

# SAFE CITY

#### PRESENTADO POR

Ignacio Orozco German Valdivia Ivan Flores



## ROLES EN EL EQUIPO

## IVAN FLORES SANDOVAL (PRODUCT OWNER - EQUIPO DE DESARROLLO)

- IDENTIFICAR FECHAS A LO LARGO DEL PROYECTO
- EL PROYECTO SE ENCUENTRE ALINEADO CON LOS OBJETIVOS Y REQUISITOS DEL USUARIO

## IGNACIO OROZCO ALVEAR (SCRUM MÁSTER - EQUIPO DE DESARROLLO)

- ORGANIZAR LAS REUNIONES DE PLANIFICACION DEL SPRINT
- ELIMINAR LOS OBSTACULOS
- AYUDAR A GESTIONAR EL TRABAJO PENDIENTE

## GERMAN VALDIVIA VALDIVIA (EQUIPO DESARROLLADOR - ANALISTA QA)



- ENCARGADO DE DESARROLLAR EL PROYECTO
- DISEÑAR Y REALIZAR PRUEBAS
- ASEGURAR EL SOFTWARE DE CALIDAD

## <u>CONTEXTO</u>

DEBIDO AL ALZA DE LOS ROBOS EN LA COMUNA DE PEDRO AGUIRRE CERDA SE NOS A INDICADO A TRAVÉS DE LA MUNICIPALIDAD QUE DESARROLLEMOS UNA PLATAFORMA WEB PARA PREVENIR LOS DELITOS Y LOS CIUDADANOS PUEDAN VIVIR TRANQUILOS

## PROBLEMATICA



AUMENTO DE LA DELINCUENCIA EN LAS CALLES



FALTA DE SEGURIDAD EN LAS CALLES



AUMENTO DE INSEGURIDAD EN LA POBLACION DEBIDO AL NARCOTRÁFICO

Z \
\( \)

App web de seguridad 24 horas.

## SOLUCIÓN

la de reconocimiento facial a personas que han cometido delitos, para prevenir posibles delitos futuros.

Se podran mandar alertas sobre lo que pase en la comuna.

## PLAN DE TRABAJO

reciliore de la carea	IIIICIO	FIII	Duracio	Fredecesor Estado	Comentanos
Inicio	19/08/24	23/08/24	4d		
KICK OFF					
ldentificacion de roles	19/08/24	19/08/24	1d	0	
identificación de requisitos y riesgos iniciales	19/08/24	20/08/24	1d	1	
descripción General del proyecto	21/08/24	22/08/24	1d	1	
revision de documentacion	23/08/24	23/08/24	1d	1	
Planificacion	26/08/24	06/09/24			
Mapa mental	26/08/24		1d	0	
Mapa de actores	27/08/24	27/08/24	1d	1	
Vision del proyecto 4 + 1	28/08/24		1d	1	
Historias de usuario	29/08/24	03/09/24	3d	1	
Epicas	03/09/24	06/09/24	3d	1	
, <del></del> p · · · ·					
Ejecucion	09/09/24	02/12/24			
Desarrollo de Portal Web					
Implementacion de base de datos	09/09/24	22/09/24	13d	0	
Implementacion de registro	23/09/24	30/09/24	7d	1	
Implementacion de inicio de sesion	01/10/24	08/10/24	7d	1	
Implementacion de camara ia	03/10/24	22/10/24	13d	1	
Implementacion de foro	23/10/24	01/11/24	7d	i	
Implementacion de gps	01/11/24	13/11/24	13d	1	
Implementacion de reportes	13/11/24	20/11/24	7d	1	
Revision de implementaciones	21/11/24	26/11/24	3d	1	
Control	26/11/24	16/12/24			
Casos de preeba	E-011111E-4	1011111111			
Diseño de Casos de Prueba	26/11/24	28/11/24	2d	0	
Revisión y Aprobación	28/11/24		1d	1	
Pruebas	COMME	EVIIIE		·	
Ejecución de Pruebas	29/11/24	02/12/24	1d	0	
Identificación y Resolución de Defectos	02/12/24		1d	1	
Preebas de aceptacion de eseario	OEI IEI E	OOTILILA		·	
Involucramiento de Usuarios Finales	03/12/24	04/12/24	1d	0	
Requerimientos funcionales validacion	04/12/24	04/12/24	9L	1	
Control de cambios	OTITEIET	OTILLET			
Gestion de cambios asegurando el control de modificaciones	04/12/24	ns/19/9/	1.4	0	
Certificaciones tecnicas	OTITEIET	03112124		Ü	
Identificacion de estandares de calidad y validacion	05/12/24	06/12/24	14	0	
Cierre	ODITIE:E4	00112124		Ü	
Marcha Blanca					
Diseño de la marcha blanca	09/09/24	10/12/24	1d	0	
Aprobacion y implementacion de diseño	10/12/24	12/12/24	2d	1	
identificacion y resolucion de problemas	12/12/24	13/12/24	1d	1	
Prodeccion		IVI IEIET	114	1	
Preparacion de ambiente	16/12/24	17/12/24	1d	0	
Instalación de sistemas en producción	17/12/24	18/09/24	1d	1	
aprobación y validación de sistemas	18/12/24	19/12/24	1d	1	
aprobación y validación de sistemas identificación y resolución de problemas	20/12/24		1d	1	
Actualizacion de software	ZUNIZNZ4	AUTIMEM 4	IU	1	
	0.4.140.10.4	05140104	4.4	0	
Identificacion de parches requeridos	24/12/24		1d	0	
Desarrollo e implementacion de actualizaciones	25/12/24		1d	1	
Pruebas u validacion	26/12/24	27/12/24	14	1	

