

Ejercicio 1

Escribe un programa que pida los datos de una serie de empleados que no son jefes, tantos como el usuario indique. También hay que pedir los datos de una serie de jefes que son, al mismo tiempo, empleados, tantos como el usuario indique. Una vez insertados todos los datos, hay que visualizarlos.

De los empleados nos interesa: nombre y sueldo.

De los jefes nos interesa: nombre, sueldo, título y nombre del departamento del que es jefe.

Ejercicio 2

- a) Cambia el ejemplo 1 (de empleados y jefes) de manera que haga uso de constructores para crear los objetos.
- b) Cambia el ejemplo 2 (de animales, mamíferos y personas) para que use constructores al crear los objetos.