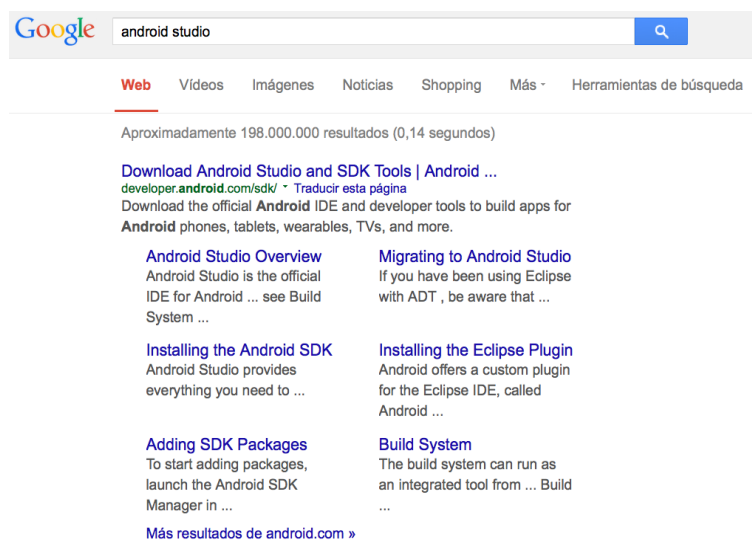


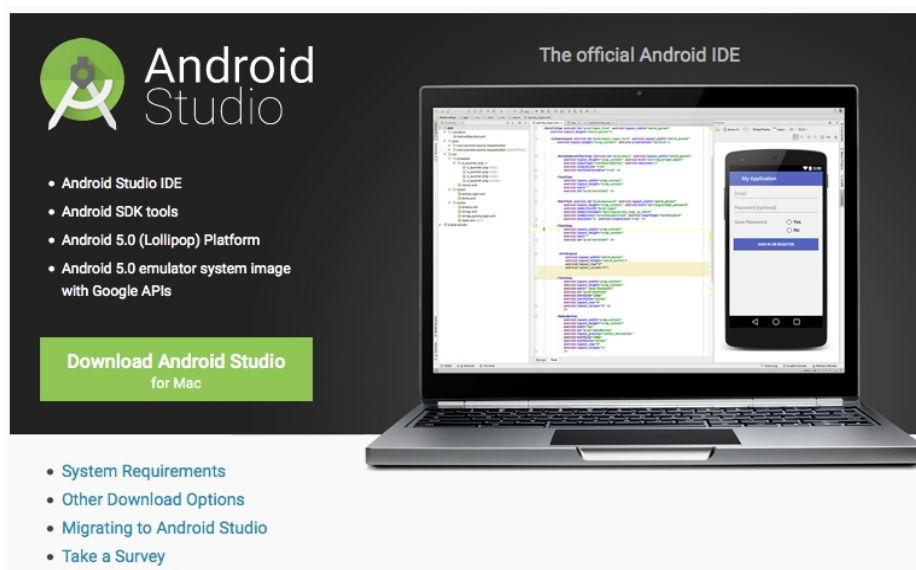
Instalación Android Studio en MacOS

En este tutorial vamos a explicar cómo instalar el entorno de desarrollo de de Android “**Android Studio**”, en este caso en sistemas operativos **MacOS** y mas concretamente “**OS X Mavericks 10.9.5**”.

Comenzamos descargando el software de la página oficial de **Android**:



Una vez dentro de la web reconoce el sistema operativo desde el cuál se está accediendo y nos ofrece la descarga del entorno para dicho sistema:



Al darle al botón de descarga nos mostrará los términos y condiciones de uso, las leemos, aceptamos y descargamos el entorno:

Download

Before installing Android Studio or the standalone SDK tools, you must agree to the following terms and conditions.

Terms and Conditions

This is the Android Software Development Kit License Agreement

1. Introduction

1.1 The Android Software Development Kit (referred to in this License Agreement as the "SDK" and specifically including the Android system files, packaged APIs, and Google APIs add-ons) is licensed to you subject to the terms of this License Agreement. This License Agreement forms a legally binding contract between you and Google in relation to your use of the SDK.

