

1. Escribir un programa que pida por teclado una cadena y una letra, de manera que ponga en mayúsculas cada ocurrencia de la letra que haya en la cadena y lo muestre por pantalla.
2. Escribe un programa que pida por teclado una cadena y una letra, de manera que elimine las 3 primeras ocurrencias de la letra que encuentre en la cadena y lo muestre por pantalla.
3. Escribe un programa que pida por teclado una palabra y diga si es un palíndromo o no. Una palabra es un palíndromo si se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda.
4. Escribe un programa que pida por teclado dos nombres con su apellido cada uno del siguiente modo:

```
Introduce un nombre y un apellido:  
Manuel García  
Introduce otro nombre y apellido:  
Jimena Pérez
```

Después debe intercambiar los apellidos a los nombres y mostrarlos:

```
Jimena García  
Manuel Pérez
```

5. Escribe un programa que pida una palabra por teclado e intercambie la última y la primera letra.
6. Escribe un programa que pida por teclado una frase y cambie cada ocurrencia de la palabra "si" por la palabra "no". Después lo muestra por pantalla.
7. Escribe un programa que pida por teclado una palabra y muestre por pantalla cuál es la vocal que más veces contiene la palabra junto al número de veces que la tiene.