## METODOLOGIA

### <u>SCRUM</u>

- Se utilizara la metodología scrum debido a su flexibilidad y adaptabilidad a los posibles cambios en el futuro del proyecto.
- Además de la mejora continua que este mismo modelo nos permite.
- La visibilidad del proyecto a la hora de los avances.

# TECNOLOGIAS A UTILIZAR





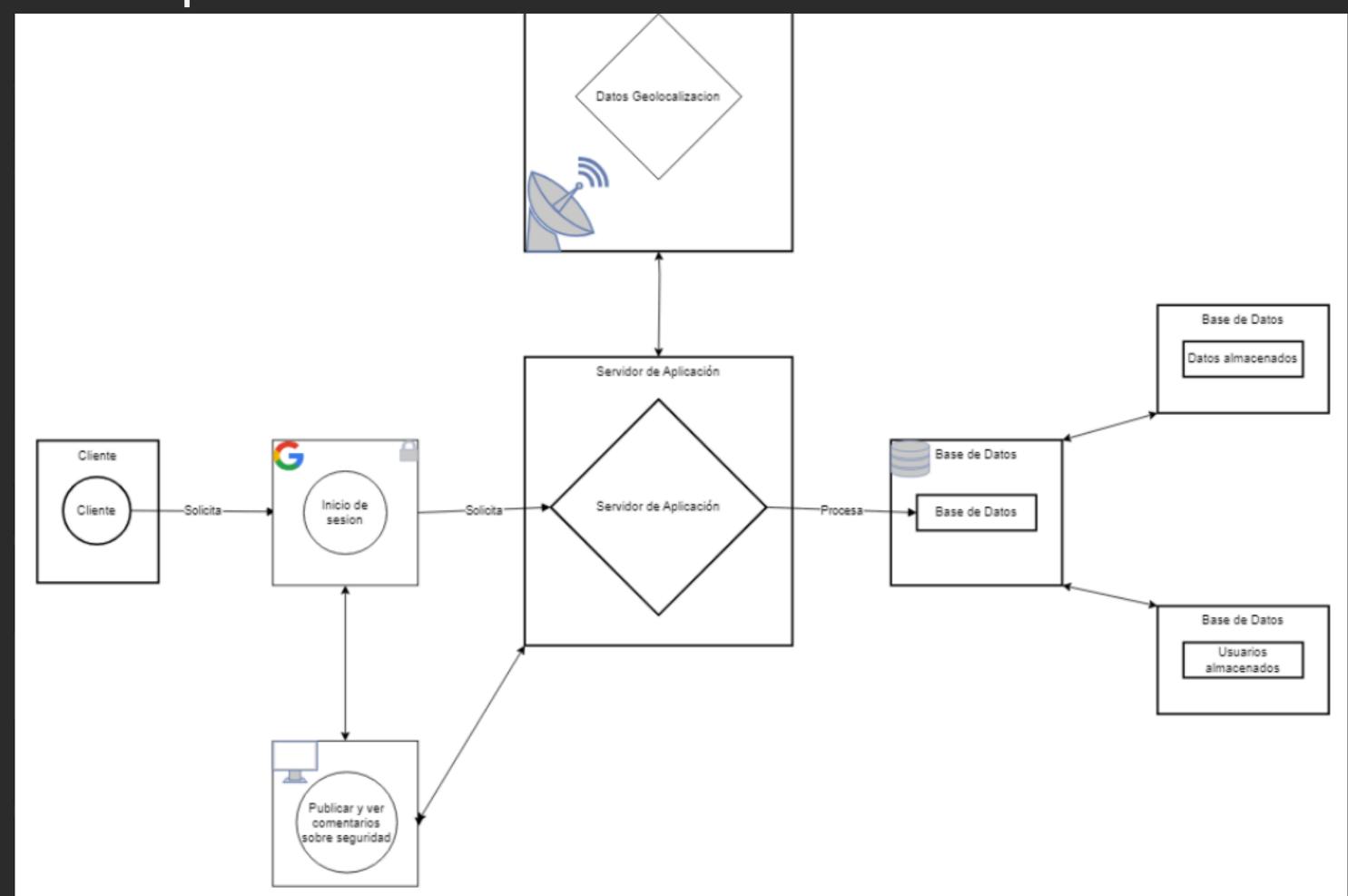




