



DEPARTAMENTO  
DE COMPUTACION

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

# Métodos Numéricos

## Trabajo Práctico 2

### Reconocimiento de dígitos.

#### *Resumen*

*En este trabajo pondremos en práctica distintos algoritmos para reconocer una cierta cantidad de dígitos manuscritos. Se trabajará con una base train, a la cual le realizaremos particiones para entrenar los algoritmos. Se implementará el método de kNN(k-Nearest Neighbors). Debido a que este es sensible a la dimensión de los objetos a considerar, además se implementará el método de Análisis de Componentes Principales para reducir el tamaño de dichos objetos. Se llevarán a cabo experimentaciones para poder determinar los parámetros óptimos para cada método. Al final del trabajo, se llegarán a conclusiones sobre lo descubierto.*

Integrante	LU	Correo electrónico
Armagno, Julián	377/12	julian.armagno@gmail.com
More, Ángel	931/12	angel_21_fer@hotmail.com
Pinzón, Germán	475/13	pinzon.german.94@gmail.com
Porto, Jorge	376/11	cuanto.p.p@gmail.com

#### Palabras claves:

Learning Machine. kNN. Análisis de Componentes Principales. Auto-Valores. Auto-Vectores. Método de las Potencias. K-fold cross validation

# Índice

<b>1. Introducción Teórica</b>	<b>3</b>
1.1. k Nearest Neighbor y Principal Component Analysis . . . . .	3
1.2. Método de la potencia y deflación . . . . .	4
<b>2. Desarrollo</b>	<b>5</b>
2.1. k-Nearest Neighbors (kNN): . . . . .	5
2.2. Principal Component Analysis (PCA): . . . . .	6
2.3. K-Fold Cross Validation . . . . .	8
2.4. Experimento 1: Variando el k en kNN . . . . .	9
2.5. Experimento 2: variando el $\alpha$ en kNN + PCA . . . . .	9
2.6. Experimento 3: variando el K . . . . .	9
<b>3. Resultados</b>	<b>11</b>
3.1. Experimento 1 . . . . .	11
3.2. Experimento 2 . . . . .	13
3.3. Experimento 3 . . . . .	14
3.4. Competencia Kaggle . . . . .	14
<b>4. Discusión</b>	<b>15</b>
4.1. Discusión sobre la elección de K . . . . .	15
<b>5. Conclusiones</b>	<b>16</b>
<b>6. Apéndices</b>	<b>17</b>

# 1. Introducción Teórica

## 1.1. k Nearest Neighbor y Principal Component Analysis

En el presente trabajo utilizaremos los métodos de kNN y PCA para llevar a cabo el reconocimiento de dígitos manuscritos. Comenzaremos explicando resumidamente los métodos utilizados, de una manera más general. Dado un vector  $v$  y un conjunto de vectores  $U$ , queremos saber a que clase pertenece  $v$ . Nosotros sabemos a que clase pertenece cada vector  $u_i \in U$ , entonces una manera sencilla de "estimar" a que clase pertenece  $v$  en base a la información que poseemos, es comparándolo con cada vector de  $U$ . Una manera de efectuar esta comparación es tomando la distancia (norma 2) entre  $v$  y cada vector  $u_i \in U$  y quedarnos con la clase del  $u_m$  que minimice esa distancia sobre todos los demás. Lo que hace el algoritmo kNN es generalizar un poco esta idea. En lugar de quedarnos con la clase del  $u_m$  que minimice la distancia a  $v$ , kNN toma las clases de los  $k$  vectores  $u_1, u_2, \dots, u_k$  cuyas distancias sean mínimas y elige entre ellas la clase que más aparezca. Para conocer el parámetro  $k$  es necesario realizar experimentos probando distintos valores y tomar una decisión en base a la calidad de los resultados.

El algoritmo kNN es conceptualmente fácil de entender e implementar, lo cual constituye una ventaja, pero su desventaja principal es el tiempo de cómputo que requiere. Esto se debe a que, como los vectores representan imágenes, la dimensión de estos vectores suele ser grande. Dado que la idea detras del reconocimiento de imágenes en este trabajo radica en utilizar una base de datos relativamente grande (de ahora en más dbTrain) para determinar que tipo de imagen es la que estamos tratando de reconocer, el costo de computar estas distancias se multiplica por la cantidad de imágenes que tenemos en nuestra base de datos. Vemos que este método, así como está planteado, no escala.

