

[ZADAJTE NÁZOV SPOLOČNOSTI]

Používateľská príručka

Verzia 1.3

Bc. Tibor Pethő

22.1.2015

Obsah

Zoznam obrázkov.....	2
1. Možnosti využitia aplikácie.....	3
2. Aplikácia	3
a) Predspracovanie.....	3
Funkcionalita.....	3
Poznámky	4
b) O nás.....	8
3. Minimálne požiadavky	8

Zoznam obrázkov

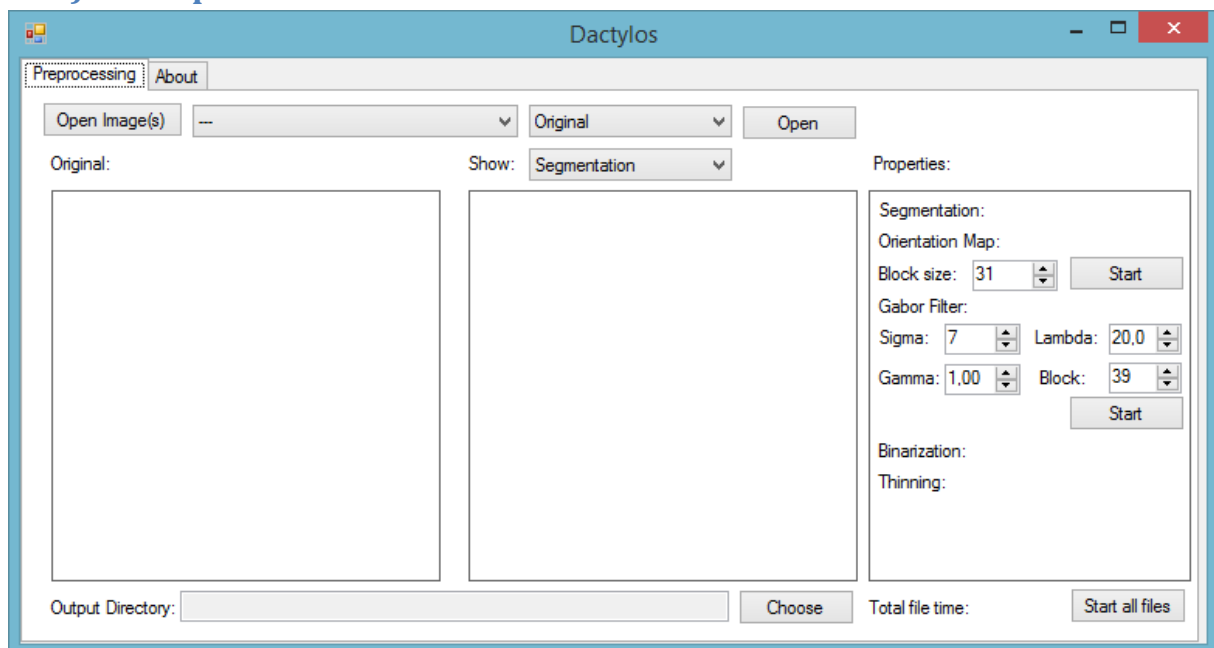
Obrázok 1 - Hlavné okno.....	3
Obrázok 2 - Open Image(s).....	4
Obrázok 3 - Výber obrázka	5
Obrázok 4 - Výber výstupu pre tlačidlo Open	5
Obrázok 5 - Tlačidlo Open	6
Obrázok 6 - Výber výstupu náhľadu.....	6
Obrázok 7 - Tlačidlo Choose	7
Obrázok 8 - Okno pri spracovávaní.....	7
Obrázok 9 - About.....	8

1. Možnosti využitia aplikácie

Aplikácia využíva základné poznatky a vzorce na výber markantov z odtlačkov prstov. Celková funkcionálnosť aplikácie spočíva vo výbere odtlačku prstu a následnej segmentácii až po lokalizáciu jednotlivých zakončení na druhej vrstve. (Podrobnejší popis je prístupný vo vývojárskej dokumentácii)

