CV Curriculum Vitae Nome

Diogo André de Oliveira Paixão

Idade 22

Naturalidade

Viana do Castelo

Grau Académico Licenciado Residência

Porto

Contacto

diogopaixao10@gmail.com

968632002

Áreas de Interesse

Multimédia | Motion Design | Artes Visuais

Competências Pessoais Interesse por tecnologia, elevada capacidade para realização de pesquisa e aprendizagem por inciativa própria e em regime autónomo com sentido dinâmico de cooperação ao nível académico e profissional.

Competência para gestão de tempo, de projetos em grupo e com elevadas exigências do ponto de vista organizacional, também englobando o recurso a métodos de pesquisa qualitativos e quantitativos.

Competências Profissionais

Específicas

Compreensão do registo, pipeline e processo de trabalho associado a indústrias criativas, com experiência relativa a projetos que têm por base média digital com elevados requerimentos em termos de otimização do processo para fases diversas integradas em pré-produção e desenvolvimento conceptual, produção, design e pós-produção.

Conhecimentos para elaboração projetos de multimédia do tipo complexo com recurso a captura e manipulação de imagens, produção de imagem em formato digital em ambientes bi e tridimensional.

Experiência concreta em ambientes de produção e animação de imagem tridimensional. Utilização de ferramentas de programação visual específicas para operações em torno da simulação de sistemas físicos em ambientes virtuais. Capacidade de utilização de ambientes de programação visual para construção de shaders. Conhecimento intermédio-avançado em processos de trabalho adaptados para PBR (physically-based-rendering) com resultados hiper-realistas.

Noção de nível intermédio em termos teórico-práticos de cinematografia digital, englobando uma compreensão extensa aliada à respetiva ciência de cor para técnicas incorporadas em fases de pós-produção.

Software

A disposição do software é relativa ao desempenho específico no mesmo

Domínio técnico generalizado das ferramentas da Adobe Creative Cloud, destacando-se:

Maxon Cinema4D R21 SideFX Houdini 17.5-18 Redshift Render v3.0 Arnold Render 5.1

Mantra

Max MSP/JIT TouchDesigner VEX

Processing P2-3

Photoshop After Effects Premiere Illustrator

Blender 2.79-2.8 Blackmagic Fusion 9, 16, Studio C++ JavaScript

Lightroom

Blackmagic Resolve 16

Competências ao nivel de software focado para utilização administrativa, escritório e sistemas operativos Software

> Microsoft Office Suite 365 Microsoft Windows 7, 8.1, 10 LaTeX Word Mac OSX HTML Excel Linux CSS PowerPoint Android IBM SPSS iOS

Google Drive

Docs

Spreadsheets

PCD20: Patch Workshop Max - André Rangel Workshops e Seminários

> Percurso Académico

Licenciatura em Sociologia - concl. 2020