

## Correcciones y elementos a agregar para el final

Ayasca / Velazquez

- Agregar indicadores de enemigos que muestren por dónde vendrán
- Agregar decoración al nivel
- Agregar animación de ataque
- Revisar el sistema de ataque para hacerlo más user friendly
- Idea: que los enemigos suelten items (vida y/o potenciadores)

Prof. Pablo Di Taranto (pablo.di@davinci.edu.ar)