Como ya dijimos, por cuestiones de performance no es conveniente utilizar kNN de manera directa con los datos que tenemos. Lo que vamos a intentar hacer entonces, es realizar una transformación de nuestros datos de manera tal que luego, cuando queramos aplicar kNN no nos resulte tan costoso. Recordemos que nuestros datos son vectores en un espacio  $\mathbb{R}^n$ , entonces lo que vamos a querer hacer es transformarlos a vectores en otro espacio  $\mathbb{R}^\alpha$  tal que  $\alpha < n$ . Pero también vamos a querer que esta transformación no "cambie por completo" a nuestros vectores, en el sentido de que sigan representando las imágenes que representaban o al menos conserven las "partes relevantes" de ellas. Para poder llevar a cabo esta transformación realizaremos los siguientes pasos:

1. Tomamos los vectores de dbTrain que usaremos para comparar la imagen que queremos reconocer en forma matricial (cada vector una fila de la matriz) y hallar la matriz de covarianza  $M \in \mathbb{R}^{n \times n}$ .
2. Hallar una matriz  $P \in \mathbb{R}^{n \times \alpha}$  que nos permita disminuir la covarianza de los datos de dbTrain. Esto equivale a buscar las variables que tengan la mayor varianza entre sí y covarianza 0. El objetivo de esto es disminuir la redundancia en nuestros datos.
3. Sea  $P'$  la matriz  $P$  con las primeras  $\alpha$  columnas (este parámetro se fija mediante experimentación), es decir  $P' \in \mathbb{R}^{n \times \alpha}$ , y  $x_i$  la  $i$ -ésima imagen de dbTrain, realizamos el producto  $x'_i = P'^t \hat{x}_i$ , ahora  $x'_i$  es nuestra nueva  $i$ -ésima imagen de train y está en el espacio  $\mathbb{R}^{n \times \alpha}$ .
4. Sea  $x$  una imagen vectorizada cuya clase queremos reconocer, realizamos el producto  $x' = P'^t \hat{x}$  donde  $\hat{x} = (x - \mu) / (\sqrt{n - 1})$ ,  $\mu$  es la media de las imágenes de dbTrain y  $n$  la cantidad de imágenes de dbTrain. Como ahora  $\hat{x} \in \mathbb{R}^\alpha$  y los vectores de dbTrain están en el mismo espacio, podemos aplicar kNN con  $x'$  y los  $x'_i$ .

Para obtener  $P$  lo que hacemos es hallar la base ortonormal de autovectores de  $M$ . Sabemos que dicha base existe por ser  $M$  simétrica. Entonces la columna  $i$  de  $P$  va a ser el vector  $v_i$ , el  $i$ -ésimo autovector de  $M$ . Esta base lo que nos permite hacer es "observar" a nuestros datos desde otro lugar, o sea ahora nuestros ejes de coordenadas van a estar en las direcciones donde más varianza existe entre los datos.

Una vez completados estos tres pasos, cuando queramos reconocer a que clase pertenece un vector  $v$ , trabajamos con  $v' = P^t v$  y, dado que ahora  $v'$  es un vector de  $\mathbb{R}^\alpha$  al igual que los vectores de dbTrain podemos aplicar  $kNN$ .

## 1.2. Método de la potencia y deflación

En la sección anterior explicamos los métodos que nos permiten reducir la dimensión de las imágenes con las cuales vamos a trabajar y, en base a cierta información que tenemos, efectuar comparaciones para predecir a que clase pertenece una imagen. Vimos que, uno de los pasos de PCA es obtener una matriz  $P$  cuyas columnas son los autovectores de otra matriz  $M$ . El método de la potencia, junto con el método de deflación, nos permite encontrar los autovectores y autovalores asociados a la matriz  $M$ .

Dada una matriz  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  cuyos autovalores  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  cumplen  $|\lambda_1| > |\lambda_2| \geq |\lambda_3| \geq \dots \geq |\lambda_n|$  y  $v_1, \dots, v_n$  los autovectores asociados, el Método de la potencia estimará  $v_1$  y  $\lambda_1$ . Decimos estimará porque para tener el valor exacto deberíamos calcular un límite, entonces vamos a "simular" este límite computacionalmente con lo cual el resultado puede tener cierto error. Este método necesita de un vector inicial  $x_0$  y un valor de  $k$  relativamente grande y lo que va a hacer es calcular  $x_{i+1} = \frac{Ax_i}{\|Ax_i\|_2}$  y  $\hat{\lambda}_1 = \frac{\Phi(Ax_{i+1})}{\Phi(Ax_i)}$  desde  $i = 1$  hasta  $k$ . El resultado será  $x_{k+1} = \hat{v}_1 \approx v_1$  y  $\hat{\lambda}_1 \approx \lambda_1$ . Para que esto se cumpla es importante aclarar que la función  $\Phi : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  que usamos debe cumplir las siguientes propiedades:

