# Számítógépes játékok

Elkészítendő a mintán szereplő weboldal:

1. A projekt neve SAJATNEV\_GAMER legyen
2. Hozd létre a minta alapján az index.html állományt
3. Hozd létre a stilus.css állományt és csatold az index.html-hez.
4. Helyezd el benne a szokásos meta tag-eket!
5. Alakítsd ki az oldal szerkezetét html5 szemantikus elemekkel.
6. Állítsd be a html nyelvét magyarra.
7. Készíts másolatot az oldalról tablazat.html néven, és készítsd el egy 3 soros táblázatot.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Játék neve | Platform | Megjelenés |
| The Division 2 | Xbox One, PlayStation 4, PC | március 15. |
| Sekiro: Shadows Die Twice | Xbox One, PlayStation 4, PC | március 22. |

**A stílus css-ben:**

1. Minden elem box-sizing méretét állítsd be border-box-ra!
2. A betűcsalád legyen Arial, Verdana, sans-serif!
3. A betűszín beige, a betűméret 10pt, a külső és a belső margó 0px.
4. A háttérkép legyen a minta szerint.
5. Alakítsd ki a rácsszerkezetet a mintának megfelelően!
6. A main elem szélességét állítsd 90%-ra.
7. A main elem ne lehessen nagyobb, mint 900px.
8. Állítsd a teljes tartalmat a böngésző közepére!
9. A main elem háttérszíne legyen RGB kóddal megadva!
10. A header elembe állíts be a háttérképet!
11. A header magassága legyen 300px;
12. A háttér méretezését állítsd cover-re: background-size:cover;
13. Készítsd el a navigációt a mintának megfelelően.
14. A navigáció li elemei előtt ne legyen felsorolásjel!
15. Ha a navigáció li eleme fölé viszem az egeret, a háttérszín változzon narancssárga színűre!
16. A navigáció linkjei legyenek vastag betűsek.
17. Az article elemen belül a bekezdések legyenek sorkizárt igazításúak.
18. Az article elemben a bekezdések betű mérete legyen 10px!
19. Az article elemben a cím betű mérete legyen 15px!
20. Az article elemen belül a kép ússzon el a szöveg mellé jobbra.
21. A felsorolások előtti jel legyen square (négyzet).
22. Az oldal legyen reszponzív! 700 px alatt a main közvetlen gyerekelemei egymás alatt helyezkedjenek el, a menüpontok kerüljenek egymás alá!
23. A táblázat formázását bootstrap segítségével oldd meg! Minden második sora legyen világosszürke színű, ha a sorok fölé viszem az egeret, akkor a sorokat emelje ki más színnel!
24. Validáld az oldalt!
25. Tömörítsd a teljes projektet ZIP-be, és töltsd fel az etananyagra!
26. Töltsd fel a public\_hmtl mappa tartalmát az FTP tárhelyre és a linket oszd meg az etananyagon.