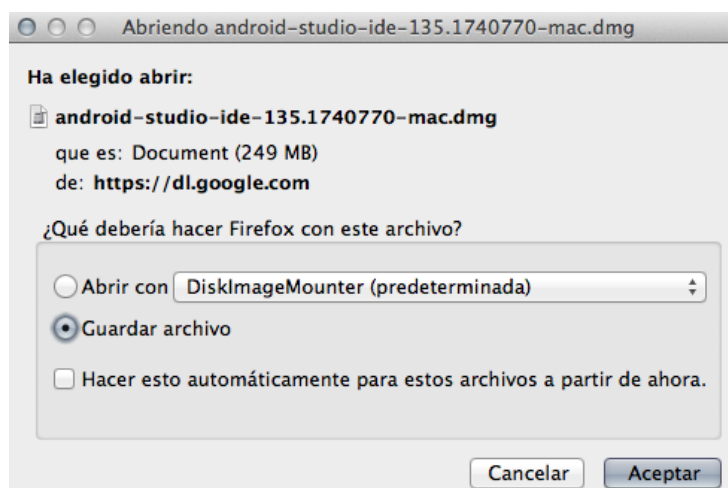
1.2 "Android" means the Android software stack for devices, as made available under the Android Open Source Project, which is located at the following URL: <http://source.android.com/>, as updated from time to time.

1.3 "Google" means Google Inc., a Delaware corporation with principal place of business at 1600 Amphitheatre Parkway, Mountain View, CA 94043, United States.

☒ I have read and agree with the above terms and conditions

[Download Android Studio for Mac](#)

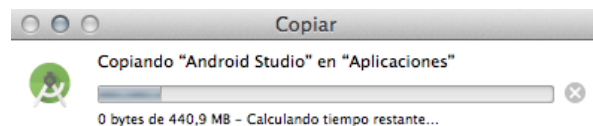
Nos aparecerá la ventana de descarga de **OSX**, le damos a guardar fichero y comenzará la descarga.



Hacemos doble click sobre el fichero “*dmg*” una vez descargado y se montará la imagen mostrando la siguiente ventana:



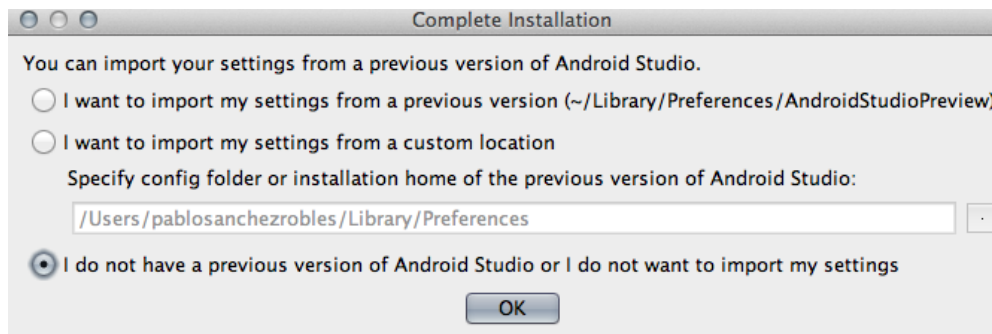
Ahora sólo tendríamos que arrastrar el icono **Android Studio** a la carpeta aplicaciones lo cuál comenzará la copia del **IDE** en nuestro sistema.



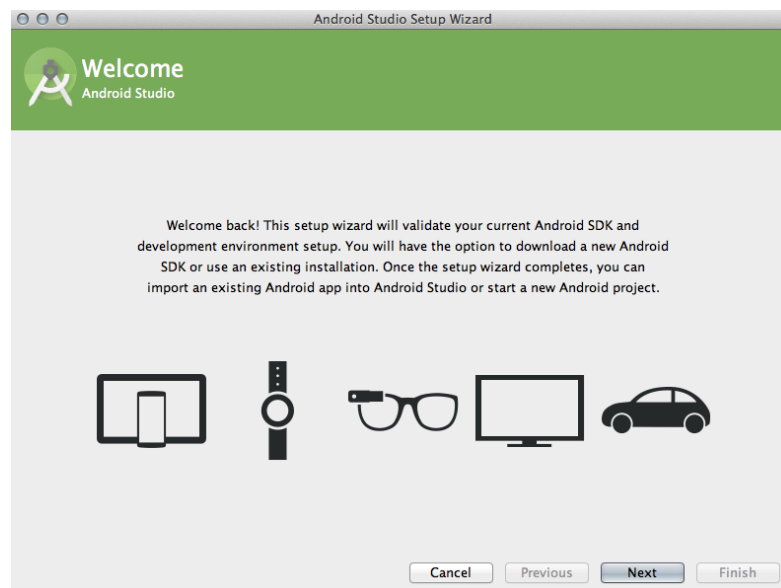
Una vez completado el proceso de copia de los ficheros necesarios ya podremos abrir el entorno ejecutando la aplicación dentro de la carpeta “**Applications**”. La primera vez que la ejecutemos nos mostrará la siguiente ventana:



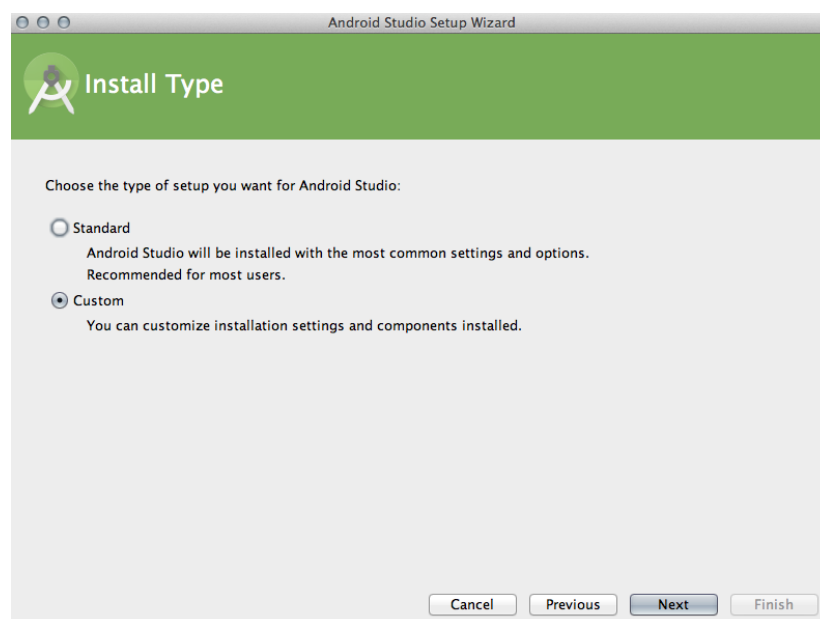
Solo tenemos que darle a abrir y al ser la primera vez nos mostrará una ventana con distintas opciones de instalación, en mi caso como antes tenía una versión mas antigua instalada me da la opción de importar configuraciones anteriores, pero si es la primera vez que se instala le daremos a la tercera opción que quiere decir “*no tengo una versión anterior de Android Studio o no quiero importar configuraciones*”.



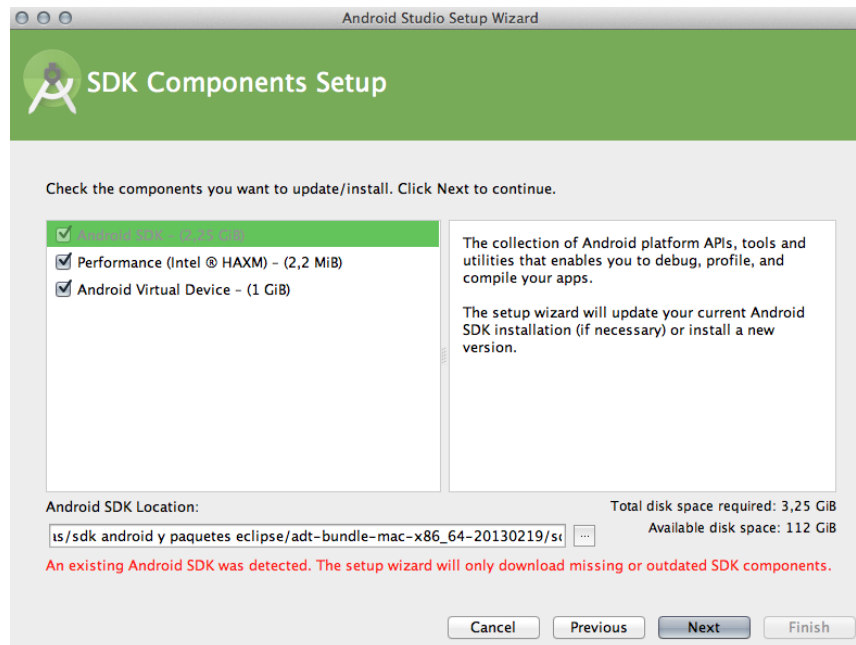
Le damos a “OK” y nos aparecerá la ventana de instalación del IDE:



Hacemos click en “Next” y nos aparecerá la ventana de seleccionar el tipo de instalación:

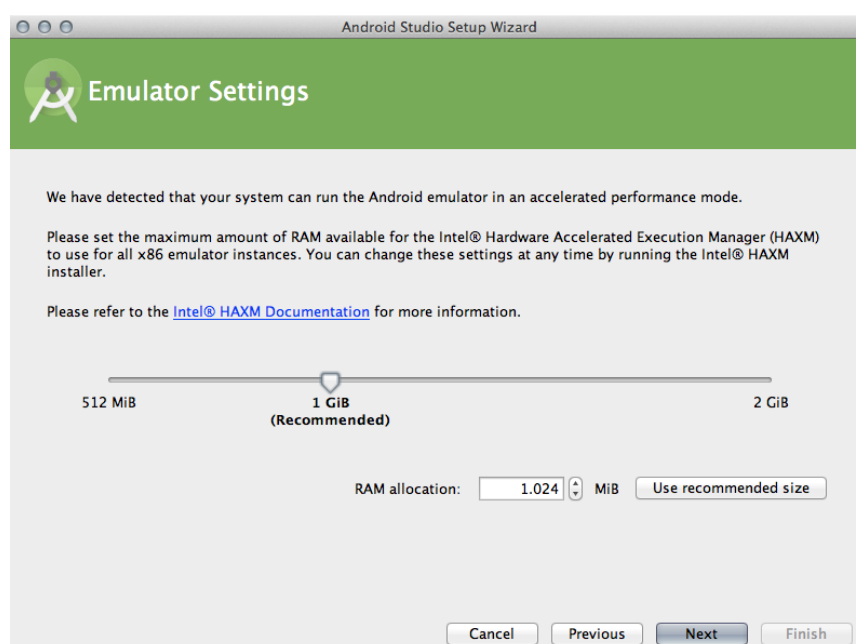


Marcamos la opción “Custom” y le damos a “Next” apareciéndonos la siguiente ventana:



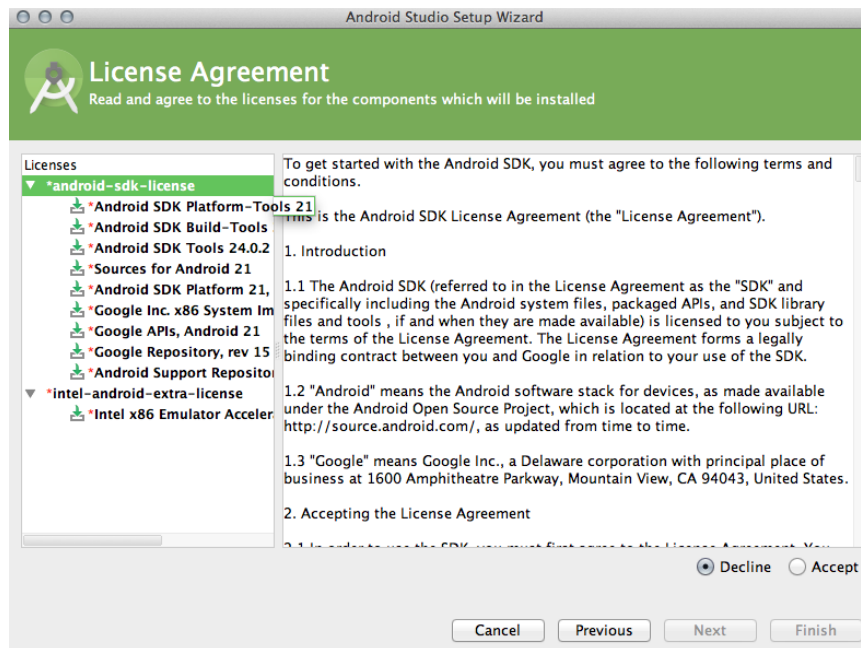
De las opciones que nos ofrece tenemos que dejar marcadas las 3 puesto que la primera es el kit de desarrollo de software, la segunda activa un *hipervisor* para acelerar la emulación de aplicaciones en el mismo ordenador, y la tercera es la que permite crear dispositivos virtuales para probar las *apps*. El texto que aparece en rojo en la parte inferior de la ventana aparece porque como he comentado anteriormente yo tenía una versión mas antigua del entorno, en instalaciones limpias no debe aparecer.

Hacemos click en “Next” y nos aparecerá una pantalla preguntándonos cuánta memoria RAM queremos asignar al emulador.