- Debe ser continua
- Si  $v \in \mathbb{R}^n$  y  $v \neq 0$  entonces  $\Phi(v) \neq 0$
- Si  $v \in \mathbb{R}^n$  y  $\alpha \in \mathbb{R}$  entonces  $\Phi(\alpha v) = \alpha \Phi(v)$

El Método de la potencia también pide que el vector inicial  $x_0$  no sea perpendicular a  $v_1$ , sin embargo a la hora de implementarlo en una computadora esto puede no ser tenido en cuenta y no traerá grandes consecuencias. Esto se debe a que nuestro resultado va a estar arrastrando cierto error a medida que el método itere y este error va a estar cambiando la dirección de  $x_i$  (aunque sea mínimamente) y en ese caso dejaría de ser perpendicular a  $v_1$ .

Vimos como funciona el Método de la potencia y que nos devuelve el autovalor de mayor módulo junto con su autovector asociado, sin embargo nosotros queremos obtener todos los autovalores y autovectores de  $A$ . Esto se soluciona definiendo una nueva matriz  $\hat{A}$  y aplicando nuevamente el Método de la potencia pero ahora sobre  $\hat{A}$ . Supongamos que ya tenemos los valores  $\hat{v}_1 \approx v_1$  y  $\hat{\lambda}_1 \approx \lambda_1$  obtenidos al aplicar el Método de la potencia sobre  $A$ , entonces para obtener  $\hat{v}_2$  y  $\hat{\lambda}_2$  aplicamos nuevamente el método pero ahora sobre  $\hat{A} = A - \hat{\lambda}_1 \hat{v}_1 \hat{v}_1^t$ . Para el caso general, si queremos obtener  $\hat{v}_{i+1}$  y  $\hat{\lambda}_{i+1}$ , tenemos  $\hat{v}_i$  y  $\hat{\lambda}_i$  y nuestra matriz es  $\hat{A}$ , definimos  $\hat{\hat{A}} = \hat{A} - \hat{\lambda}_i \hat{v}_i \hat{v}_i^t$  y aplicamos el método sobre  $\hat{\hat{A}}$ . A esto se le llama *deflación*. Los autovalores y autovectores de la nueva matriz que definimos van a ser los mismos que la matriz original (la primera o la que definimos en el paso anterior) excepto por el autovalor de mayor módulo y su autovector asociado.

Si bien vimos que para aplicar el método de la potencia en una matriz  $A$  se tiene que cumplir que  $A$  tenga un autovalor mayor estricto (de multiplicidad 1) en módulo a todos los demás, para poder hacer deflación iterativamente y obtener todos los autovalores y autovectores de  $A$  es necesario que valgan las desigualdades de manera estricta:  $|\lambda_1| > |\lambda_2| > |\lambda_3| > \dots > |\lambda_n|$ . Esto debe ser así para que cada nueva matriz que definimos cumpla las hipótesis que requiere el Método de la potencia.

## 2. Desarrollo

### 2.1. k-Nearest Neighbors (kNN):

El primer método utilizado es kNN. Como se dijo en la introducción teórica, este método es muy intuitivo, se basa en tomar a cada imagen como un punto en el espacio, y se hace una votación de la moda de los  $k$  vecinos cercanos. Todas las imágenes de dbTrain (28x28 píxeles), se encuentran guardadas vectorizadas en una matriz de  $\mathbb{R}^{42000 \times 785}$ . La primera columna establece el label de cada imagen, las columnas restantes son los píxeles.

Mediante el  $K$  que determine la partición, utilizando la técnica de K-Fold Cross Validation, vamos a dividir esa matriz, en dos, una de train, con  $(42000/K) * (K - 1)$  imágenes y otra de test, con  $42000/K$  imágenes. A su vez, vamos a eliminar la primera columna de cada matriz, y nos las vamos a guardar en 2 vectores diferentes. Así podremos comparar cada imagen de la matriz de test, con todas las imágenes de la matriz de train y al mismo tiempo tener guardados los labels correspondientes a cada imagen. Finalmente la idea algorítmica se detalla en el siguiente pseudocódigo:

