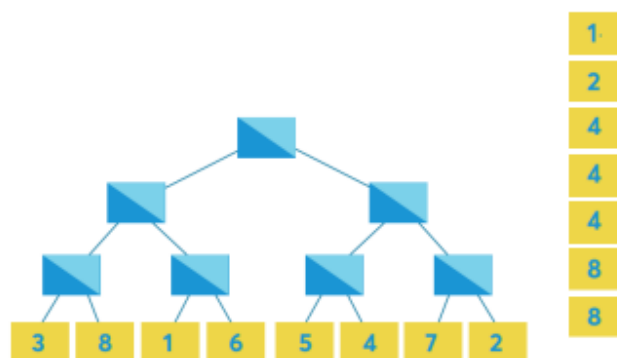


TAREA 8 SEMANA 6



Pensamiento algorítmico y evaluación.

Ana observó un campeonato de esgrima y registró a los ganadores de cada etapa en el tablero que se muestra a continuación. Los competidores llevaban los mismos números, del 1 al 8, durante todo el campeonato. Ana usó tarjetas numeradas para representar a cada competidor.



Cuando finalizó el campeonato, el hermano menor de Ana, Agustín, mezcló todas las tarjetas, excepto las de la primera ronda del campeonato.



PREGUNTA

¿Es posible reconstruir el resultado de las competencias (casillas celestes) a partir de observar las tarjetas desordenadas que se encuentran a la derecha del gráfico? Complete las casillas celestes.

R// El ganador que registró Ana fue el competidor **#4**, ya que es el único que llegó a estar en las 3 posibles fases. Es por eso que él ha ganado la competición.

RONDA 1:

if (jugador 3 gana)
 then {avanzar a la siguiente fase}
 else {jugador 8 avanza a la siguiente ronda}

if (jugador 1 gana)
 then {avanzar a la siguiente fase}
 else {jugador 6 avanza a la siguiente ronda}

if (jugador 5 gana)
 then {avanzar a la siguiente fase}
 else {jugador 4 avanza a la siguiente ronda}

if (jugador 7 gana)
 then {avanzar a la siguiente fase}
 else {jugador 2 avanza a la siguiente ronda}

RONDA 2:

if (jugador 8 gana)
 then {avanzar a la siguiente fase}
 else {jugador 1 avanza a la siguiente ronda}

if (jugador 2 gana)
 then {avanzar a la siguiente fase}
 else {jugador 4 avanza a la siguiente ronda}

Gerardo Gustavo Fuentes B.
1096622

RONDA 3:

```
if (jugador 4 gana)
  then {avanzar a la siguiente fase}
  else {jugador 8 avanza a la siguiente ronda}
```