

Blackjack (21) felhasználói dokumentáció

Ez a program a blackjack vagy magyarul 21 klasszikus kaszinójáték konzolos megvalósítása. A programot a billentyűzet segítségével, a megfelelő menüpont sorszámának beírásával lehet irányítani. A 21 játékban a játékos mindig az osztó ellen játszik, akitől francia kártyalapokat kap. A játék lényege, hogy a játékos lapjainak összege ne haladja meg a 21-et, de lehetőleg minél közelebb legyen ahhoz. A számos lapok a saját értéküket érik, a Bubi, Dáma és Király 10-et ér, az Ász pedig érhet 11-et, de ha 11-gyel számolva az összeg meghaladná a 21-et, akkor automatikusan 1-et ér. A játékos két lapot kap kezdetben és egyesével kérhet új lapokat, de ha lapjainak összege meghaladta a 21-et, vesztett. Vele egyszerre az osztó is kap két lapot, aki viszont szabály szerint 17 lapösszegig kötelező új lapot húzzon, utána viszont tilos neki. Ha a játékos lapjainak összege nagyobb, mint az osztóé, nyert.

A játék indításakor így néz ki a főmenü

```
Uj jatek - 0
Jatekosok - 1
GYIK - 2
Kilepes - 9
.....<---(bemenet helye)
```

A megfelelő sorszám beírásával lehet tájékozódni a menüben. Pl. A 0 szám beírása után az új játék menübe dob át a program, ami így néz ki.

```

Dealer
-----
0
-----

Jatekos hozzadasa - 0
Bot hozzadasa - 1
Jatekos/Bot eltavolitasa - 2
Jatek kezdese - 3
Vissza - 9
.....(<---bemenet helye)
```

A képernyő felső része az asztal, aminek a két végét a két vonal jelképezi. Az asztal mögött ül az osztó. Az asztalhoz leültethetünk játékosokat vagy botokat (a program által irányított játékosok).

Pl. a 0 szám beírása után, ez a menü jelenik meg, ami kiírja az eddig mentett játékosok nevét.

Dealer

0

Jatekos: A
Jatekos: B
Jatekos: C
Jatekos: D
Jatekos neve:(<---bemenet helye)

Ide beírva pl. az „A” játékos nevét, az megjelenik az asztalnál.

Dealer

0
0

A
Jatekos hozzadasa - 0
Bot hozzadasa - 1
Jatekos/Bot eltavolitasa - 2
Jatek kezdese - 3
Vissza – 9
.....(<---bemenet helye)

Ezután például egy Bot leültetéséhez az 1-et kell beírni, majd enter-t nyomva meg is jelenik az asztalnál.

Dealer	

0	
0	0

A	Bot1
Jatekos hozzadasa - 0	
Bot hozzadasa - 1	
Jatekos/Bot eltavolitasa - 2	
Jatek kezdese - 3	
Vissza – 9	
.....(<---bemenet helye)	

Természetesen lehetőség van egy játékos vagy Bot felállítására is, ehhez a 2-őt kell beírni. Ilyenkor megkérdezi a program a felállítani kívánt játékos nevét.

Dealer	

0	
0	0

A	Bot1
Jatekos neve:(<---bemenet helye)	

Például az „A” nevű játékos nevét beírva, az eltűnik az asztaltól.
De természetesen a „Bot1” nevét beírva ő is ugyanúgy eltűnne.

Dealer
0
0
Bot1
Jatekos hozzadasa - 0
Bot hozzadasa - 1
Jatekos/Bot eltavolitasa - 2
Jatek kezdese - 3
Vissza – 9
.....(<---bemenet helye)

(játék indítása még nincs kész)

A 9-es gomb hatására lehet kilépni a menüpontból. Ekkor a program visszadob a főmenübe.

```
Uj jatek - 0
Jatekosok - 1
GYIK - 2
Kilepes – 9
.....(<---bemenet helye)
```

Itt az 1-es gomb megnyomásával a játékosok menüpont jelenik meg.

```
Nev: A
Nyert osszeg: 0
Jatszott korok: 0

Nev: B
Nyert osszeg: 1111
Jatszott korok: 1

Nev: C
Nyert osszeg: 2222
Jatszott korok: 2

Nev: D
Nyert osszeg: 3333
Jatszott korok: 3

Jatekosok szerkesztese - 0
Jatekosok letrehozasa - 1
Vissza – 9
.....(<---bemenet helye)
```

Ez kilistázza az eddig mentett játékosok nevét, eddig nyert összegét és a játszott köreik számát. Lehetőség van a játékosok neveinek szerkesztésére, a 0-ás gombbal.

Ekkor a program először megkérdezi a szerkeszteni kívánt játékos nevét, majd az új, szerkesztett/megváltoztatott nevet.

Nev: A

Nyert összeg: 0

Jatszott korok: 0

Nev: B

Nyert összeg: 1111

Jatszott korok: 1

Nev: C

Nyert összeg: 2222

Jatszott korok: 2

Nev: D

Nyert összeg: 3333

Jatszott korok: 3

Szerkeszteni kívánt játékos neve:(<---1. bemenet helye)

Uj nev:(<---2. bemenet helye)

Pé. lehet az „A” játékos nevét szerkeszteni „AA”-ra.

Nev: AA (megváltoztatott név)

Nyert összeg: 0

Jatszott korok: 0

Nev: B

Nyert összeg: 1111

Jatszott korok: 1

Nev: C

Nyert összeg: 2222

Jatszott korok: 2

Nev: D

Nyert összeg: 3333

Jatszott korok: 3

Jatekosok szerkesztése - 0

Jatekosok létrehozása - 1

Vissza – 9

.....(<---bemenet helye)

Új játékos létrehozásához, az 1-es gombot kell megnyomni. Ekkor a program megkérdezi az létrehozni kívánt játékos nevét.

Nev: AA (megváltoztatott név)

Nyert összeg: 0

Jatszott korok: 0

Nev: B

Nyert összeg: 1111

Jatszott korok: 1

Nev: C

Nyert összeg: 2222

Jatszott korok: 2

Nev: D

Nyert összeg: 3333

Jatszott korok: 3

Uj jatekos neve:(<---bemenet helye)

Pl. ha az új játékos neve „E”, akkor így jelenik meg ezután a program.

Nev: AA (megváltoztatott név)

Nyert összeg: 0

Jatszott korok: 0

Nev: B

Nyert összeg: 1111

Jatszott korok: 1

Nev: C

Nyert összeg: 2222

Jatszott korok: 2

Nev: D

Nyert összeg: 3333

Jatszott korok: 3

Nev: E

Nyert összeg: 0

Jatszott korok: 0

Jatekosok szerkesztese - 0

Jatekosok letrehozasa - 1

Vissza – 9

.....(<---bemenet helye)

A 9-es gomb hatására lehet kilépni a menüpontból. Ekkor a program visszatér a főmenübe.

Uj jatek - 0 Jatekosok - 1 GYIK - 2 Kilepes – 9(<---bemenet helye)
--

(A GYIK még nincs kész)

A főmenüből a 9-es gombbal lehet bezárni a játékot.

Botrágyi Gergő