**Algorithm 1** kNN(int  $k$ , matriz Test, matriz Train, vector digTest, vector digTrain)

---

```

1: reconocidos = 0
2: for z = 0; z < Test.filas() ; z++ do
3:   vector<pair<int, int> > normas2AlCuadrado
4:   \\ La primera componente de cada tupla es el label del dígito de la base de train (de ahora en más d), y la segunda componente es la distancia entre el dígito de la base de test y d
5:   for m = 0; m < Train.filas(); m++ do
6:     \\ calculamos las distancias
7:     distanciaAlCuadrado = 0
8:     for i = 0; i < Test.columnas() ; i++ do
9:       distanciaAlCuadrado += (Test[z][i] - Train[m][i]) * (Test[z][i] - Train[m][i])
10:    end for
11:    if normas2AlCuadrado.size() < k then
12:      \\ colocamos las primeras k normas
13:      pair<unsigned int, int> a
14:      a.first = digTrain[m]
15:      a.second = distanciaAlCuadrado
16:      normas2AlCuadrado.pushback(a)
17:    else
18:      if hayMayor(normas2AlCuadrado, distanciaAlCuadrado) then
19:        \\ si ya tengo k voy sacando las mayores distancias
20:        int posMayor = dondeMayor(normas2AlCuadrado)
21:        normas2AlCuadrado[posMayor].first = digTrain[m]
22:        normas2AlCuadrado[posMayor].second = distanciaAlCuadrado
23:      end if
24:    end if
25:  end for
26: end for
27: \\ Ahora hago la votación entre los k vecinos
28: digitos[10] = 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
29: for int t = 0; t < k; t++ do
30:   digitos[normas2AlCuadrado[t].first]++
31: end for
32: ganador = 0
33: for int x = 0; x < 10; x++ do
34:   if digitos[x] > digitos[ganador] then
35:     ganador = x
36:   end if
37: end for
38: \\ Si en la votación gana el verdadero label de la imagen de test, sumamos reconocidos
39: if ganador == digTest[z] then
40:   reconocidos++
41: end if
42: tasaDeReconocimiento = reconocidos/Test.filas()

```

---

**2.2. Principal Component Analysis (PCA):**

El segundo método utilizado es PCA. Dado que las imágenes están representadas por vectores y las dimensiones de los mismos pueden ser muy grandes, a la hora de analizar las imágenes se requiere una gran cantidad de tiempo de cómputo así como de memoria. PCA tiene como objetivo redimensionar dichos vectores, siempre que se obtenga un determinado compromiso entre la nueva cantidad de variables y la calidad de las imágenes que ahora se representan. Para esto se construye un nuevo sistema de ecuaciones donde en el eje  $i$  se representa la  $i$ -ésima varianza de mayor valor para el conjunto original de imágenes dadas. De esta manera cada variable está correlacionada,

siendo las primeras las de mayor importancia, por lo que se pueden obviar las últimas componentes (ya que serían las que menos importancia tienen) reduciendo el número de variables. Para poder llevar a cabo esta transformación lineal es necesario construir la matriz de covarianza para el conjunto de valores que representan a las imágenes. Para esto, sean  $n$  observaciones (imágenes) y dadas dos coordenadas  $x_i, x_k$  su covarianza se obtiene como:

$$\sigma_{x_j x_k} = (1/(n-1)) \sum_{i=1}^n (x_j^{(i)} - \mu_j)(x_k^{(i)} - \mu_k) = (1/(n-1))(x_k^{(i)} - \mu_k v)^t (x_j^{(i)} - \mu_j v)$$

con  $\mu_j, \mu_k$  la media de las coordenadas  $j$  y  $k$  respectivamente;  $x_j^{(i)}, x_k^{(i)}$  las coordenadas  $j$  y  $k$  de la  $i$ -ésima imagen vectorizada y  $v^t = (1, \dots, 1)$ .

De esta forma la covarianza entre dos muestras puede ser calculado como el producto entre dos vectores. Por lo que si  $A \in \mathbb{R}^{n \times 784}$  representa  $n$  imágenes de train vectorizadas de 784 variables cada una, la covarianza pueden ser calculadas como:

$$M_x = A^t * A'; \quad \text{con } A' = A/\sqrt{n-1} \text{ y } M_x \in \mathbb{R}^{784 \times 784}$$

obteniendo en la diagonal la varianza de cada coordenada. Con el fin de disminuir las redundancias (covarianza), se plantea un cambio de base. Para esto se diagonaliza la matriz  $M_x$ , de forma tal que:

$$M_x = P * D * P^t; \quad D \text{ diagonal y } P \text{ matriz ortogonal con los autovectores de } A \text{ como columnas}^1$$

