

### Ejercicio 1:

- A) Haz un programa que ordene un conjunto indeterminado de números que recibe a través del teclado. Muestra el resultado de la ordenación.
- B) Haz otro programa que genera 20 números aleatorios y que los muestre.
- C) Comunica los dos procesos, modificándolos si es necesario, para que el segundo sirva de entrada al primero y se ordenen los números aleatorios generados.

### Ejercicios 2:

Escribe un programa *Numeros* que haga lo siguiente:

- Cree un proceso hijo que está encargado de generar números aleatorios. Para su creación vamos a usar Java. Este proceso hijo escribirá en su salida estándar un número aleatorio del 0 al 100 cada vez que reciba una petición de ejecución por parte del padre.
- El proceso padre, lee líneas de la entrada estándar y por cada línea que lea solicitará al hijo que le envíe un número aleatorio, lo leerá y lo imprimirá en pantalla.
- Cuando el proceso padre reciba la palabra “fin”, finalizará la ejecución del hijo y procederá a finalizar su ejecución

### Ejercicio 3:

Crea una clase llamada *Mayúsculas* que haga lo siguiente:

- Cree un proceso hijo
- El proceso padre y el hijo se comunicarán de forma bidireccional utilizando *streams*.
- El proceso padre leerá líneas de su entrada estándar y las enviará a la entrada estándar del hijo (utiliza el `OutputStream` del hijo).
- El proceso hijo, leerá el texto por su entrada estándar, lo transformará todo en mayúsculas y lo imprimirá por su salida estándar. Para realizar el programa hijo se puede utilizar cualquier lenguaje de programación generando un ejecutable.
- El padre, imprimirá en pantalla lo que recibe del hijo a través del `InputStream` del mismo.

Ejemplo:

Hola (enter) HOLA Odio los lunes (enter) ODIO LOS LUNES
--