MenuComponent\_ShouldRenderWithUserInfo**

- Teszteli, hogy a menükomponens helyesen jeleníti-e meg az alkalmazás nevét, a bejelentkezett felhasználó nevét és a kijelentkezés gombot.

#### **MenuComponent\_ShouldContainNavLinks**

- Ellenőrzi, hogy a menükomponens tartalmazza-e a fő navigációs linkeket, például „Szavazásaim” és „Új szavazás”.

#### **Logout\_Click\_ShouldCallLogoutAndNavigate**

- Ellenőrzi, hogy a kijelentkezés gomb megnyomásakor meghívódik-e a kijelentkezési metódus, és az alkalmazás átirányít-e a bejelentkezési oldalra.

#### **MenuComponent\_WhenUserIsNotAuthenticated\_ShouldNotShowWelcome**

- Teszteli, hogy ha nincs bejelentkezett felhasználó, akkor a menü nem jelenít meg üdvözlő szöveget és kijelentkezés gombot.

### 3.5.2.1 PollAdd

#### **PollAdd\_ShouldRenderFormWithTwoOptionsInitially**

- Ellenőrzi, hogy a PollAdd komponens alapértelmezetten egy űrlapot jelenít meg, amely legalább két üres opció mezőt tartalmaz.

#### **PollAdd\_AddOptionButton\_ShouldAddNewOptionInput**

- Teszteli, hogy az „Add Option” gomb megnyomására új opció mező jelenik meg az űrlapon.

#### **PollAdd\_SubmitForm\_CallsCreatePollAndNavigates**

- Ellenőrzi, hogy a kitöltött űrlap elküldésekor meghívódik a CreatePollAsync metódus a PollService-ben a megfelelő adatokkal, és az oldal átirányít a szavazások listájára (/polls).

### 3.5.2.1 PollList

#### **PollsPage\_WhenPollsIsNull\_ShowsLoading**

- Teszteli, hogy ha a lekérdezett szavazások listája null, akkor a komponens a „Loading...” szöveget jeleníti meg.

#### **PollsPage\_WhenPollsEmpty\_ShowsNoPollFound**

- Ellenőrzi, hogy ha a szavazások listája üres, akkor a komponens a „No poll found.” üzenetet jeleníti meg.

#### **PollsPage\_WhenPollsPresent\_ShowsPollCards**

- Bizonyítja, hogy ha vannak szavazások, akkor a komponens megjeleníti azokat kártyák formájában, és mindegyikhez tartozik egy törlés gomb (piros gomb).

#### **PollsPage\_WhenPollClicked\_NavigatesToPollDetails**

- Ellenőrzi, hogy ha a felhasználó rákattint egy szavazás kártyájára, akkor az alkalmazás átirányít a kiválasztott szavazás részletei oldalra (/polls/{poll.Id}).

### 3.5.2.1 PollView

#### **PollDetails\_WhenPollIsNull\_ShowsLoading**

- Ellenőrzi, hogy ha a szavazás adatai nem érkeznek be (null), akkor a komponens a "Loading poll details..." üzenetet jeleníti meg.

#### **PollDetails\_WhenPollLoaded\_ShowsPollData**

- Ellenőrzi, hogy ha a szavazás adatai betöltődnek, akkor a komponens helyesen megjeleníti a kérdést, időpontokat, opciókat és a felhasználók szavazási állapotát.