





- Extensión de la POO
- Finales años 90
- Producción en masa



"Una unidad de composición de aplicaciones software que posee un conjunto de requisitos, y que ha de poder ser desarrollado, adquirido, incorporado al sistema y compuesto con otros componentes, de forma independiente en tiempo y espacio" (Szyperski, 2002)



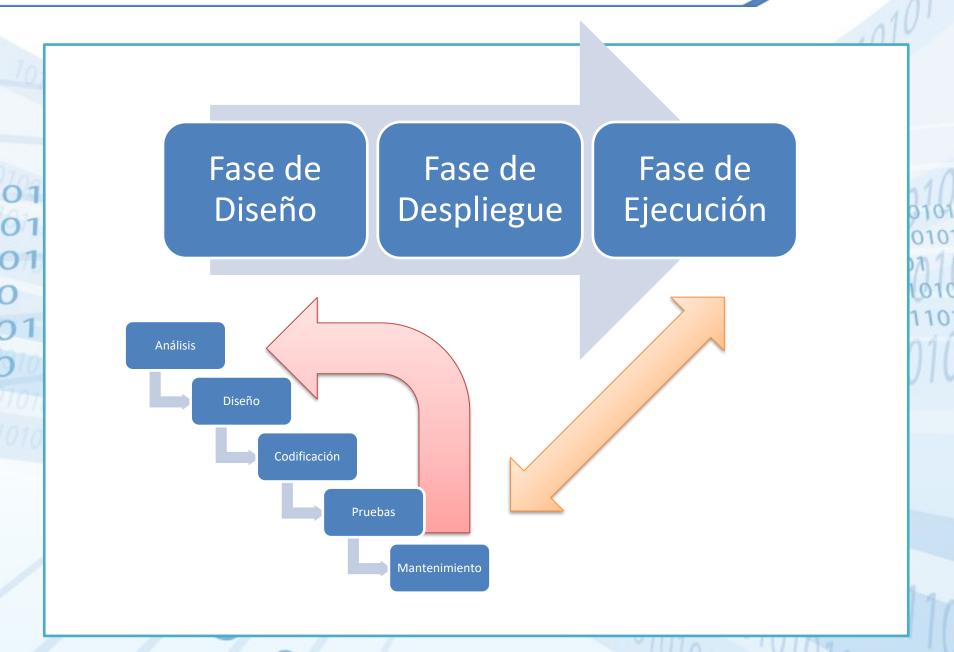
- API (Application Programming Interfaces)
- Componentes de un LMS o de un CMS
- Extensiones en navegadores
- Plugins en programas

### Modelos de despliegue

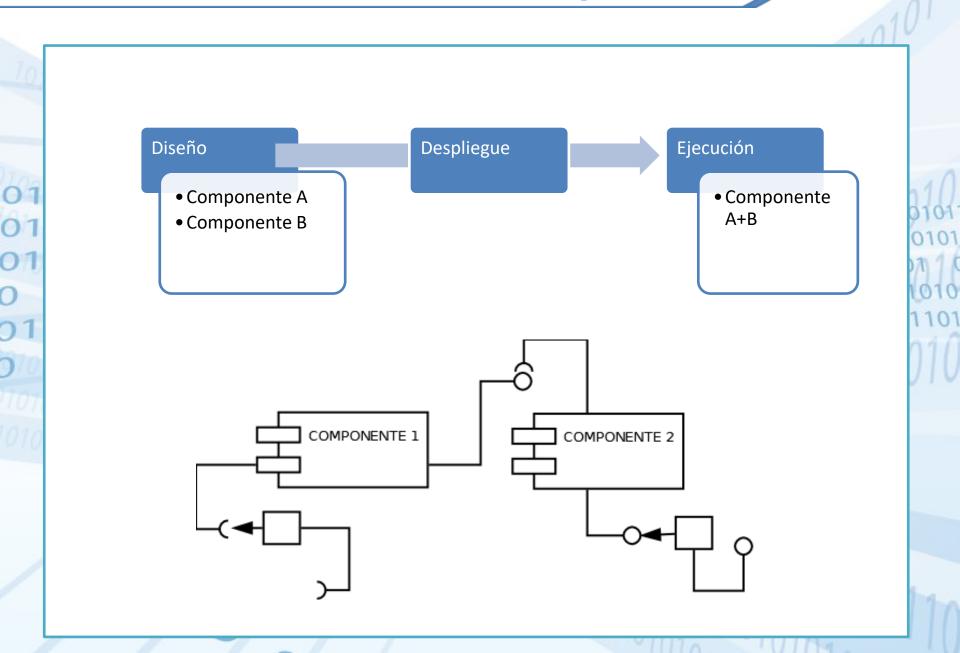
- Interfaz
- Puertos
  - Conocidos (inf a 1024)
  - Registrados (1024-49151)
  - Privados (49152-65535)
  - https://www.iana.org/assignments/service-names-portnumbers/service-names-port-numbers.xhtml
- Repositorios
  - https://ubunlog.com/lista-repositorios-ubuntu/