2. Aplikácia

a) Predspracovanie



Obrázok 1 - Hlavné okno

Funkcionálnosť

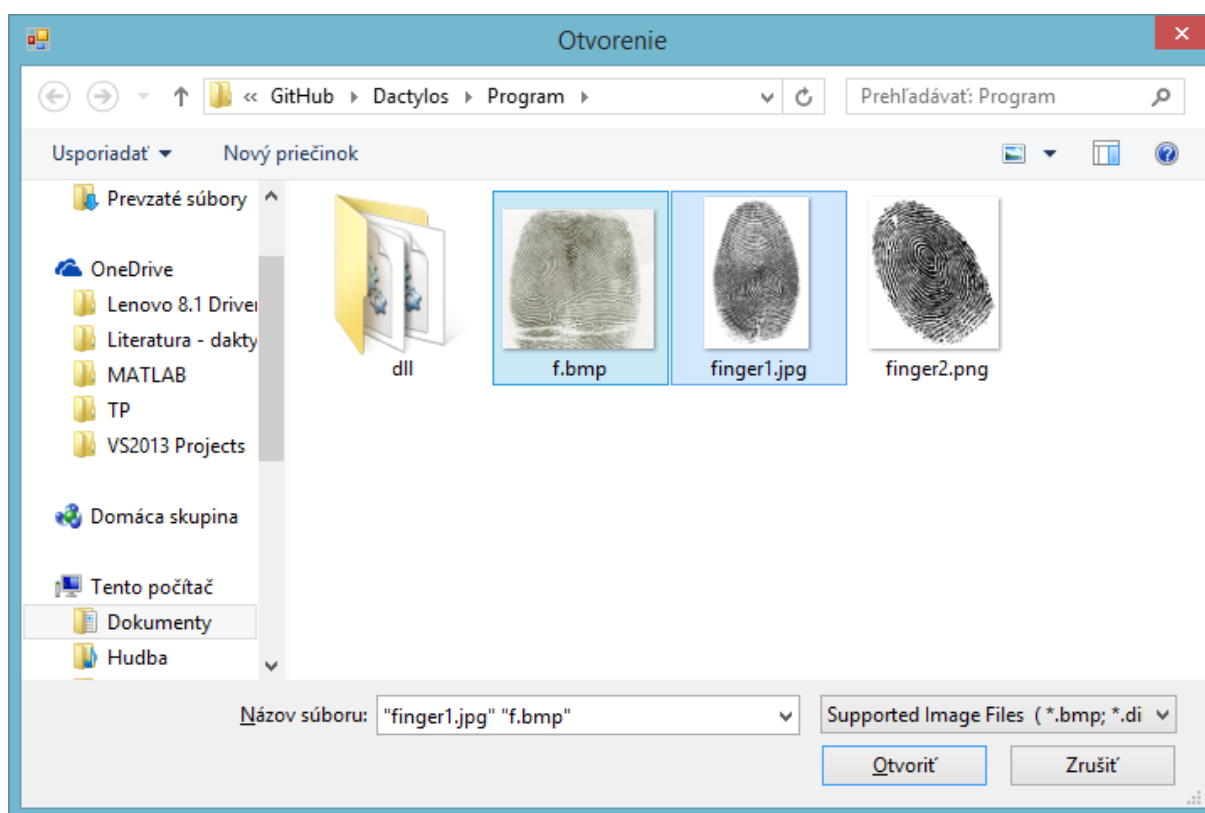
- V tomto okne [Obrázok 1] si užívateľ môže otvoriť súbor obrázku, ktorý chce spracovať pomocou tlačidla *Open Image(s)*. Program umožňuje užívateľovi vybrať aj viacero obrázkov naraz [Obrázok 2]. V tom prípade sa obrázky spracujú sériovo za sebou.
- Napravo od tlačidla *Open Image(s)* sa nachádza *scroll bar*, kde si užívateľ môže vybrať, s ktorým obrázkom chce pracovať [Obrázok 3].
- Ďalej sa nachádza ďalší *scroll bar* [Obrázok 4], ktorý slúži na výber výstupného obrázka po spracovaní, ktorý otvára tlačidlo *Open* [Obrázok 5].
- Pod tlačidlom *Open Image(s)* sa po otvorení a spracovaní obrázku zobrazí náhľad originálu obrázka a napravo od neho náhľad upraveného obrázka po segmentácii.
- Užívateľ má možnosť zobraziť rôzne výstupné náhľady pomocou *scroll baru*, umiestneného vedľa nápisu "Show:" [Obrázok 6].
- Pod náhľadmi má užívateľ možnosť zmeniť, výstupný adresár pre spracované obrázky, pomocou tlačidla *Choose* [Obrázok 7]. Po vybratí priečinku sa umiestnenie zobrazí naľavo od tlačidla.
- V pravom dolnom rohu okna sa nachádza tlačidlo *Start all files*, ktoré spustí vykonávanie všetkých častí pre všetky otvorené súbory so zadanými parametrami v sekcii nastavení.

