



# Germain POLOUDENNY

Doctorant

✉ gpoloudenny@gmail.co  
m

🏡 Lens

📅 Né le 21/08/2001

/repositorie  
tab=repositories

📞 07 61 45 83 17

## Réseaux sociaux

GitHub

LinkedIn

## Projets

Voir mes projets  
personnels, professionnels  
et d'études sur mon dépôt  
GitHub

## Langues

Français  
(Langue maternelle)

## Anglais

## Compétences

Python

C#

Utilisation supercalculateur  
(Jean Zay – IDRIS)

## Logiciels

Visual Studio [Code]

Git

Unity

## Diplômes et Formations

### Doctorat Mathématiques

Depuis 2024 Laboratoire de Mathématiques de Lens  
Apprentissage Profond, Réseaux de neurones graphiques, Modèles génératifs, Diffusion, Diffraction Electronique

### Master Informatique (Intelligence Artificielle)

De 2022 à 2024 Faculté des Sciences Jean Perrin Lens

### Licence Informatique

De 2021 à 2022 Faculté des Sciences Jean Perrin Lens

### DUT Informatique

De 2019 à 2021 IUT de Lens Lens

### Bac S (Sciences de l'Ingénieur)

De 2016 à 2019 Colbert Tourcoing

## Expériences professionnelles

### Enseignement (Chargé de TD) – Algèbre Linéaire

De janvier 2025 à avril 2025 Faculté des Sciences Jean Perrin Lens

### Affinage et amélioration de l'intégration de grands modèles de langage

D'avril 2024 à août 2024  
Université Paris-Saclay Bures-sur-Yvette, Île-de-France  
Intelligence Artificielle, Deep learning, Modèle de Conscience Projective (PCM), C#, Unity

### Co-auteur article scientifique

Octobre 2023  
"The Projective Consciousness Model: Projective Geometry at the Core of Consciousness and the Integration of Perception, Imagination, Motivation, Emotion, Social Cognition and Action"

### Implémentation d'un modèle d'agents

De mars 2023 à juillet 2023  
Université Paris-Saclay Bures-sur-Yvette, Île-de-France  
Intelligence Artificielle, Modèle de Conscience Projective (PCM), C#, Unity

### Développement d'outils et de fonctionnalités

De mars 2022 à juillet 2022 52 Entertainment Villeneuve-d'Ascq  
C#, Unity

### Acquisition et traitement de données

De mai 2021 à août 2021  
LML (Laboratoire de Mathématiques de Lens) Lens  
Intelligence Artificielle, Python, Matlab