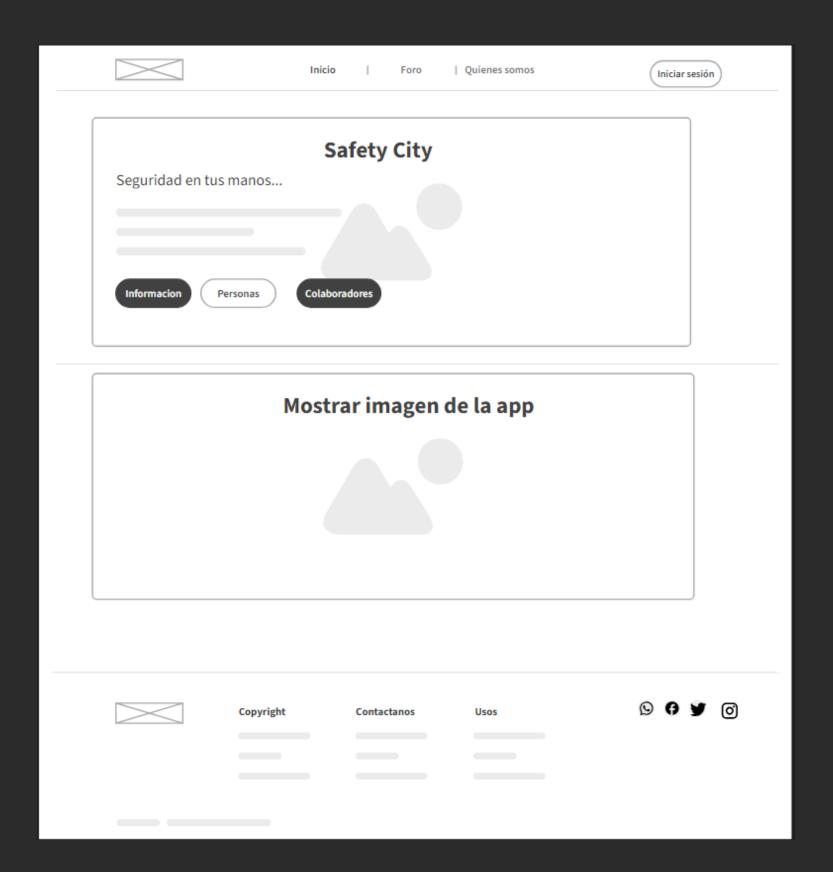


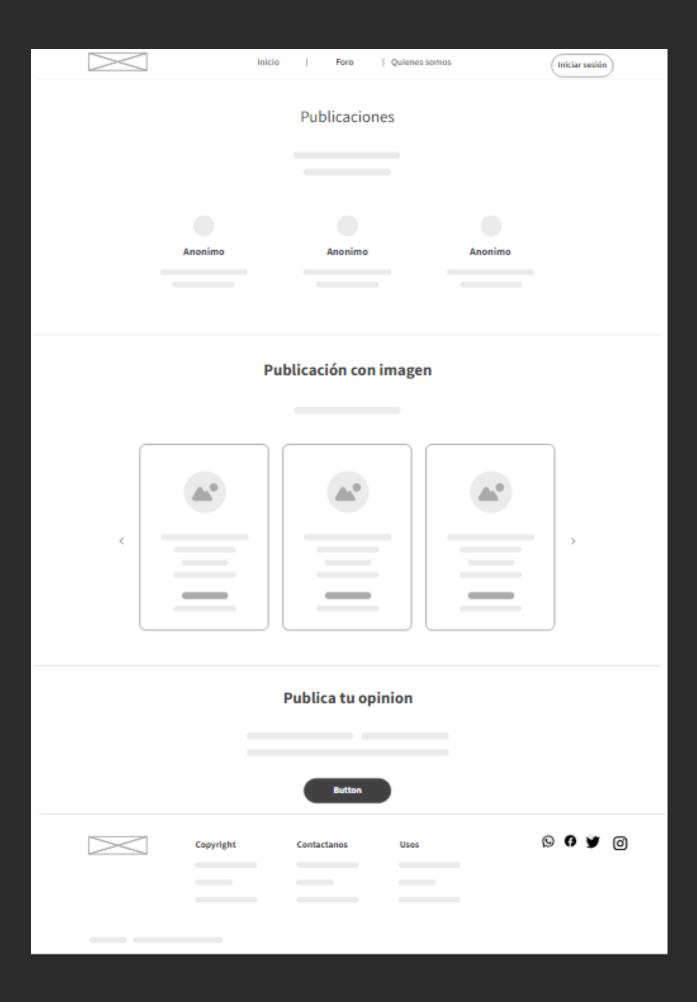


## DIAGRAMA DE ARQUITECTURA

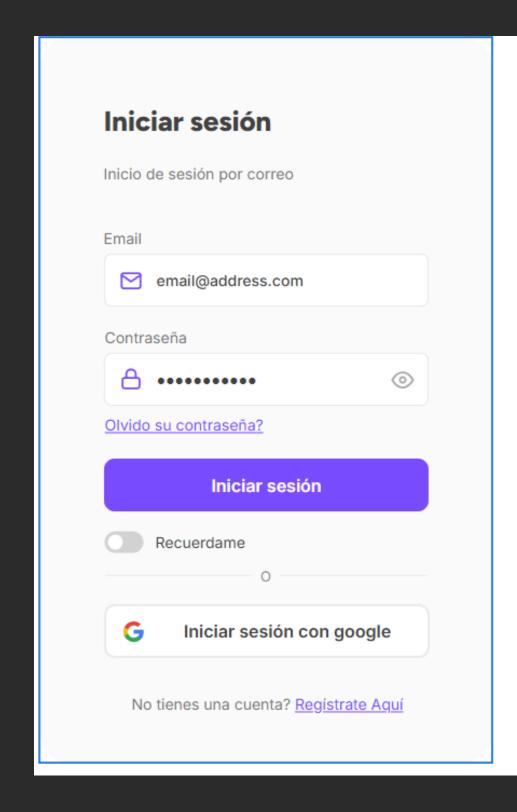


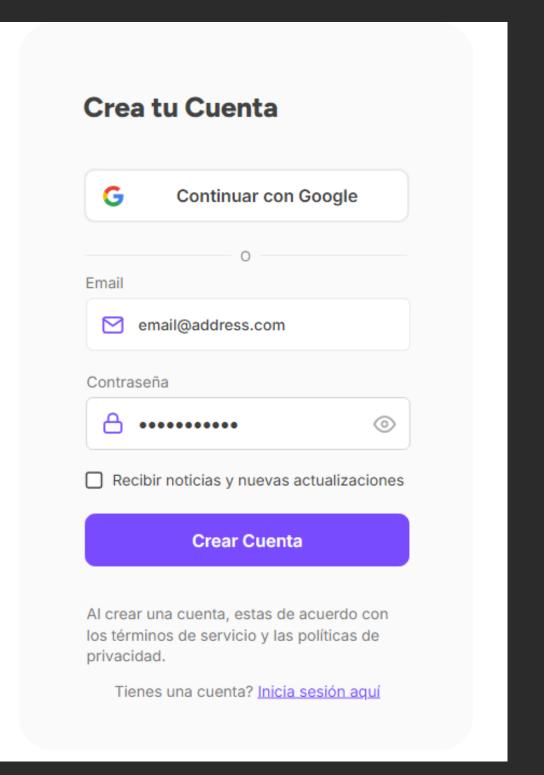
### MOCKUPS





### MOCKUPS





## PASOS A

## SEGUIR

- Desarrollo e Implementación: Se codificara el sistema o la aplicación según lo planificado. Incluyendo programación, la integración de componentes, y el desarrollo.
- Pruebas: Al finalizar este proceso se realizaran pruebas para testear la seguridad, mantenibilidad, funcionalidad, etc. Para asegurarnos de que el sistema este en condiciones.

## CONCLUSION







### PRESENTADO POR

Safe City