Sekcia nastavení

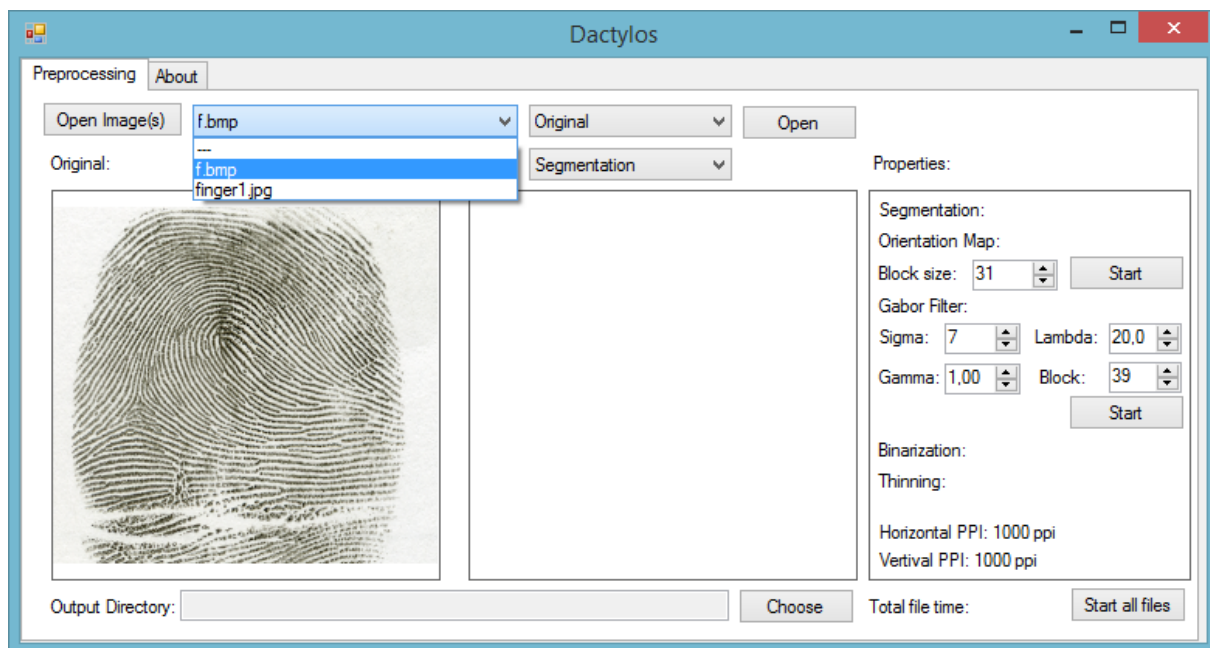
- Napravo od náhledov je sekcia s nastaveniami, ktoré môže užívateľ meniť a tým aj meniť a dosahovať lepšie alebo horšie výsledky.
- Nachádzajú sa tu 2 tlačidlá *Start*, pričom horné spúšťa výpočet orientačnej mapy so zadaným parametrom a spodné spúšťa výpočet gáborovho filtra so zadanými parametrami. V prípade, že neboli vykonané kroky pred spúšťanou operáciou, vykonajú sa najprv tie.
- Po vykonaní jednej časti výpočtu program vypíše na koniec riadku danej časti čas výpočtu. Po vykonaní všetkých častí jedného súboru sa celkový čas vypíše pod sekciou nastavení, vedľa tlačidla *Start all files*.
- Po otvorení obrázku program vypíše jeho PPI na spodok sekcie nastavení.

