

รายงานเสนออนุมัติโครงการวิศวกรรม
ระบบขายหนังสือการ์ตูนอิเล็กทรอนิกส์ออนไลน์

E-Cartoon Store System

เสนอต่อ

หัวหน้าภาควิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์และปัญญาประดิษฐ์ สถาบันนวัตกรรมมหานคร

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีมหานคร

เสนอโดย

นาย เกริกพล สุขลิตร รหัสนักศึกษา 6411210003

นาย นรินทร์ เครื่องพาที รหัสนักศึกษา 6411850005

นักศึกษาภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์และปัญญาประดิษฐ์

หลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

อาจารย์ที่ปรึกษา ดร.จิรพัฒน์ แสงทอง

จิรพัฒน์ แสงทอง

สถาบันนวัตกรรมมหานคร คณะวิศวกรรมศาสตร์

มหาวิทยาลัย เทคโนโลยีมหานคร

เริ่มโครงการวันที่ 28 ธันวาคม 2565

ระยะเวลา 1 ปี

บทนำ

ปัจจุบันมีนักอ่านและนักเขียนการ์ตูนมากมาย ทำให้สังคมของหนังสือมีความนิยมและเปิดกว้างมากยิ่งขึ้น เราจึงมองเห็นข้อดีของการเจริญเติบโตทางด้านหนังสือ Digital Online หรือเรียกอีกอย่างว่า E-Book ที่เติบโตขึ้นอย่างมาก เพราะมีความ สะดวกสบายมากกว่าการพกหนังสืออ่านเป็นเล่มๆ แต่ก็ด้วยความสะดวกนี้เองที่ทำให้ผู้อ่านหลายคนประสบกับการหาหนังสือแนวที่ตัวเองสนใจ หรือเรื่องที่ถูกใจเป็นเรื่องที่ยากมากขึ้น

ทางผู้พัฒนาได้มองเห็นปัญหาและโอกาสนี้ จึงได้พัฒนาเว็บไซต์ซื้อขายและอ่านหนังสือ การ์ตูนออนไลน์ที่มี AI เข้ามาช่วยในการแนะนำหนังสือขึ้นมาสำหรับกลุ่มนักอ่าน นอกจากจะช่วยให้หาหนังสือที่ต้องการได้ง่ายขึ้นสำหรับผู้อ่านแล้ว ยังเป็นการช่วยกระตุ้นการซื้อขายของหนังสือ ช่วยให้ทางผู้แต่งขายได้มากขึ้นอีกด้วย โครงการนี้จึงจัดทำขึ้นมาเพื่อจะช่วยเหลือตอบสนองความต้องการของ ผู้ใช้งาน และเป็นสื่อกลางสำหรับผู้อ่านและผู้เขียนโดยตรง

วัตถุประสงค์

1. เพื่อวิเคราะห์และออกแบบระบบขายหนังสือการ์ตูนอิเล็กทรอนิกส์
2. เพื่ออำนวยความสะดวกให้กับผู้ที่ต้องการอ่านหนังสือการ์ตูนแต่ไม่ชอบพกหนังสือการ์ตูน
3. เพื่อใช้ Data science มาวิเคราะห์และทำนายผลลัพธ์ ให้เกิดประโยชน์ธุรกิจการขายหนังสือการ์ตูนอิเล็กทรอนิกส์ออนไลน์

ขอบเขตโครงการ 1

1. ระบบจัดการค่าคงที่ ที่สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ค้นหาได้

- 1.1 ข้อมูลสมาชิก
 - 1.1.1 พนักงาน
 - 1.1.2 ลูกค้า
- 1.2 ข้อมูลประเภทหนังสือ
- 1.3 ข้อมูลหนังสือ
- 1.4 ข้อมูลสิทธิ์การใช้งานแบบ dynamic
- 1.5 ข้อมูลโปรโมชั่น
- 1.6 ข้อมูลค่าคงที่อื่นๆ ที่จำเป็นต่อระบบ