Para obtener los autovectores de  $M_x$  se empleó el método de la potencia<sup>2</sup>. Dado que la misma es una técnica iterativa que converge al autovector asociado, se estableció que la misma se detenga luego de alcanzar un máximo de 3000 iteraciones o cuando la diferencia entre cada coordenada del vector obtenido en la iteración  $k$  respecto de la  $k+1$  sea muy poca (en este caso optamos por 0.0000009). Una vez obtenido el primer autovector procedimos a calcular el segundo, aplicando el método de deflación<sup>3</sup>. Ambas técnicas serán aplicadas un número  $\alpha$  de veces. En la sección experimentación se evaluará como se comportan los resultados y el tiempo al variar este valor. Una vez obtenidos los  $\alpha$  autovectores se procedió a llevar a cabo el cambio de base, tanto para las imágenes utilizadas como train como para las de test, por lo que se multiplicó cada autovector obtenido por las imágenes vectorizadas en  $A'$ :

$$v_i^t * a^{(i)}; \quad v_i \text{ el } i\text{-ésimo autovector y } a^{(i)} \text{ la } i\text{-ésima imagen vectorizada}$$

lo que matricialmente se puede obtener al hacer:  $A' * P$  (llamaremos a la matriz resultante  $TcTrain$ ). De esta forma la matriz  $TcTrain \in \mathbb{R}^{n * \alpha}$ . Para poder comparar las imágenes de test (matriz  $B$ ) con  $TcTrain$ , es necesario llevar a las imágenes de test a las mismas dimensiones, por lo que a cada una se le restará la media que corresponda y dividirá por  $\sqrt{n-1}$ , obteniendo  $B'$ . Una vez realizado esto procedemos a cambiar la base tal como se hizo para las de train:  $TcTest = B' * P$ . En las matrices  $TcTrain$  y  $TcTest$  se encuentran las nuevas coordenadas de las imágenes (con reducción de la dimensión) almacenadas como filas.

Finalizado los cambios de bases obtenemos imágenes en un mismo espacio vectorial cuyas dimensiones son menores a las originales. Pudiendo aplicar distintas técnicas para llevar a cabo el reconocimiento de los dígitos. Optaremos por aplicar KNN para así poder comparar las diferencias entre tiempo de computo y análisis cuando se busca reconocer dígitos utilizando PCA + KNN y solo KNN.

A continuación se muestra un pseudocódigo de los procedimientos descriptos anteriormente:

**Algorithm 2** PCA(matriz Train, matriz Test, int  $\alpha$ )

---

```

1: n = cantidad de imagenes de train
2: \\Se procede a calcular el promedio de las imagenes de train
3: vectorPromedio  $\leftarrow$  crear(784)
4: for i = 0; i < 784; i++ do
5:     sum = 0
6:     for j = 0; j < n; j++ do
7:         sum = sum + Train[j][i]
8:     end for
9:     promedio[i] = sum/n
10: end for
11: \\ calculamos la matriz de covarianza:
12: for i = 0; i < n; i++ do
13:     for j = 0; j < 784; j++ do
14:         Train[i][j] = Train[i][j] - promedio[j]
15:     end for
16:     Train[i][j] = Train[i][j] /  $\sqrt{n-1}$ 
17: end for
18: matriz covarianza  $\leftarrow$  Traint * Train
19: \\ obtenemos la matriz con los  $\alpha$  autovectores de la matriz de covarianza como columna (P):
20: P  $\leftarrow$  metodo de la potencia y de deflacion (covarianza,  $\alpha$ )
21: for i = 0; i < cantidad de imagenes de test; i++ do
22:     for j = 0; j < 784; j++ do
23:         test[i][j] = test[i][j] - promedio[j]
24:     end for
25:     test[i][j] = test[i][j] /  $\sqrt{n-1}$ 
26: end for
27: \\ realizamos la transformación característica para train (TcTrain) y para test (TcTest):
28: TcTrain  $\leftarrow$  Train * P
29: TcTest  $\leftarrow$  Test * P
30: \\ finalmente procedemos a reconocer los dígitos:
31: Knn(TcTrain, TcTest)

```

---

**2.3. K-Fold Cross Validation**

Para poder concentrarnos en la evaluación de los métodos y la óptima elección de los parámetros, necesitamos probar los mismos sobre la base de train, ya que sobre sus elementos conocemos el dígito al que pertenece cada uno. Ante esta situación, particionaremos dicha base en dos, utilizando una parte de ella en forma completa para el training y la restante como test, pudiendo así verificar la predicción realizada y mostrar las tasas de efectividad (La cantidad de dígitos correctamente clasificados respecto a la cantidad total de casos analizados).