Poznámky

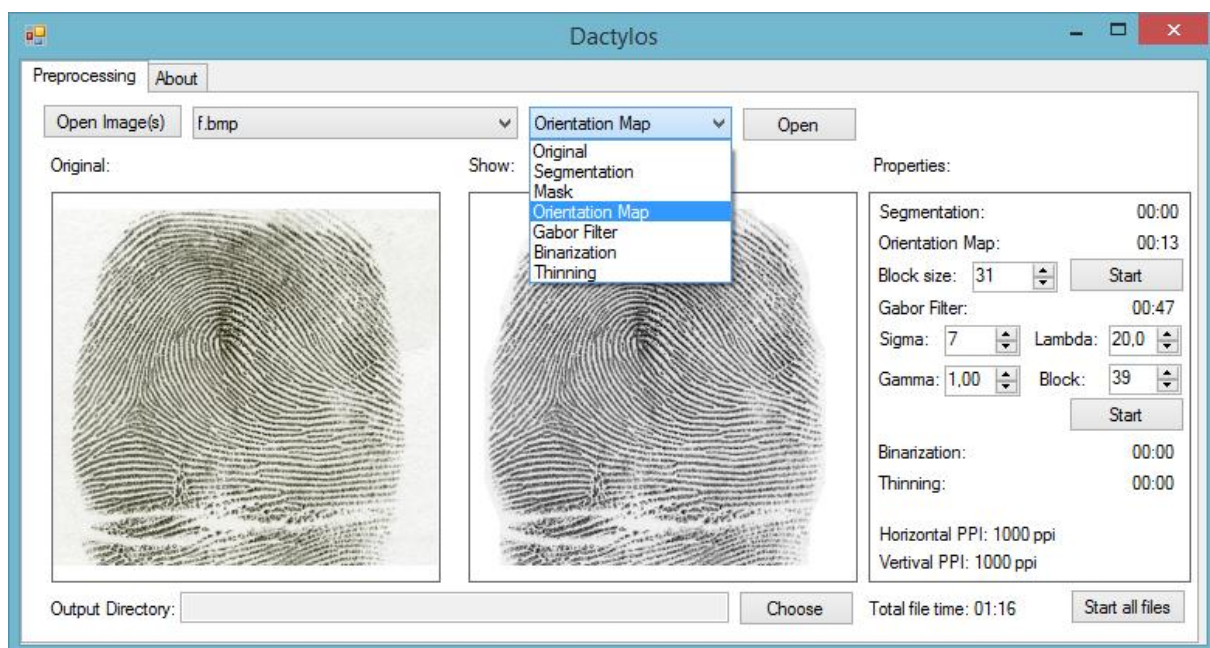
- Program od tejto verzie nespúšťa vykonávanie operácii automaticky, iba po vynútení užívateľom.
- Počas spracovávania obrázkov sa náhľady prekryjú oknom, kde program píše aktuálny stav spracovávania [Obrázok 8].
- Program ukladá výstupné súbory automaticky. Názvy súborov obsahujú názov pôvodného súboru, vykonanú operáciu a parametre, s ktorými bola daná operácia vykonaná.
- Ak nie je vybraný žiadny výstupný priečinok, program ukladá výstupné súbory do priečinku, kde je umiestnený .exe súbor, inak ich ukladá do vybranej lokality.



