

ACTIVIDAD 3 SEMANA 5



Una instrucción "if-then", le dice a la computadora que realice una acción si una condición se cumple (es verdadera). ¿Cómo cambiaría esta instrucción para que se ejecute si la condición **NO** se cumple (es falsa)?

Diríjase a la plataforma para subir su actividad en el espacio correspondiente.

R// ELSE; NOT