Sin embargo, surge un problema no menor, realizar la experimentación sobre una única partición podría traer como consecuencia predicciones no deseadas, y una mala estimación de los parámetros, por ejemplo podría ocasionar *overfittin*, que el algoritmo del método bajo análisis quede ajustado a una serie de características muy específicas de la base de train que no tienen relación con el objeto de estudio. Para solucionar el problema en cuestión, se usará la técnica de Cross Validation, en particular el K-Fold Cross Validation, para que los resultados de la experimentación resulte estadísticamente más robustos.

La técnica de K-Fold Cross Validation consiste en particionar de forma aleatoria la base de train en K conjuntos de igual tamaño (Siempre asumiendo que el cardinal del conjunto de la base de train es múltiplo de K). Luego se realizan K ejecuciones del programa, cada una de ellas eligiendo un conjunto para test, y utilizando los K-1 conjuntos restantes para train. Para las K ejecuciones se usarán los mismos parámetros en cada una de ellas. Además, en el método tradicional se suelen realizar varias corridas para un mismo valor de K.



Para calcular estas particiones usaremos el comando CVPARTITION de MATLAB de la siguiente manera:

---

**Algorithm 3** calcularParticion(int  $K$ , int  $n$ )

---

```

1: C = cvpartition(n,'Kfold',K)
2: fileID = fopen('K.txt','w');
3: for int i = 1:K do
4:     fprintf(fileID,'d ',C.training(i))
5:     fprintf('n')
6: end for
7: fclose(fileID)

```

---

## 2.4. Experimento 1: Variando el $k$ en kNN

Se llevará a cabo una cierta cantidad de experimentaciones para poder contrastar la siguiente hipótesis:

- Hipótesis N° 1: En el método de kNN, al incrementar  $k$  vamos obteniendo una mayor tasa de efectividad. En otras palabras, se resumiría que a mayor valor de  $k$ , mayor porcentaje de la tasa.

Para verificar la hipótesis N° 1, se llevará a cabo una experimentación corriendo el programa con la base de train de Kaggle, utilizando la técnica de K-Fold cross validation, con 2, 10 y 20 particiones. En este caso, como se ejecutará solo el método de kNN sin ningún complemento, la elección del parametro  $\alpha$  no incide en la misma.

Luego se procederá a realizar un análisis de las tasas de efectividad resultantes.

## 2.5. Experimento 2: variando el $\alpha$ en kNN + PCA

Ante lo observado y desarrollado, se llevará a cabo una cierta cantidad de experimentaciones para poder contrastar la siguiente hipótesis:

- Hipótesis N 2: En el método de kNN aplicandole el complemento de PCA, manteniendo  $K$  constante, diferencias notables de  $\alpha$  reflejan diferencias notables en las tasas de efectividad. Más profundamente, a mayor valor de  $\alpha$  mayor nivel de la tasa y a menor valor de  $\alpha$  menor nivel de la tasa

Para verificar la hipótesis N 2, se llevará a cabo una experimentación corriendo el programa con la base de train de Kaggle, tomando como parámetros  $K = 2, 10$  y  $20$ ,  $k = 2$  y variando los  $\alpha$ , con  $\alpha \in \{20, 50, 100, 300, 500\}$ . La elección del  $k$ , se baso en las experimentaciones anteriores, dicho valor escogido fue el de mejor resultado en cuanto a tiempo y tasa de efectividad

Luego se procederá a realizar un análisis de las tasas de efectividad resultantes.

## 2.6. Experimento 3: variando el $K$

Ante lo observado y desarrollado, se llevará a cabo una cierta cantidad de experimentaciones para poder contrastar las siguientes hipótesis:

- Hipótesis N 3: En cualquiera de los 2 métodos implementados fijando  $k$  y  $\alpha$ , a mayor valor de  $K$ , mayor porcentaje de tasas.

- Hipótesis N 4: El tiempo de cómputo de kNN para distintos valores de K y un valor fijo de k no debería ser muy distinto, en cambio para kNN+PCA, fijando k y  $\alpha$ , a mayor valor de K, mayor tiempo de computo.

Para verificar la hipótesis N 3, se llevará a cabo una experimentación corriendo el programa con la base de train de Kaggle....

Para verificar la hipótesis N 3, se llevará a cabo una experimentación corriendo el programa con la base de train de Kaggle....

Luego se procederá a realizar un análisis de las tasas de efectividad resultantes.

### 3. Resultados

#### 3.1. Experimento 1

Se procedió a ejecutar el método de kNN variando k, para  $K = 2, 10$  y  $20$  con  $k \in \{2, 30, 100, 500\}$ .

Se observó que la memoria utilizada por el programa era de 127,6 Mb en sus fases iniciales, hasta que en un punto se queda en 380,5 Mb.