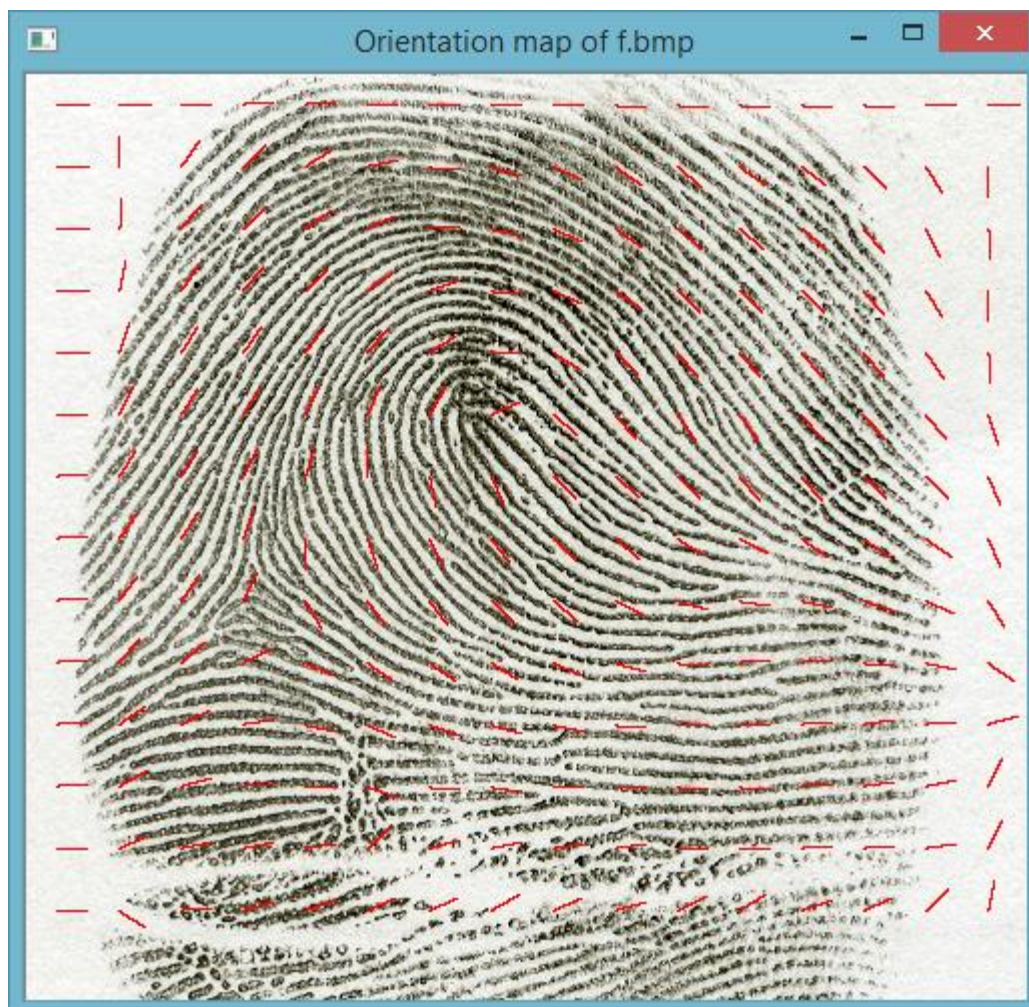
Obrázok 2 - Open Image(s)



