- crear carpeta

- crear app.js

- ejecutar npm init -y

- crear los scripts start y dev

- ejecutar npm install express --save

- ejecutar npm install ejs

- ejecutar npm install --save-dev nodemon

- configurar express en el app.js

- configurar ejs en el app.js

- probar que el servidor levante y que muestre el hello

- crear la estructura de archivos

- carpeta controladores con su controlador.

- carpeta rutas con su manejador

- carpeta vistas con sus dos vistas

- carpeta public con sus carpetas images y styles

- cargar las imágenes a la carpeta

- agregar la lógica del controlador

- agregar la lógica del manejador de rutas

- modificar el app.js para que use el manejador de rutas

- agregar una plantilla vacía a las vistas

- probar que al ingresar a cada ruta me muestre la vista correspondiente

- crear la variable heroes dentro del archivo del controlador, por fuera,

con toda la info de los heroes

- crear o ajustar el método index, para que haga un render del index.ejs y

envíe la variable heroes a la vista

- En la vista ciclar sobre la variable heroes para pintar cada heroe con toda su info

- Llamar a la imagen de heroe utilizando el id del heroe .jpg y la ruta /images

- hacer que al dar clic sobre el nombre y/o imagen nos lleve a la nueva vista detalleHeroe.ejs

- para eso es necesario agregar el método al controlador y

- agregar al manejador de rutas la ruta por ejemplo /detalle/:slug

- Para recibir un slug dinámico (cambia al dar clic en cada heroe)

- y así invocar el método correspondiente del controlador, por ejemplo details

- Ahora es necesario identificar cuál heroe nos están llamando para mostrarlo en la vista detalleHeroe

- Para eso, dentro del controlador, vamos a hacer uso del request (req) y a buscar

en los params el slug que nos llega de la petición del clic

- por ejemplo http://localhost:3000/detalle/dc-batman

- esa petición de tipo get viaja por el app.js, luego al router principal, luego

al controlador y ejecuta el método details

- el req.params.slug debe contener la info "dc-batman" ya que es lo que se manda en la petición

- con ese valor, hacemos un método find sobre la lista completa de heroes, variable heroes

- el método find nos devuelve un elemento, la primera coincidencia, ese valor

lo guardamos en una nueva variable llamada hero o heroe en singular porque es solo uno

- Esa variable se la mandamos a la vista de la misma forma que con la variable heroes al index

- en la vista detalleHeroe.ejs, recibimos la variable heroe y pintamos la info

- Fin, creo.