Los resultados obtenidos fueron los siguientes:

- Con  $K = 2$

k	Tiempo	Tasa
2	3297,38	0,952476
30	3307,48	0,942452
100	3344,49	0,91681
500	3760,26	0,844905

Cuadro 1: Tasas para Knn variando k para dos particiones

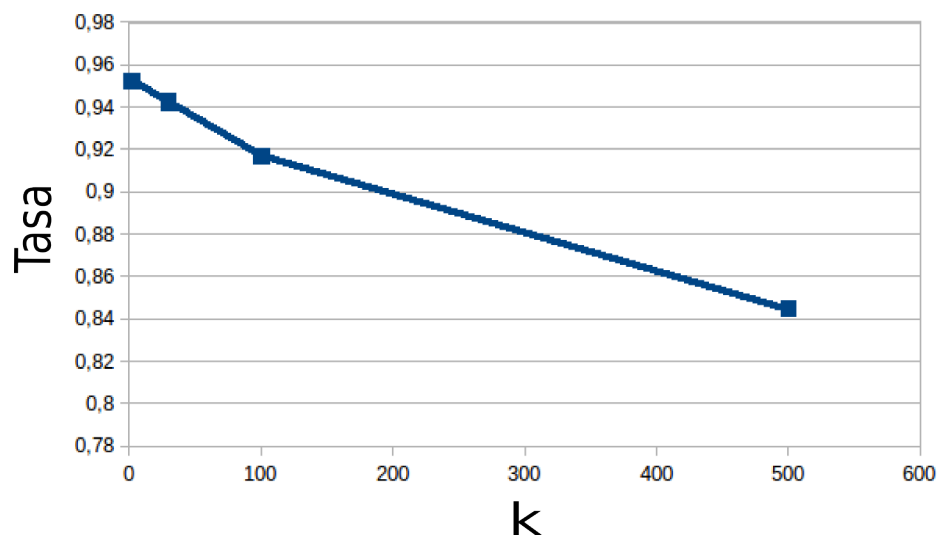


Figura 1: Tasas para Knn variando k para dos particiones

- Con  $K=10$

k	Tiempo	Tasa
2	5853,64	0,96169
30	5881,12	0,952262
100	6026,68	0,93169
500	6845,26	0,878833

Cuadro 2: Resultados para Knn variando k para diez particiones

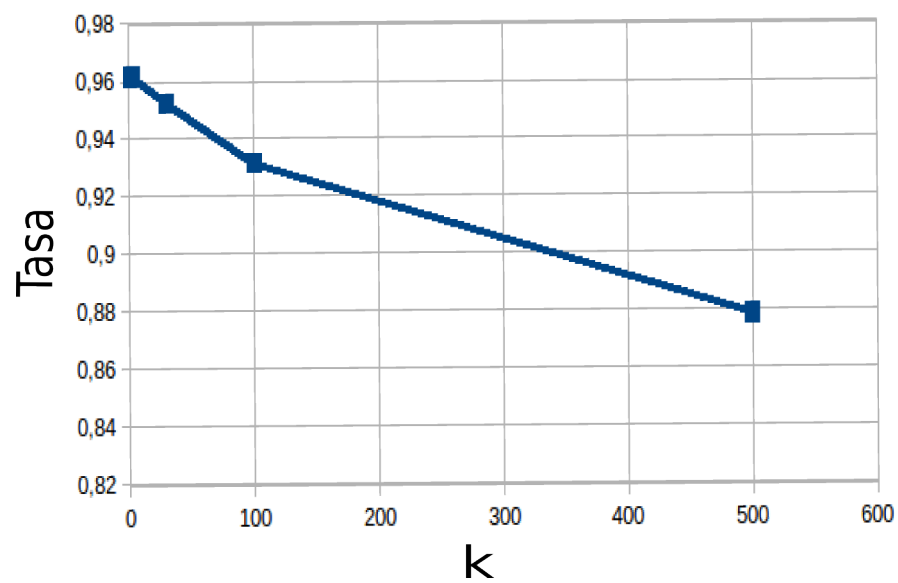


Figura 2: Tasas para Knn variando k para diez particiones

- Con  $K = 20$

k	Tiempo	Tasa
2	44812,6	0,962381
30	44730,7	0,953167
100	26247	0,933429
500	5752,72	0,881381