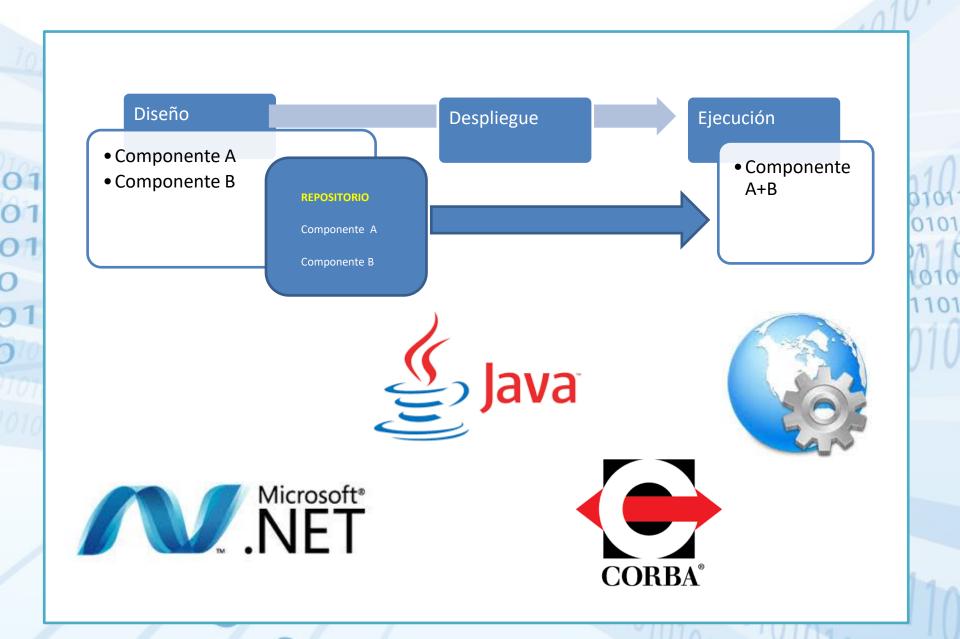
## Fases desarrollo



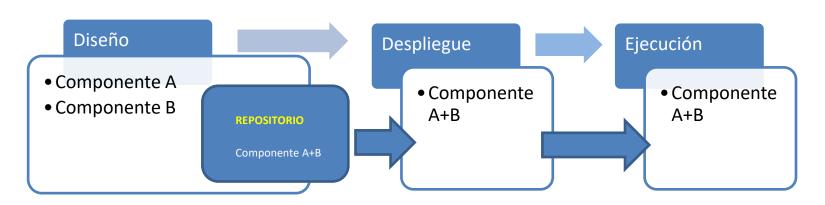
### Modelos de diseño: Sin repositorio



## Repositorio para depósito



### Despliegue con repositorio

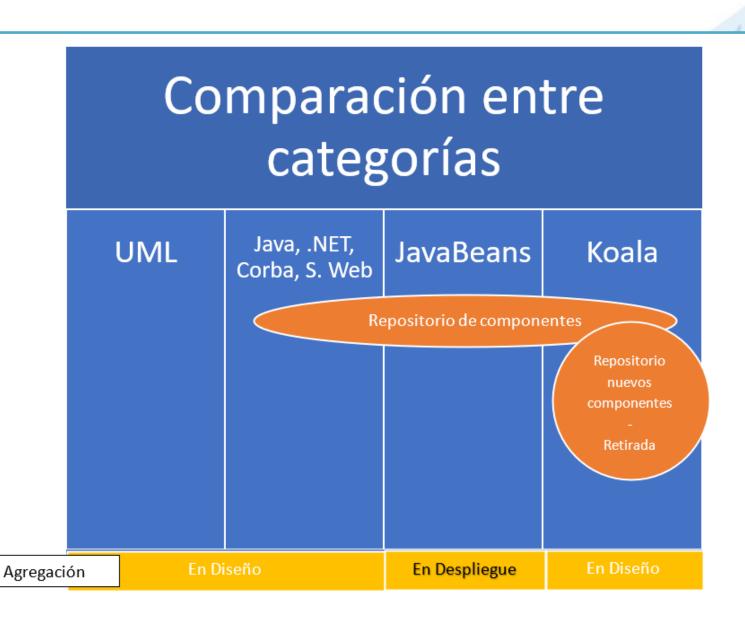






Diseño con repositorio

- Sistemas electrónicos
- Koala: Philips Research



# Tipos de componentes

- Comerciales
  - COTS
  - MOTS
  - GOTS
  - NOTS

• Abiertos (OSI)









## Pros y Contras

Características Código Fuente Fiabilidad Coste/Precio Soporte/Garantía Personalización

**COTs** No accesibe Muy probado Bajo Sí No

**MOTs** No accesible (generalmente) **Parcialmente** Alto Sí Sí

OpenSource Accesible Depende del tiempo de vida Gratuíto Sólo en paquetes premium Sí

## Sistema de personalización

Parametrización

Obtener compleme...

**±** Extensiones clásicas

**Extensiones** 

Temas

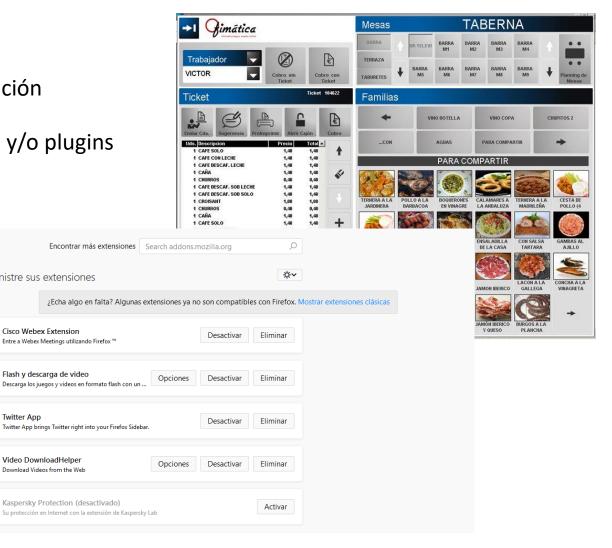
Extensiones y/o plugins

Administre sus extensiones

Cisco Webex Extension

Flash y descarga de video

Video DownloadHelper



### Criterios de selección

- Velocidad
- Mantenimiento
- Fiabilidad
- Eficiencia: Menos tiempo + Rendimiento
- Inversión/rentabilidad



#### **Qué debemos buscar**

- Adaptabilidad
- Auditabilidad
- Estandarización
- Capacidades de concurrencia
- Rendimiento
- Seguridad
- Mantenimiento y actualización
- Funcionabilidad



### | | Métodos de selección: CAP

CAP (COTs Acquisition Process)

#### CAP Initialisation Component (CAP-IC)

Fijar criterios de selección

#### **CAP Execution Component (CAP-EC)**

• Probar el componente para ver alternativas al mismo

#### **CAP Reuse Component (CAP-RC)**

 Documenta los dos procesos anteriores con la finalidad de poder reutilizar los conocimientos adquiridos para nuevos desarrollos

### Métodos de selección: RUP

- RUP (Rational Unified Process)
  - 1. Fase de Inicio
  - 2. Fase de Elaboración
  - 3. Fase de Desarrollo
  - 4. Fase de Transición

#### Control de calidad

 CALIDAD: "Propiedad o conjunto de propiedades inherentes a algo, que permiten juzgar su valor" (RAE)