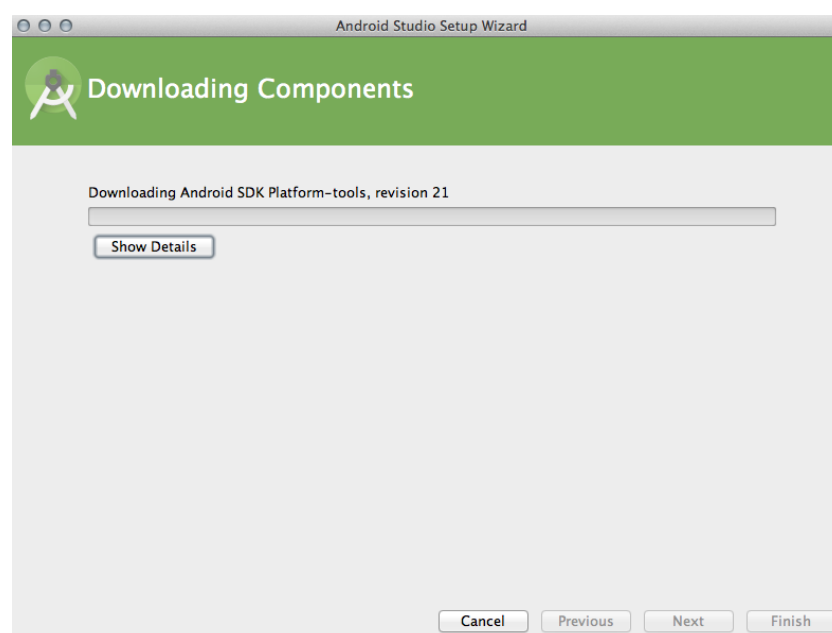
En mi caso dejo la memoria por defecto, en este caso 1 GB, en caso de disponer de mas recomiendo asignar 2 para mayor fluidez de la emulación. Una vez seleccionada la cantidad que deseemos asignar le damos click a “Next”.

Aparecerá una nueva ventana de acuerdo de licencia de cada una de las plataformas que el entorno maneja por debajo, que son las que aparecen en la parte izquierda de la siguiente ventan:

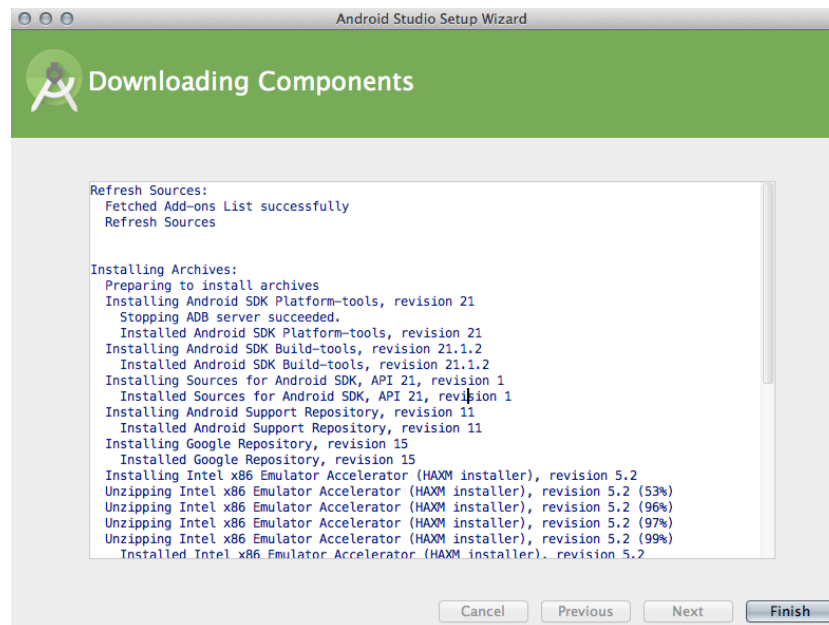


Marcamos la opción “Accept” y le damos a “Finish”, recuerde que para que le deje darle hay que aceptar tanto “Android-sdk-license” cómo “Intel-android-extra-license”.

Aparecerá una ventana que busca actualizaciones y las descarga.



Esperamos que finalice la descarga de actualizaciones. Una vez finalizadas las actualizaciones nos mostrará una pantalla como la siguiente, en la que podremos ver información sobre el proceso de instalación de las actualizaciones, etc.



Pulsamos “*Finish*” y ya nos mostrará la ventana principal del entorno, que será la que nos aparezca cada vez que arranquemos el mismo, preguntándonos que deseamos hacer, si abrir un proyecto existente, crear uno nuevo , etc.