Cuadro 3: Tasas para Knn variando k para veinte particiones

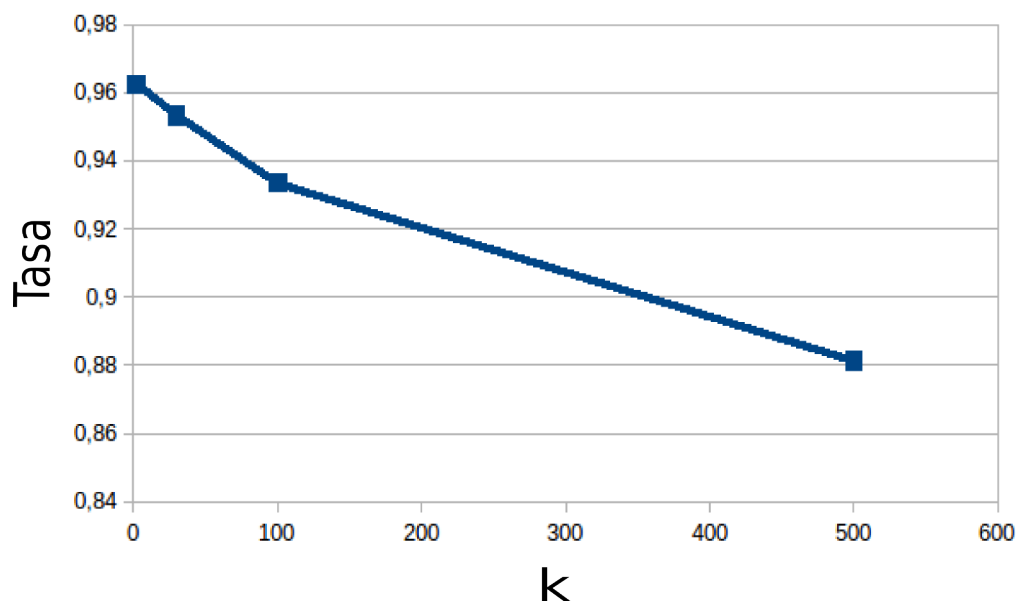


Figura 3: Tasas para Knn variando k para veinte particiones

Podemos ver que en ningún caso se obtiene una tasa del 100 %. Con un k chico se corre el riesgo de que los vecinos mas cercanos no sean los correctos por una situación especial que pueda llegar a ocurrir, y entonces el dígito no sea reconocido. Sin embargo se comprueba empíricamente que con un k grande las tasas disminuyen apreciablemente. Esto se lo podemos atribuir a que hay una probabilidad no despreciable de que un dígito a reconocer este mas cercano a un dígito distinto que a uno igual. No es una cuestión de falta de dígitos iguales al que se esta reconociendo. Por ejemplo al tomar 500 vecinos mas cercanos, no es que no halla sido posible tomar a estos 500 como el dígito a reconocer por falta de este ultimo en la matriz de train, sino que en lugar de tomarse un dígito igual, se toma uno distinto, pero mas cercano.

También podemos ver que al incrementar k se obtiene un tiempo mayor. Esto se debe a que en el algoritmo de knn se debe en cada paso, recorrer un vector de tamaño k donde se encuentran los mas cercanos, ir actualizandolo.

### 3.2. Experimento 2

Se procedió a ejecutar el método de kNN+PCA variando  $\alpha$ , para  $K = 2, 10$  y  $20$  con  $k = 2$ . Los resultados obtenidos fueron los siguientes:

- Con  $K = 2$
- Con  $K = 10$
- Con  $K = 20$

### 3.3. Experimento 3

### 3.4. Competencia Kaggle

Para realizar nuestro submission en la página de Kaggle, a la competencia de Digit Recognizer, modificamos levemente el código de nuestro programa. El mismo se encuentra en la carpeta Kaggle. Las modificaciones se deben a que en este caso, la base de test proporcionada por la página no tiene labels, no utilizamos el método de K-Fold Cross Validation, la función kNN ahora tiene que devolver las predicciones de los dígitos, entre otras cosas.

Luego de toda la experimentación concluimos que los mejores parámetros, en cuanto tiempo y eficacia, para correr el programa son:

- $\alpha =$
- $k =$

El sistema de Kaggle nos proporcionó que tuvimos una tasa de efectividad del XX, al tratar de reconocer la base de test de 28.000 dígitos

## 4. Discusión

### 4.1. Discusión sobre la elección de $K$

## 5. Conclusiones



## 6. Apéndices

## Referencias

- [1] Faires, J. D. and Burden, R. L. Análisis Numérico, 7rd ed. Teorema 9.10 y Corolario 9.11. Pág 555, año 2011.
- [2] Faires, J. D. and Burden, R. L. Análisis Numérico, 7rd ed. Pág 560, año 2011.
- [3] Faires, J. D. and Burden, R. L. Análisis Numérico, 7rd ed. Teorema 9.15. Pág. 570, año 2011.