2. ระบบการล็อกอิน-ล็อกเอาท์

3. ลูกค้าสามารถสมัครเป็นผู้เผยแพร่ เพื่อลงขายหนังสือของตนเองได้

3.1 ผู้ที่จะลงขายหนังสือ ต้องเป็นผู้เผยแพร่ก่อนแล้วเท่านั้น

3.2 หนังสือที่จะแสดงในเว็บไซต์ต้องได้รับการอนุมัติจากทางพนัก งานแล้วเท่านั้น

4. ระบบแสดงหนังสือการ์ตูนอิเล็กทรอนิกส์ผ่านหน้าเว็บไซต์

4.1 แสดงหนังสือการ์ตูนอิเล็กทรอนิกส์ทั้งหมดผ่านทางหน้าเว็บไซต์

4.2 เรียงตามประเภทหนังสือการ์ตูนอิเล็กทรอนิกส์

4.3 เรียงตามจำนวนที่ขายได้สูงสุดประจำเดือน

4.4 เรียงตามหนังสือการ์ตูนอิเล็กทรอนิกส์มาใหม่

4.5 เรียงตามหนังสือการ์ตูนอิเล็กทรอนิกส์ที่มีโปรโมชัน

5. ระบบตะกร้าสินค้า

5.1 สามารถเพิ่ม ลบ รายการหนังสือการ์ตูนอิเล็กทรอนิกส์ในตะกร้าสินค้าได้

5.2 สามารถสั่งซื้อสินค้าผ่านตะกร้าได้

6. ระบบเติมเหรียญ

6.1 ลูกค้าสามารถเลือกยอดที่จะเติม ตามที่ทางระบบกำหนดได้

6.2 การชำระเงินในการเติมเหรียญ จะทำแบบตัดยอดผ่านบัตร

7. ระบบชำระเงินซื้อหนังสือ

7.1 การซื้อหนังสือจะหักยอดเหรียญในบัญชีของลูกค้าหากไม่พอลูกค้าจะต้องเติมเงินเพิ่มก่อน

8. การจ่ายเงินให้กับผู้เผยแพร่

8.1 การรับเงินของการซื้อขายผู้เผยแพร่ สามารถเลือกจำนวนรอบในการรับเงินได้

8.1.1 สามารถกำหนดจำนวนรอบในการจ่ายเงินต่อเดือน ได้

8.1.2 สามารถกำหนดส่วนแบ่งของยอดขายได้

9. ระบบโปรโมชั่น

9.1 ผู้เผยแพร่สามารถใช้โปรโมชั่น ที่สร้างขึ้น ให้เป็นส่วนลดกับลูกค้าได้

9.1.1 สามารถกำหนดส่วนลด วันที่เริ่ม ใช้-วันหมดอายุ และเลือกรายการหนังสือที่จะลดได้

9.2 หากโปรโมชั่น ณ ช่วงนั้นมีมากกว่า 1 โปรโมชั่น ลูกค้าสามารถเลือกใช้โปรโมชั่น ได้เพียง
อย่างเดียวนั่น

10. ระบบออกรายงาน

10.1 ผู้เผยแพร่สามารถดูรายการหนังสือขายดี โดยเลือกตามช่วงเวลาได้

10.2 พนักงานสามารถดูยอดรายรับ-รายจ่ายในแต่ละเดือนได้

10.3 พนักงานสามารถดูรายชื่อผู้เผยแพร่ที่ขายหนังสือดีได้

11. ศึกษา model ที่เหมาะสมไว้สำหรับสร้าง Recommendation System

ขอบเขตโครงการ 2

1. สร้าง model สำหรับ Recommendation System

1.1 Content-Based Filtering แนะนำหนังสือที่มีเนื้อหาใกล้เคียงกันให้กับลูกค้าได้

1.2 Collaborative Filtering แนะนำหนังสือที่ควรซื้อคู่กันให้กับลูกค้าได้ โดยการเรียนรู้พฤติกรรมที่ใกล้เคียงกัน

2. ใช้ model ที่สร้างขึ้นมา แนะนำสินค้าให้กับลูกค้า

2.1 แนะนำในตะกร้า

2.2 แนะนำในหน้าแรกของเว็บไซต์

3. เพิ่มลายน้ำให้กับหนังสือเพื่อป้องกันเรื่องลิขสิทธิ์

4. ทำ chatbot ในการแนะนำสินค้า

5. ระบบแสดงข้อมูลด้วยภาพ

5.1 ผู้เผยแพร่สามารถดูรายการหนังสือขายดี โดยเลือกตามช่วงเวลาได้

5.2 ผู้เผยแพร่สามารถดูหนังสือแต่ละเล่มขายดีในช่วงไหนได้

5.3 พนักงานสามารถดูรายชื่อผู้เผยแพร่ที่ขายหนังสือดีได้

แผนการดำเนินการ

ตารางดำเนินงานของโครงการวิศวกรรม 1

แผนงานแต่ละสัปดาห์	มกราคม				กุมภาพันธ์				มีนาคม				เมษายน			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.ยื่นเอกสารหัวข้อ โครงการ																
2.วิเคราะห์และ ออกแบบระบบ																
3.จัดทำระบบ จัดการข้อมูลค่าคงที่ เพิ่ม ลบ หรือ แก้ไข																
4.จัดทำระบบ ล็อกอิน/ล็อกเอาต์																
5.ระบบแสดง หนังสือการ์ตูนผ่าน หน้าเว็บไซต์																
6.ระบบตะกร้า สินค้า																
7.ระบบโปรโมชัน																
8.ระบบการออก รายงาน																
9.ศึกษาAlgorithm																

งบประมาณที่ใช้

รายการ	ราคา
ค่าหนังสือ	2000
รวม	2000