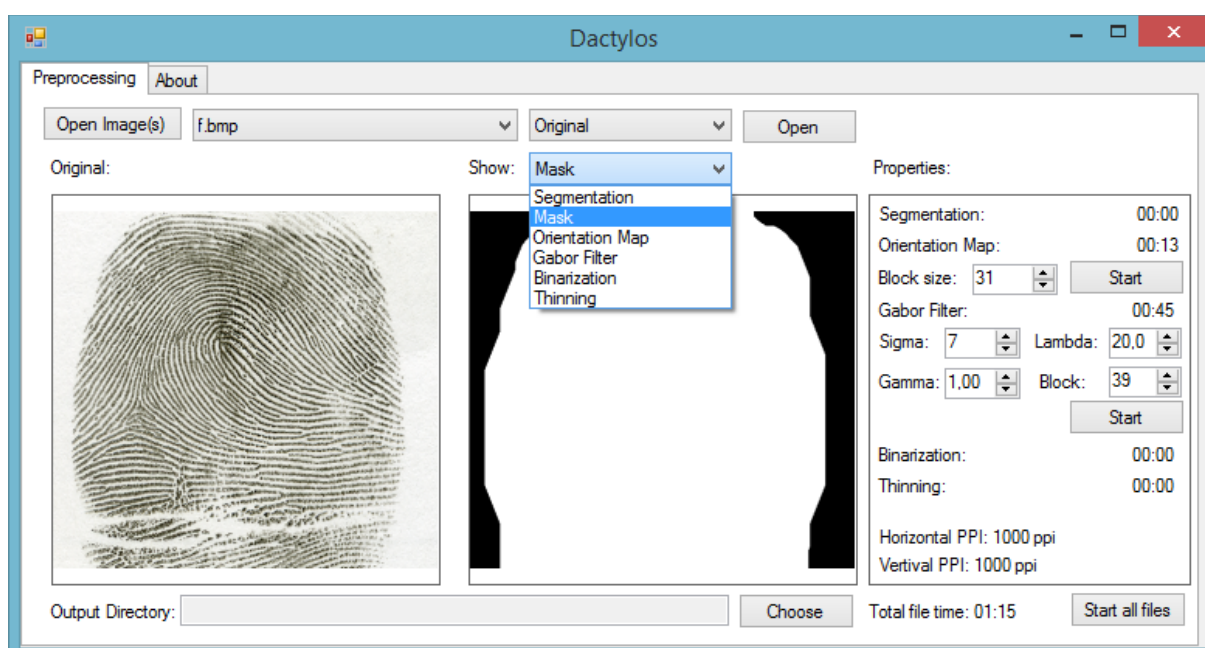
Obrázok 3 - Výber obrázka



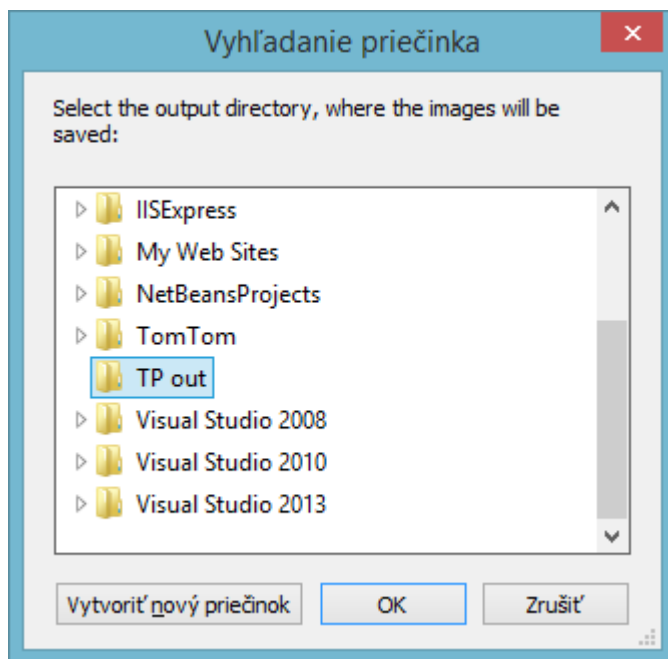
Obrázok 4 - Výber výstupu pre tlačidlo Open