#### • ISO/IEC 9126

- Funcionalidad
  - Idoneidad
  - Exactitud
  - Interoperabilidad
  - Seguridad
  - o Cumplimiento de normas
- Fiabilidad
  - Madurez
  - o Recuperabilidad
  - o Tolerancia a fallos

#### Control de calidad II

#### • ISO/IEC 9126

- Usabilidad
  - Aprendizaje
  - Comprensión
  - Operatividad
  - Atractividad
- Eficiencia
  - Comportamiento con el tiempo
  - Comportamiento de recursos

- Mantenibilidad
  - Estabilidad
  - o Facilidad de análisis
  - Facilidad de cambio
  - Facilidad de pruebas
- Portabilidad
  - Capacidad de instalación
  - Capacidad de reemplazamiento
  - Adaptabilidad
  - o Co-Existencia

### **IIII** Control de calidad: Métricas

- Métricas externas
- Métricas internas
- Métricas de calidad en uso



#### Control de calidad: Pruebas

#### CAJA NEGRA

- ID: numeración de la prueba.
- Elemento a probar: campo, software, elemento o componente que se está probando.
- Valor de prueba: valor que se utiliza en esta prueba
- Clases: id de los requisitos funcionales que se están comprobando
- Resultado teórico: resultado que tendría que salir
- Resultado práctico: valor que devuelve el software al ejecutar la prueba

# Pruebas: Clases de equivalencia

Campo	Condiciones de Entrada	Clases de equivalencia Válidas	Clases de equivalencia Invalidas
СР	Longitud del CP	1. = 5	2. < 5
СР			3. >5
СР	Los caracteres	4. numéricos	5. resto de casos

## Pruebas: Casos de prueba

ID	Elemento a probar	Valor de prueba	Clases	Resultado teórico	Resultado práctico
1	СР	32001	1, 4	Aceptado	ОК
2	СР	3201	2	No aceptado	ОК
3	СР	320001	3	No aceptado	OK
4	СР	3201A	5	No aceptado	ОК

#### Control de calidad: Pruebas

#### INTEGRACIÓN

- 1. Errores de compatibilidad
- 2. Errores de interoperatividad

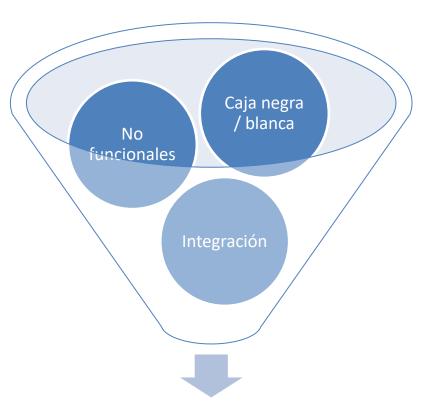
#### TÉCNICAS

- 1. BOTTOM-UP
- 2. TOP-DOWN
- 3. PRUEBA GLOBAL
- 4. MIXTO

### Control de calidad: Pruebas

- ASPECTOS NO FUNCIONALES
  - Pruebas de rendimiento
  - Pruebas de seguridad
  - Pruebas de integración

### Pruebas: Resumen



Software Validado



"La documentación es como el sexo, cuando es bueno, es muy bueno, y cuando es malo, es mejor que nada"

(Dick Brandon, Desarrollador de Software)

### Documentación: Qué debe tener

#### Información general

- Introducción
- Clasificación
- Funcionalidad
- Plataformas
- Estatus

#### Información de reutilización

- Instalación
- Descripción de interfaces
- Integración/uso
- Adaptaciones

### Documentación: Qué debe tener II

#### Información administrativa

- Soporte
- Restricciones legales
- Versiones

#### Información de evaluación

- Especificación
- Calidad
- Rendimiento
- Alternativas
- Bugs
- Limitaciones
- Mejoras posibles
- Pruebas
- Interdependencias

### Documentación: Qué debe tener III

#### Otra información

- Documentación de sistema
- Referencias
- Ayudas

#### **Cosas que vienen en el empaquetado**

- ☐ Ficheros
- Metadata
- ☐ Código fuente
- ☐ Documentación / Manual de usuario