

# Desafío 1

## Introducción al Pensamiento Computacional





Integrantes del grupo

GERARDO FUENTES BRAN




Fecha:

12/9/2022




Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

-  Comprender el problema
-  Elaborar el plan
-  Ejecutar el plan
-  Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

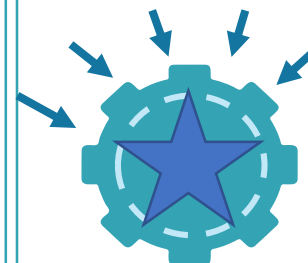
-  Reflexión
-  Análisis
-  Diseño
-  Programación
-  Aplicación

Actitudes aplicadas

-  Perseverancia
-  Experimentación
-  Creatividad

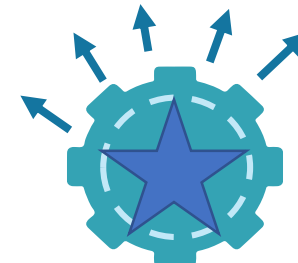
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENTE**



**SOLUCIÓN**

**DIVERGENTE**



**PROBLEMA**

¿Qué aprendieron?

Como evaluar ciertas soluciones para saber el nivel de complejidad de cada una de las variables que estamos programando

¿Qué fue interesante?

Que la relación se da por medio de un cálculo en donde se dan exponenciales y logaritmos.

¿Qué dudas quedan?

Viendo la programación, si es que resulta bien como yo trabajé en clase.