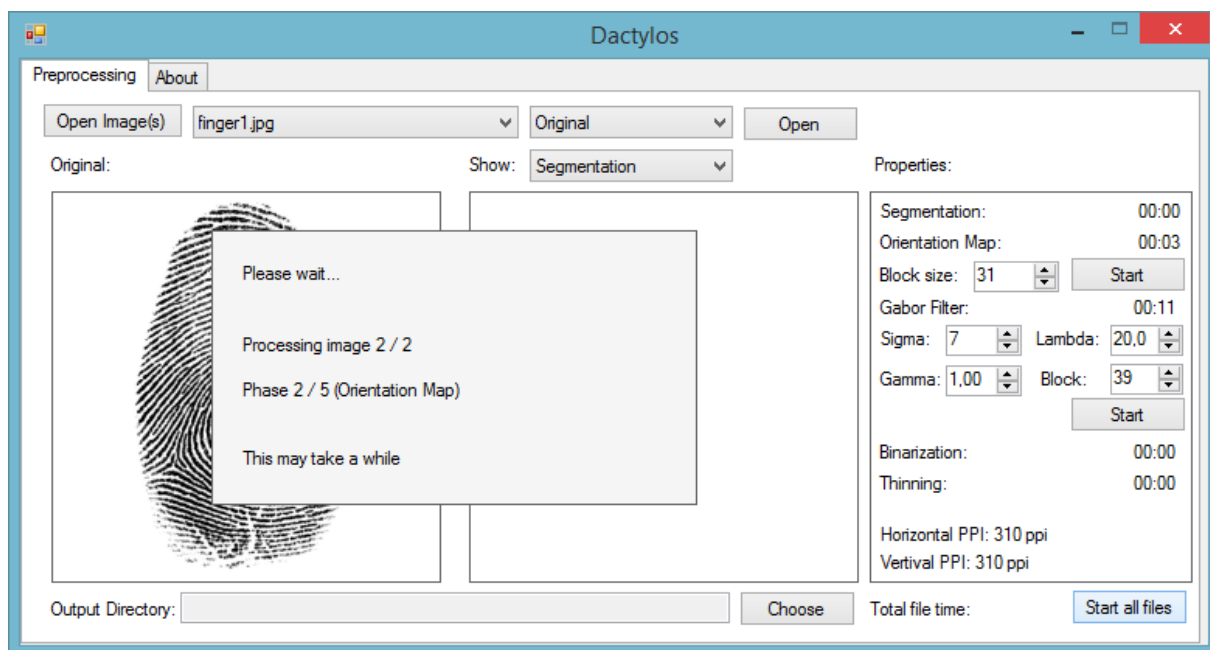
Obrázok 5 - Tlačidlo Open



Obrázok 6 - Výber výstupu náhľadu



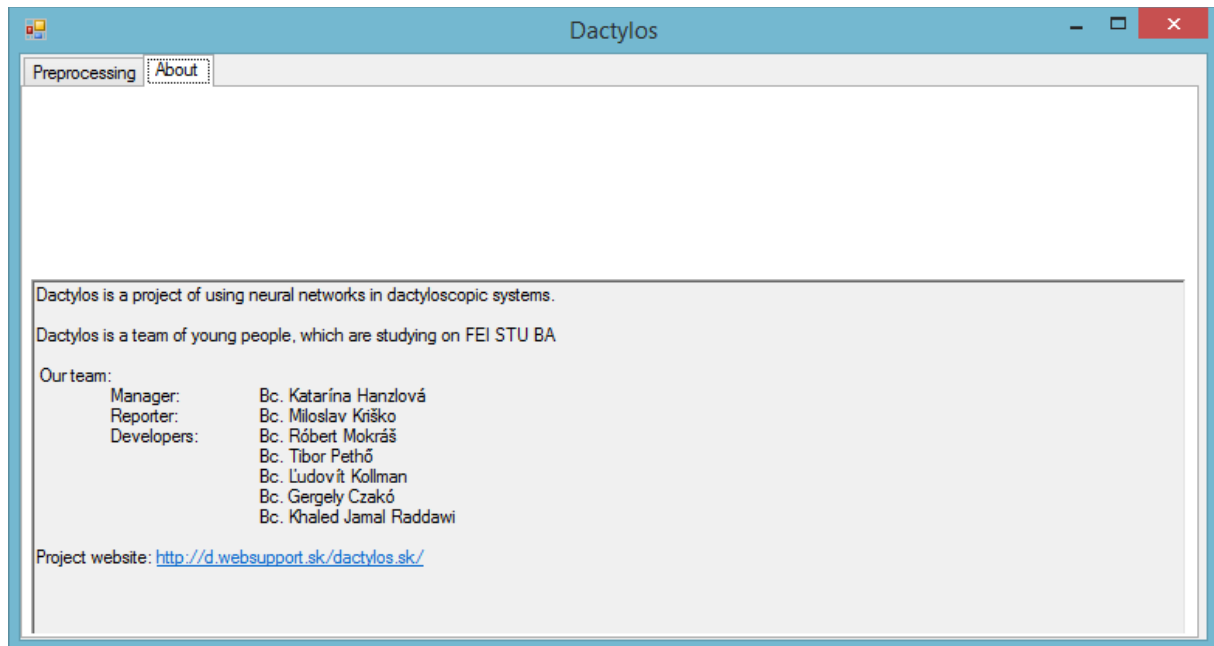
Obrázok 7 - Tlačidlo Choose



Obrázok 8 - Okno pri spracovávaní

b) O nás

V tomto okne [Obrázok 9] je možné vidieť krátky popis, čím sa zaoberáme, zloženie tímu Dactylos a odkaz na našu webstránku.



Obrázok 9 - About

3. Minimálne požiadavky

- Windows 7 alebo novší
- Nainštalovaný .NET Framework 4.0.2 alebo novší
- Prítomnosť všetkých .dll súborov v priečinku s .exe súborom